Pif

et son GADGET surprise N° 27

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

WWRRAAAOOWWW
FUÛT
FFLOOWW
TOW
TAW TAW
WOUIP
Hercule a beau faire LE GADGET de cette semaine, PLUS FORT QU'UN ORDINATEUR!
TOW
TTRRAAAT!
TAW
DRAW
DRAW
FROUT FROUT
BLÉ

2 F HEBDOMADAIRE 25e ANNÉE BELGIQUE 20 FB SUISSE 2 FS ITALIE 300 L N° 1265

CETTE SEMAINE







Le Gadget-surprise
P. 59-60



Les lecteurs nous racontent *" les meilleures "*

Depuis quelques semaines, vous l'avez sûrement remarqué dans le Journal des jeux, est apparue une page qui vous est réservée, votre page : « Les lecteurs nous racontent les meilleures »! Pourquoi? Chaque jour PIF reçoit un abondant courrier qui contient des blagues, des devinettes, des charades, des calembours, des rébus. Toute l'équipe de rédaction s'en amuse, en rit, et les lettres passent de main en main. Devant ce succès auprès de la rédaction, nous avons décidé de vous faire profiter de tous ces envois. Nous sommes sûrs qu'ils connaîtront le même succès auprès de vous. Mais, vous aussi, vous pouvez nous faire rire. Chaque semaine, un grand jury présidé par Roger Dal récompense la « meilleure des meilleures » ,c'est-à-dire l'envoi de la semaine qu'il a préféré, qui pourra être aussi bien la meilleure histoire que la plus courte. Alors, si vous en connaissez « une bien bonne », écrivez-nous vite... Car n'oubliez pas, cette page est la vôtre, elle ne peut vivre que par vos lettres.

LE RÉDACTEUR EN CHEF.

Georges Rieu

De vous à nous — de nous à vous

Nicole ROBIN (Cholet) : « Pourquoi ne dis-tu pas quels seront les prochains gadgets, cela me ferait tant plaisir ? »

Si nous ne dévoilons pas à l'avance les gadgets, c'est pour vous réserver une surprise chaque semaine d'où vient d'ailleurs le nom de « gadget surprise ».

Joël LASPORTES (Lupiac) : « J'ai envoyé mes huit bons et les 7 F, et je n'ai toujours pas reçu l'appareil photo que j'ai commandé. Pourquoi? »

Nous te demandons encore un peu de patience, car vous êtes des dizaines de milliers

Suite p. 77

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL RÉDACTION - ADMINISTRATION



126, rue La Fayette PARIS-10
Boîte postale n° 77 X

Tél. 770-97-59 (7 lig. groupées) C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé. PIF HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F
1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements :
Les ÉDITIONS VAILLANT
126, rue La Fayette, Boîte Postale 77 - X, PARIS 10e
C. C. P. 4620-25

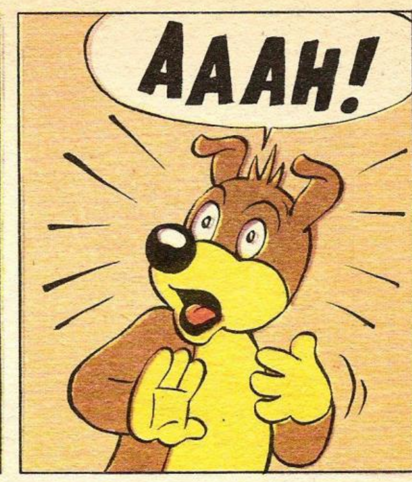
Prix de vente de l'exemplaire :
France : 2 F - Belgique : 20 F B
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRES -
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

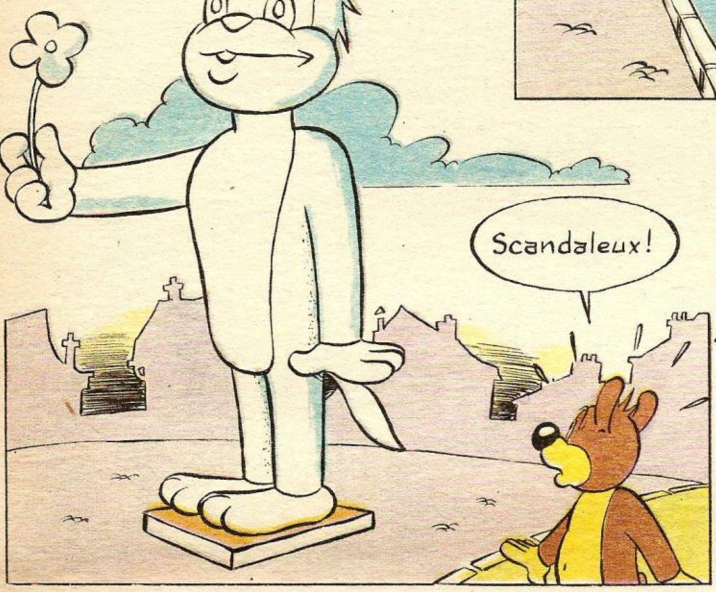
Chef de publicité :
Mme M. CHAIGNEAUD
AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10e.
Tél. 205-97-28




PiF contre
HERCULE
d'après les personnages de C. Arnal.


?


AAAH!

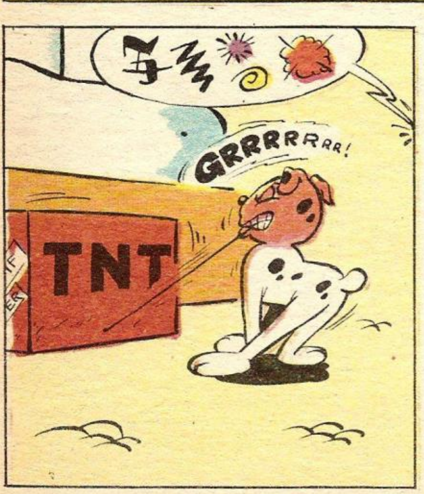

Scandaleux!


Çà alors, c'est le comble, une statue d'Hercule ...et juste devant chez moi, c'est de la provocation!


Ça ne va pas se passer comme ça, c'est une affaire qui va faire du bruit...
TNT
DANGER


OH!

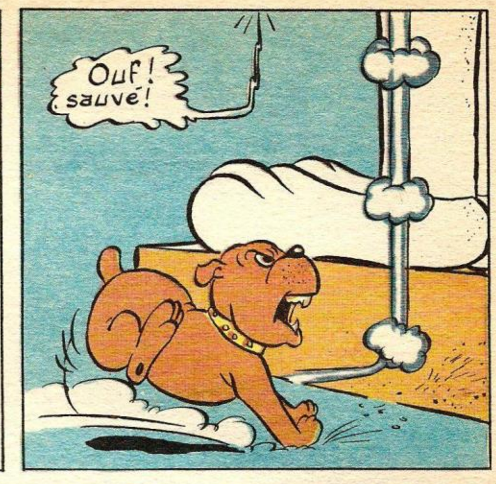

Il a osé!

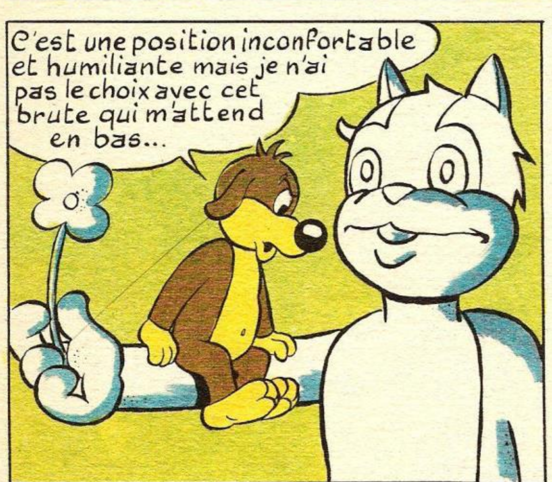

GRRRRRRR!
TNT


Espèce de voleur!...
Je vais t'apprendre...
1265-1

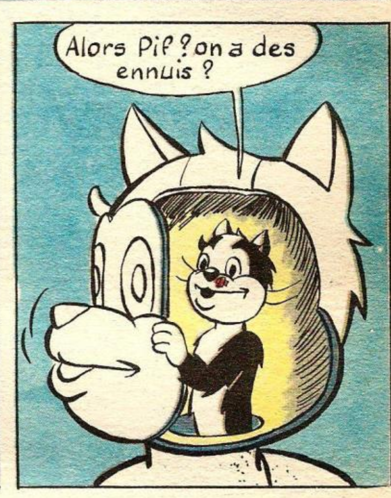

!?


... Desolé, mais
j'ignorais qu'il s'agissait
de votre fils!


Ouf!
sauvé!


C'est une position inconfortable
et humiliante mais je n'ai
pas le choix avec cet
brute qui m'attend
en bas...


HA! HA! HA!
HA! HA!


Alors Pif? on a des
ennuis?

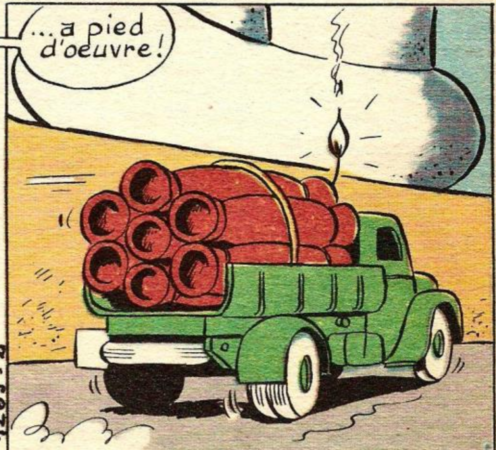

Comme tu peux le voir
l'intérieur de cette
statue, en plastique,
est creux et
amenagé...

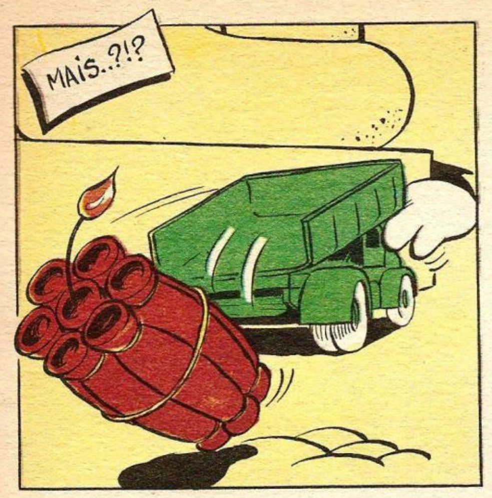

Tu peux sortir, le
dogue n'est plus là!

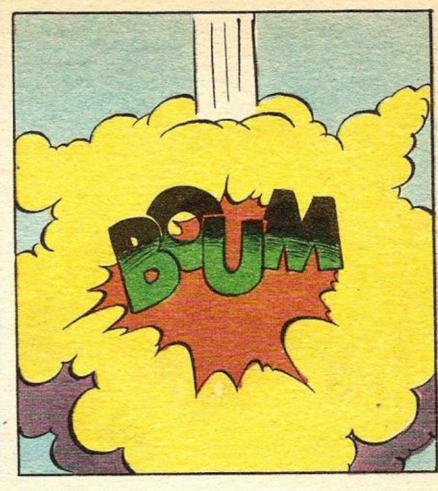

Au revoir "voisin"
et à très bientôt!
Ha! Ha! Ha!
Rira bien qui
rira le dernier!
"Voisin"!


Bon, puisqu'il peut me
voir, je vais agir a dis-
tance... et sans me
montrer...


Cette petite merveille
mécanique va transporter
l'explosif...
1265-2


... a pied
d'oeuvre!


MAIS..?!?

Maintenant je n'ai plus qu'à attendre le "boum" fatidique...

BOUM

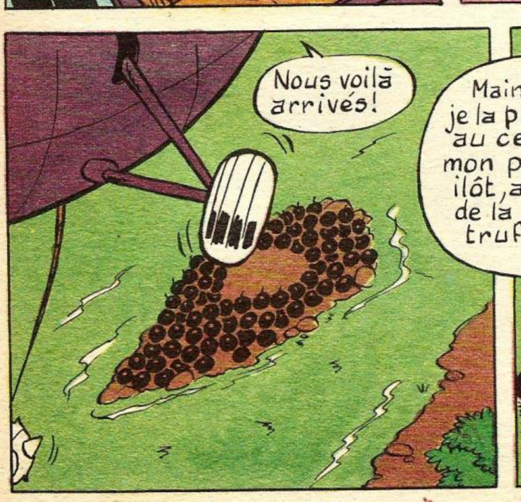
Je suis une Victime de la techique...

...Ce vol plané me donne une excellente idée!

Et, peu aprés...

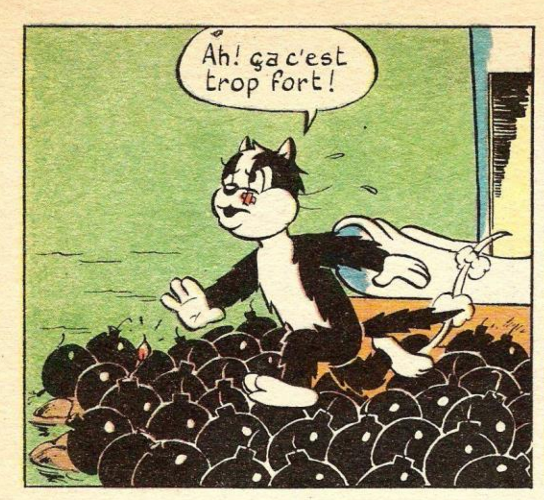
Cette fois jai pris mes précau-tions, cette statue en plastique doit être légére...

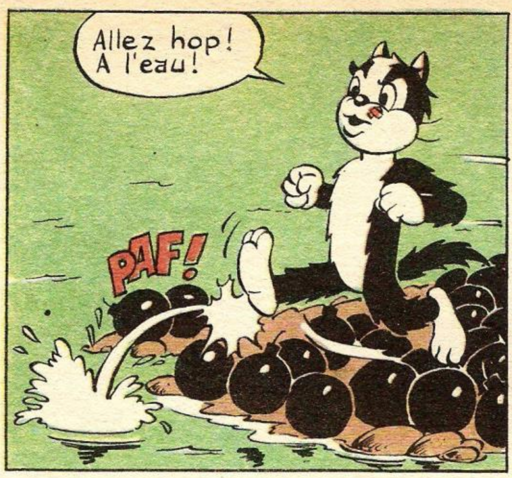
... d'abord la capturer en douceur...

...et hop! Enlevé c'est pesé!
?

Nous voilà arrivés!

Maintenant je la place bien au centre de mon piége. Un ilôt, au milieu de la riviére, truffé...
1265-3

...d'engins explosifs que je n'ai plus qu'à allumer à l'aide de cette loupe...


Ah! ça c'est trop fort!


Allez hop! A l'eau!
PAF!


?
Et maintenant que je suis armé tu peux toujours essayer...

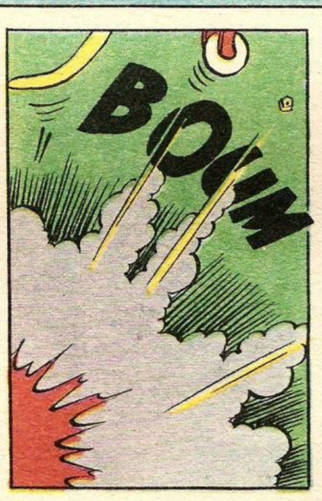

Il faut que je le surveille... Qu'est-ce qu'il prépare!


J'ai encore des ressources, avec ce grappin je vais accrocher la statue et la jeter dans l'eau!


Ah c'est comme ça! Je vais lui rendre la monnaie de sa piece!

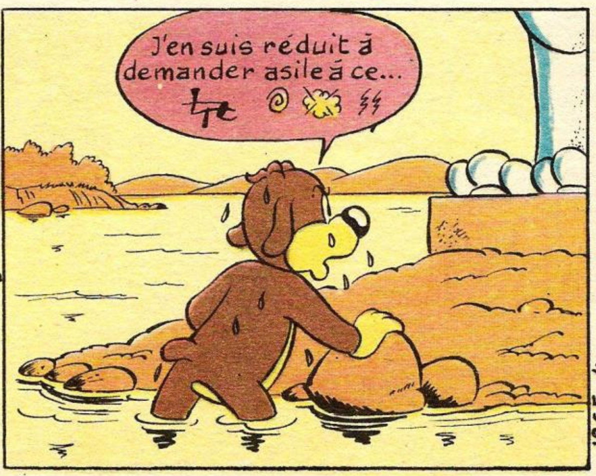

Tiens? Ça ne marche pas!


Je vais remonter le grappin pour voir...


BOUM


Franchement il y a quelque chose que je n'ai pas trés bien compris...


PLOUF!

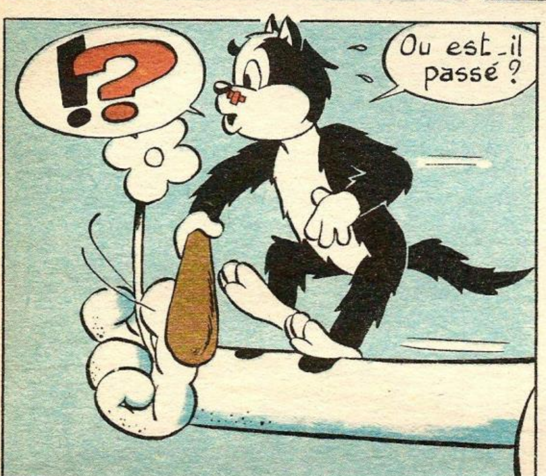

J'en suis réduit à demander asile à ce...
1265-4


TOC! TOC!


Mais entrez donc cher ami!

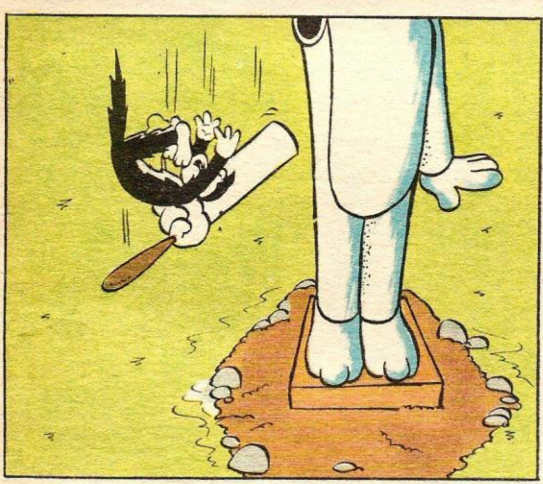

Tu ne m'échapperas pas!


Cette fois tu ne peux aller plus loin!


!?
Ou est_il passé?


?
SCRICH!
SCRICH!


NON!
Mais si! Je scie!
SCRICH!
SCRICH!

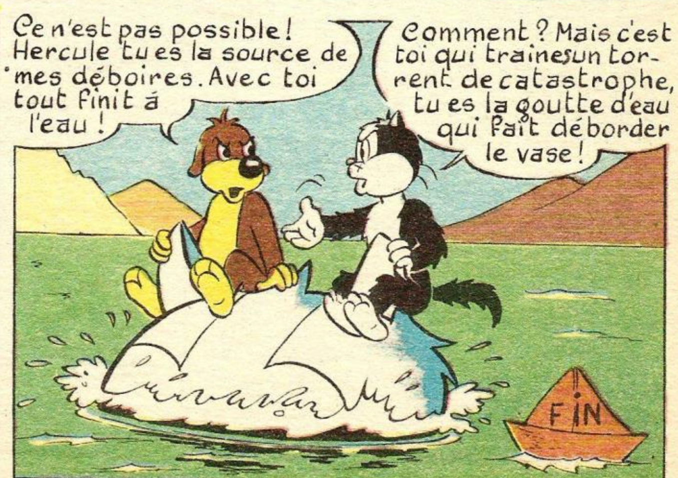



PLOUF
1265-5


Ha! Ha! Ha! Chacun son tour de boire la tasse!


Vas y Antoine je suis prêt!

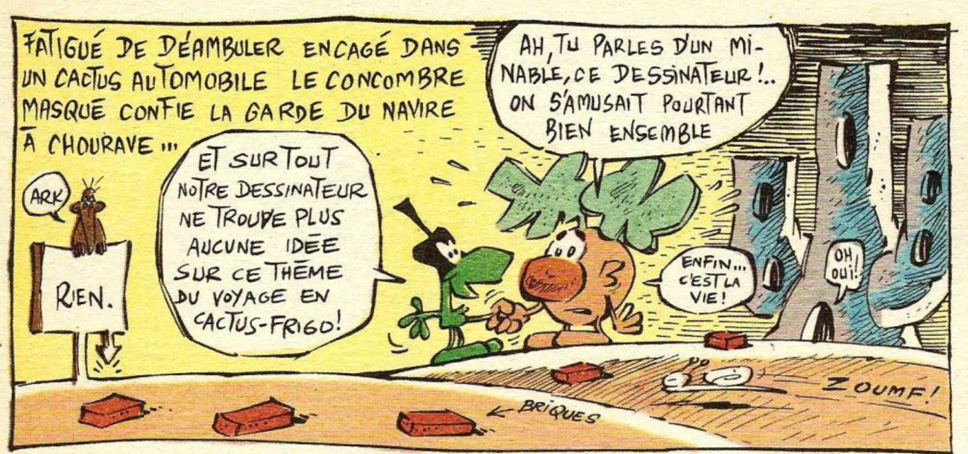

OUVREZ LES VANNES!
WWAAOOOMM

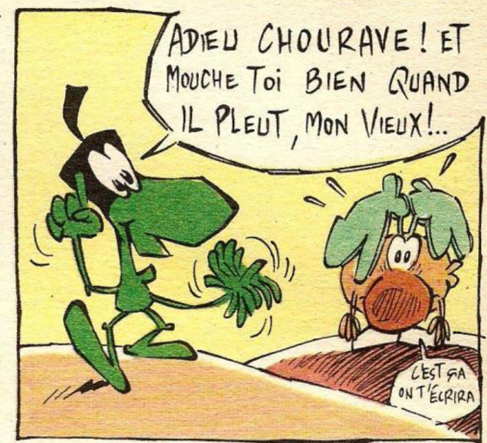

Ce n'est pas possible! Hercule tu es la source de mes déboires. Avec toi tout finit à l'eau!
Comment? Mais c'est toi qui trainesun torrent de catastrophe, tu es la goutte d'eau qui fait déborder le vase!
FIN

Les Aventures Potagères du Concombre Masqué

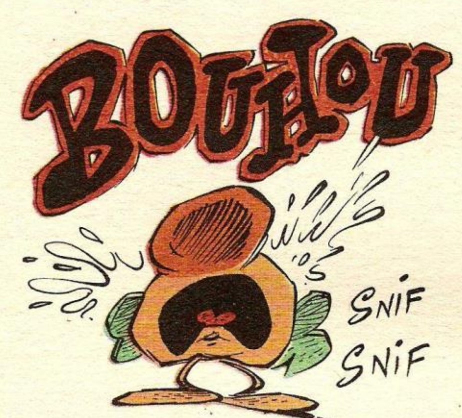


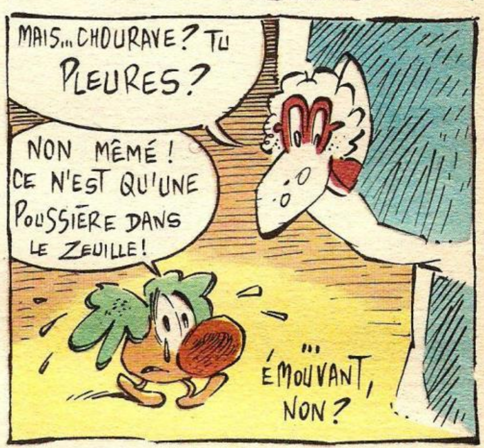
Texte et Dessins : MANDRYKA



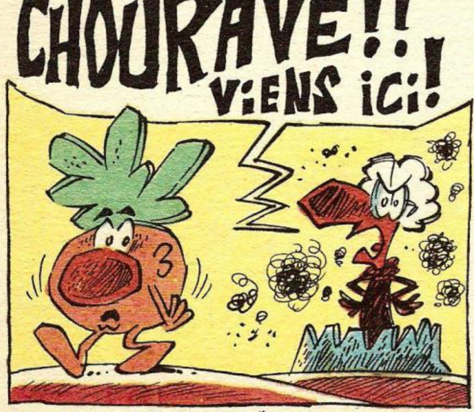


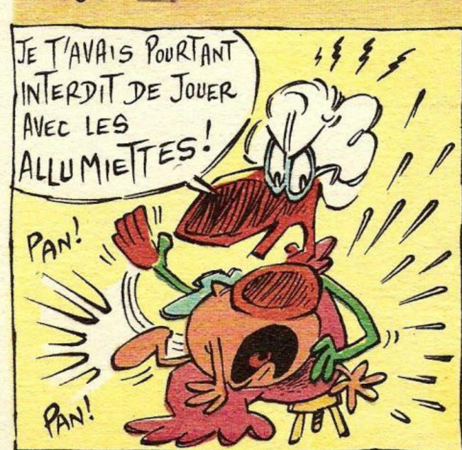


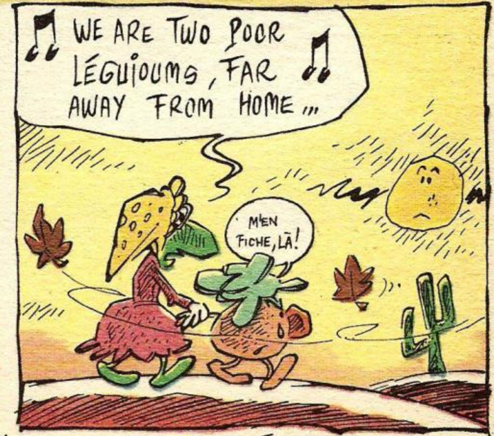












LA SEMAINE PROCHAINE : "LE DERNIER VOYAGE DU CONCOMBRE MASQUÉ" — OUI... PLEUREZ, JEUNES GENS.


COUIK
OISEAU ÉCOLE
BON,
ATTENDONS LE CLIENT.
TEXTE ET DESSINS DE KAMB.


J'AI ENVIE D'APPRENDRE À VOLER!


JE M'APPELLE IKAR
TIENS, CE NOM-LÀ ME
OISEAU ÉCOLE


PREMIÈRE LEÇON : GRIMPER À CET ARBRE!

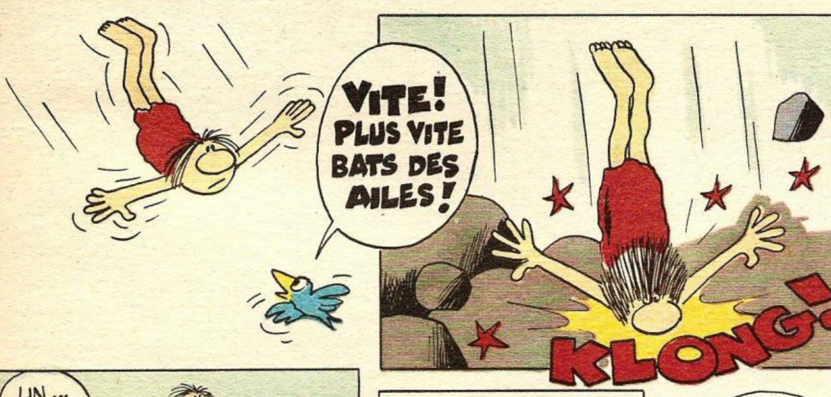

CRAC!
ET HOP! UN RÉTABLIS-SEMENT!


ÇA COMMENCE MAL
BONG!


QUEL EMPOTÉ TU FAIS! ESSAYONS AILLEURS...


ICI


FAIS COMME MOI. IL FAUT BATTRE DES AILES POUR PRENDRE TON ENVOL.


VITE! PLUS VITE BATS DES AILES!
KLONG!


PAS TROP DE BOBO?


BON, NE NOUS DÉCOURA-GEONS PAS. CHAN-GEONS DE COIN.

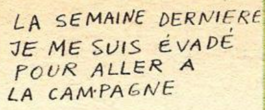

UN... DEUX... TROIS!


PLOUF


CETTE FOIS, ÇA VA!

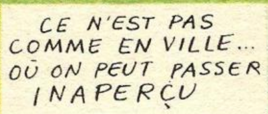

PETITE RECTIFICA-TION!
~~OISEAU~~ ÉCOLE DE PLONGÉE
KAMB


NESTOR
est ...

à la CAMPAGNE

LA SEMAINE DERNIERE JE ME SUIS ÉVADÉ POUR ALLER A LA CAMPAGNE


ALORS J'Y SUIS DEPUIS CE MOMENT LÀ ...

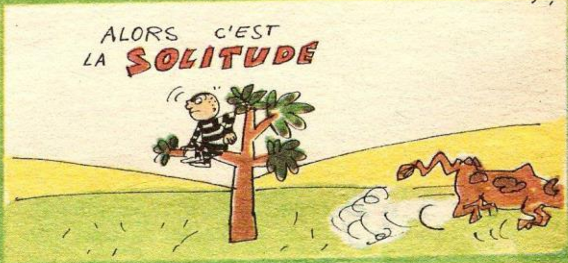
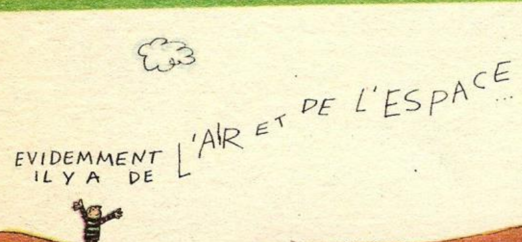
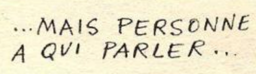
BIEN SÛR JE DOIS ME CACHER

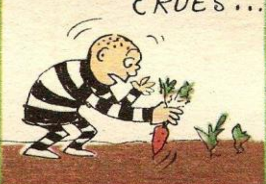
NESTOR NE DOIT PAS ÊTRE LOIN
MAIS OÙ?

CE N'EST PAS COMME EN VILLE... OÙ ON PEUT PASSER INAPERÇU


J'ÉVITE LES GENS

JE NE VOIS PERSONNE

A PART DES RENCONTRES BIZARRES ...

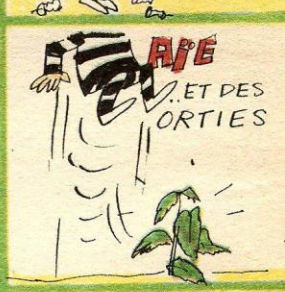
... PAS TOUJOURS AGRÉABLES

ALORS C'EST LA SOLITUDE

EVIDEMMENT IL Y A DE L'AIR ET DE L'ESPACE ...

...MAIS PERSONNE A QUI PARLER...

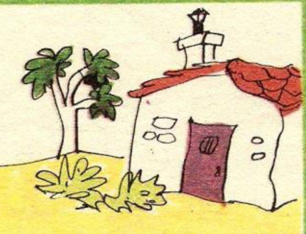

...ET LA NOURRITURE ...DES CAROTTES CRUES...

...ET DES POMMES... ...C'EST MONOTONE

IL Y A DES FLEURS

DU SOLEIL ET DES PAPILLONS ...

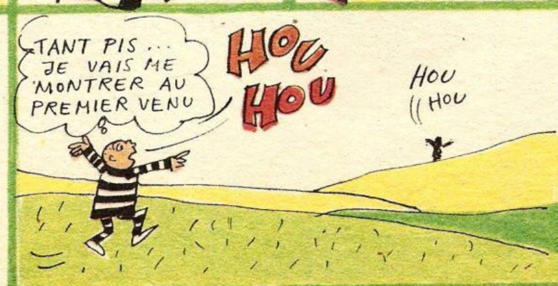
A L'ATTAQUE!
DES GUÊPES...

AÏE
...ET DES ORTIES

J'HABITE UNE CABANE ABANDONNÉE


ÇA COMPORTE DES AVANTAGES ET DES INCONVÉNIENTS ...VOUS ALLEZ VOIR

ÇA RAPPELLE MA CELLULE DE PRISON, MAIS C'EST PLUS FACILE D'EN SORTIR

JE M'EMBÊTE EN TOUTE LIBERTÉ SANS VOIR PERSONNE

OUAH
CE QUE JE M'EMBÊTE

TANT PIS ... JE VAIS ME MONTRER AU PREMIER VENU
HOU HOU
HOU HOU

ENFIN QUELQU'UN A QUI PARLER
ENFIN ON VA RENTRER

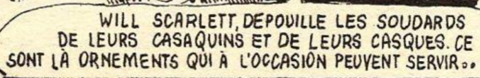
ROBIN des BOIS • LA NUIT DE DERBY

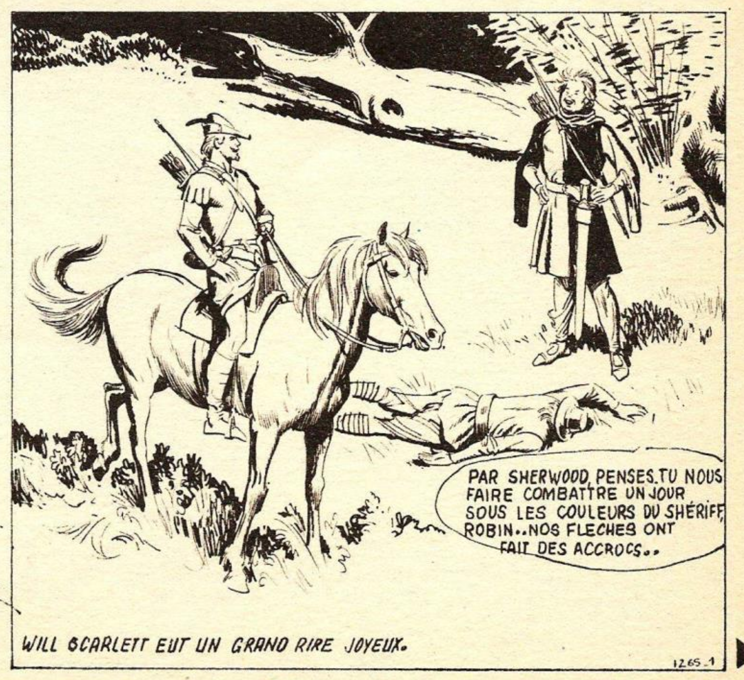






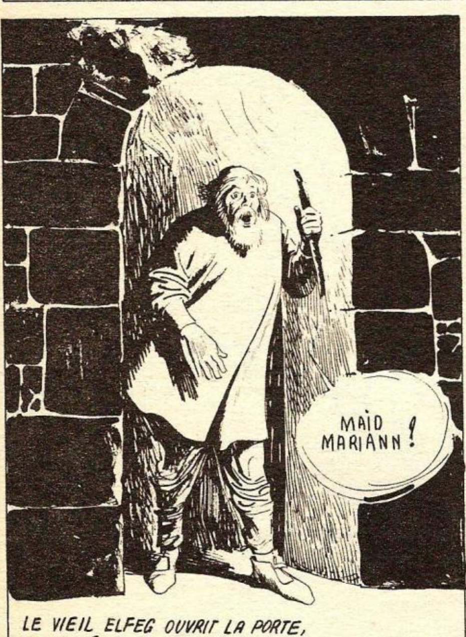




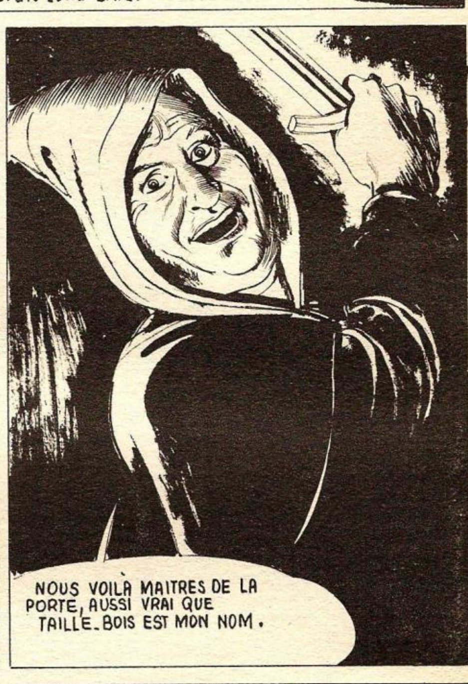




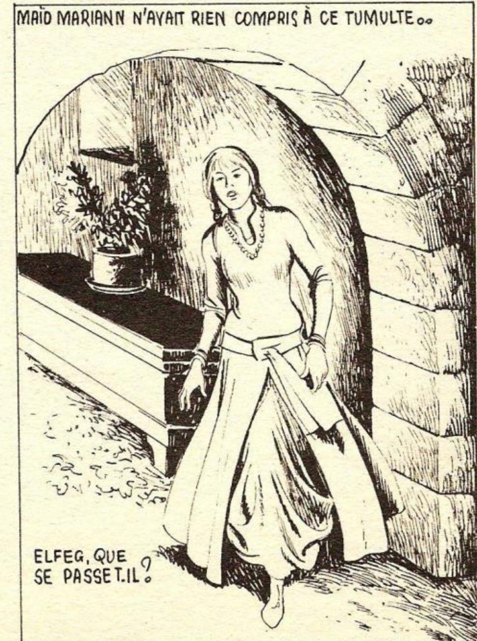


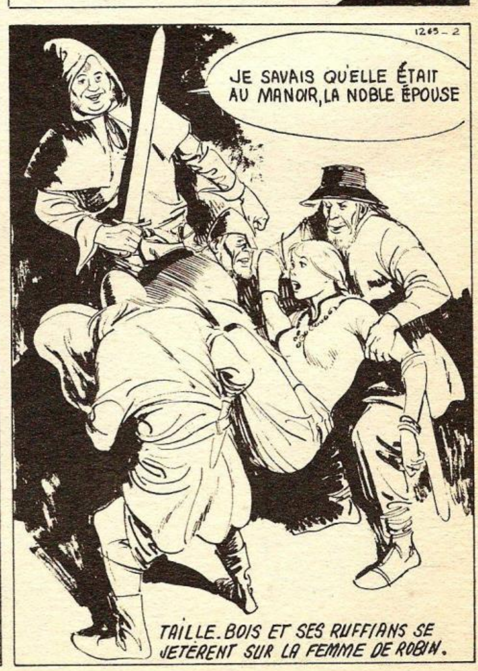






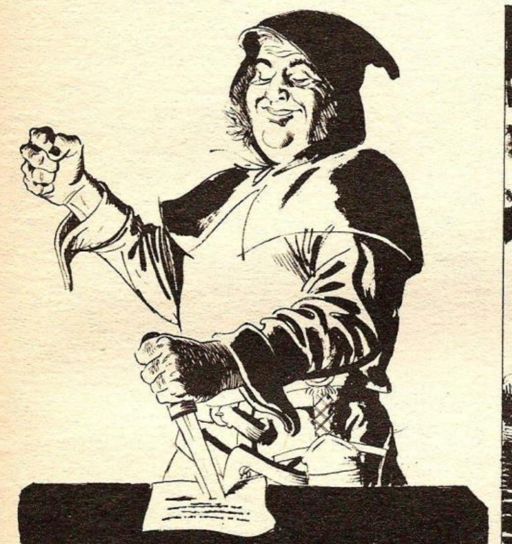
IVES TAILLE.BOIS, SEIGNEUR DE DERBY, INTRAITABLE ET FÉROCE, AVAIT GAGNÉ LE SURNOM DE TAILLE.BOIS.LE SAUVAGE. UN DE SES ANCÊTRES, VENU D'ANJOU, AVAIT PARTICIPÉ À LA CONQUÊTE DE L'ANGLETERRE.



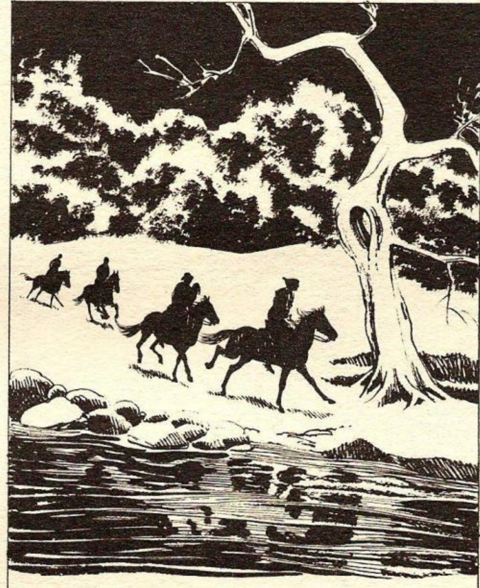




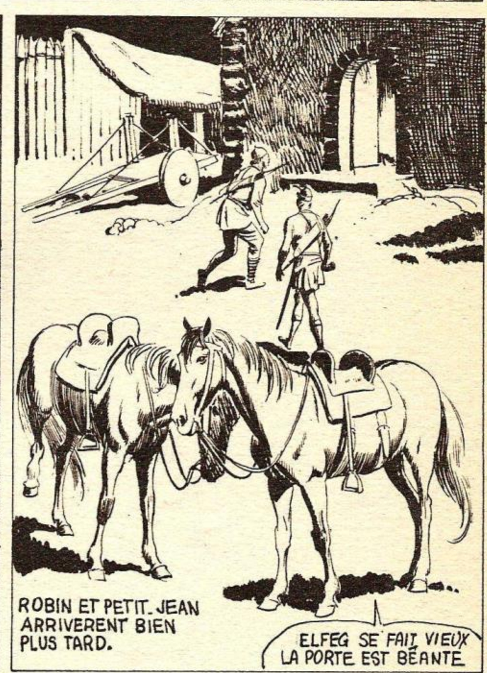




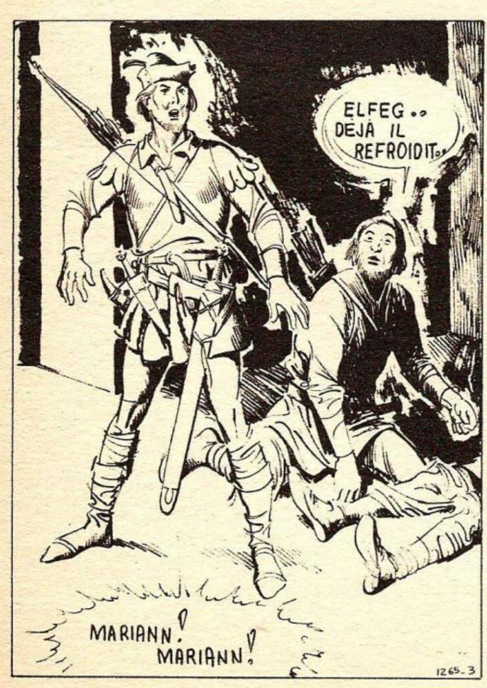
ET CREVANT LE PARCHEMIN, LE SEIGNEUR DE DERBY PLANTA LE CARRÉ DE PARCHEMIN DANS LE BOIS DE LA TABLE..

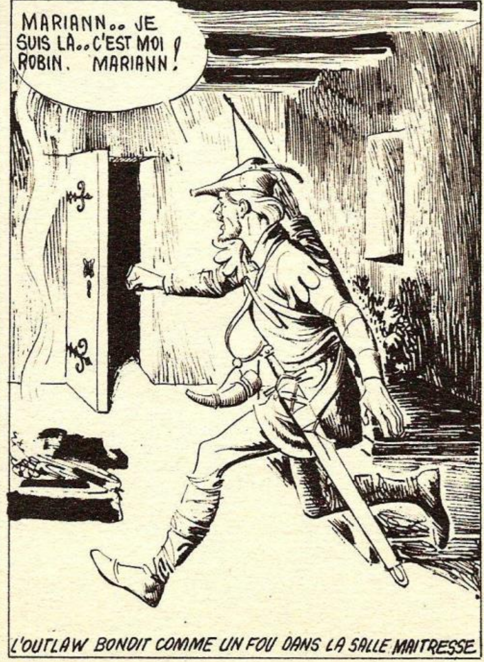


LES CAVALIERS EMPORTAIENT MAÏD MARIANN ÉVANOUIE IL FALLAIT ÊTRE TAILLE. BOIS POUR AVOIR JOUÉ CE COUP.



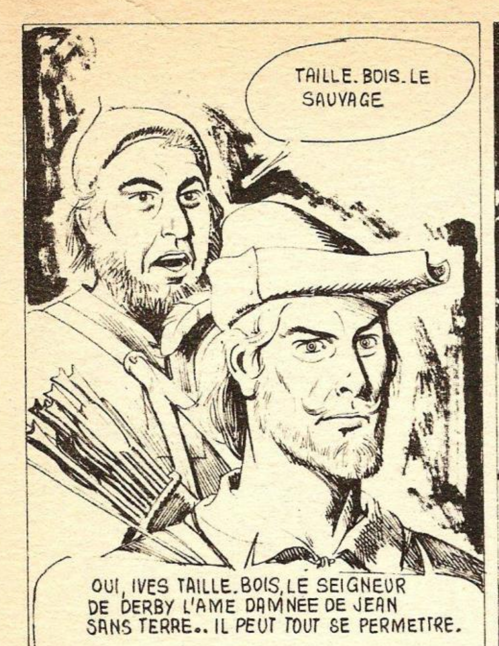
ROBIN ET PETIT JEAN ARRIVÈRENT BIEN PLUS TARD.

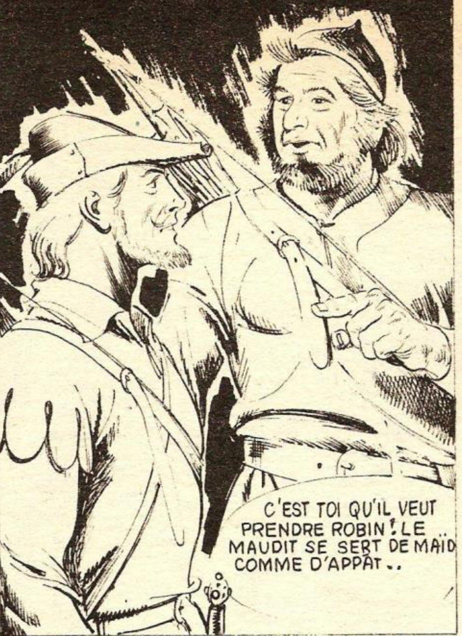




L'OUTLAW BONDIT COMME UN FOU DANS LA SALLE MAITRESSE.

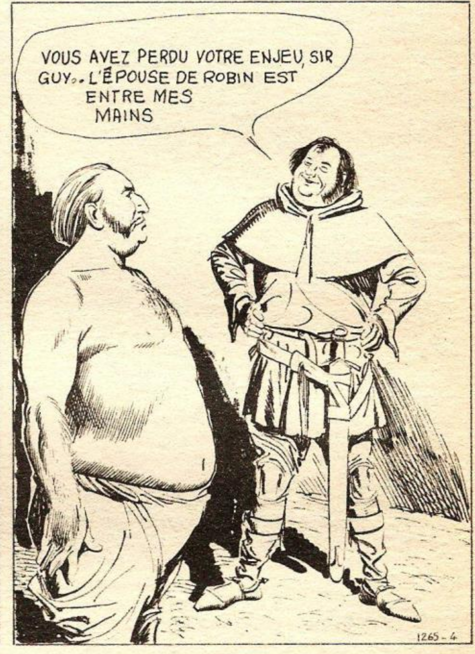


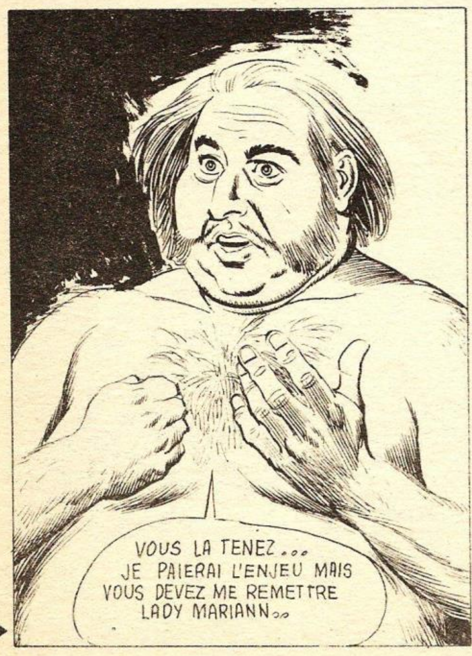

TAILLE-BOIS-LE SAUVAGE
OUI, IVES TAILLE-BOIS, LE SEIGNEUR DE DERBY L'AME DAMNÉE DE JEAN SANS TERRE.. IL PEUT TOUT SE PERMETTRE.


C'EST TOI QU'IL VEUT PRENDRE ROBIN! LE MAUDIT SE SERT DE MAÏD COMME D'APPÂT..


À SHERWOOD, PETIT-JEAN! A SHERWOOD! PEUT-ÊTRE AVONS NOUS LE TEMPS ENCORE DE LES REJOINDRE AVANT DERBY.. ET CE POIGNARD, JE LE GARDE..


JE VOUS AI ARRACHÉ AU LIT, SIR GUY?
IVES TAILLE-BOIS AVAIT FAIT HALTE À NOTTINGHAM TANDIS QUE CLIM ET LA PRISONNIÈRE POURSUIVAIENT VERS DERBY.

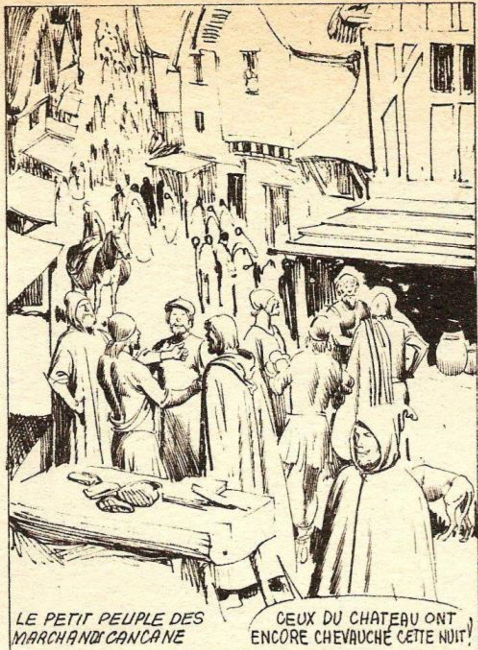

VOUS AVEZ PERDU VOTRE ENJEU, SIR GUY.. L'ÉPOUSE DE ROBIN EST ENTRE MES MAINS
1265-4


VOUS LA TENEZ... JE PAIERAI L'ENJEU MAIS VOUS DEVEZ ME REMETTRE LADY MARIANN..

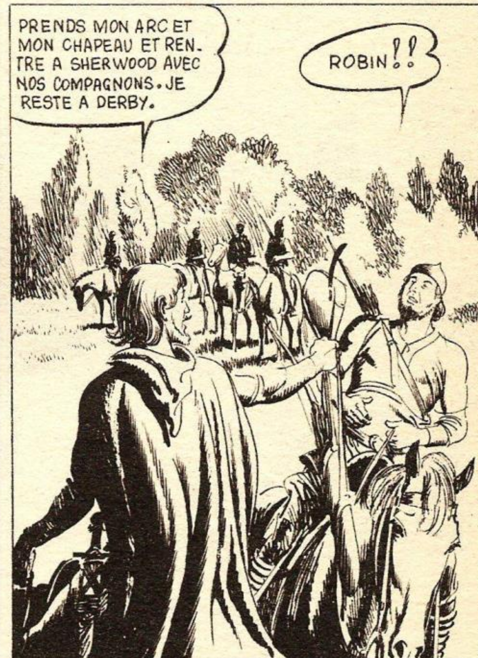

TAILLE-BOIS EUT UN RIRE INSOLENT.
VOUS NE PENSEZ PAS QUE J'AI TIRE LES MARRONS DU FEU POUR VOTRE GLOIRE, SIR GUY?

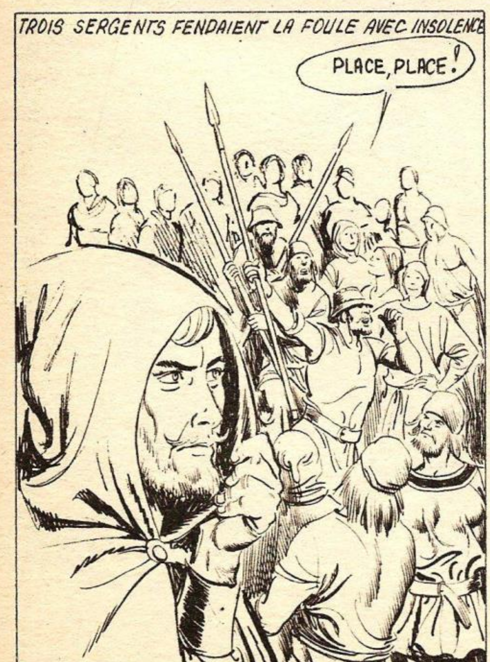

GISBORNE RIAIT JAUNE.
VOUS RIEZ SIR GUY, TANT MIEUX. J'AI GAGNÉ DIX FLORINS D'OR ET TROUVÉ LE MOYEN DE CAPTURER L'HOMME QUI DÉFIE LE ROI ET BERNE LES SHERIFFS..

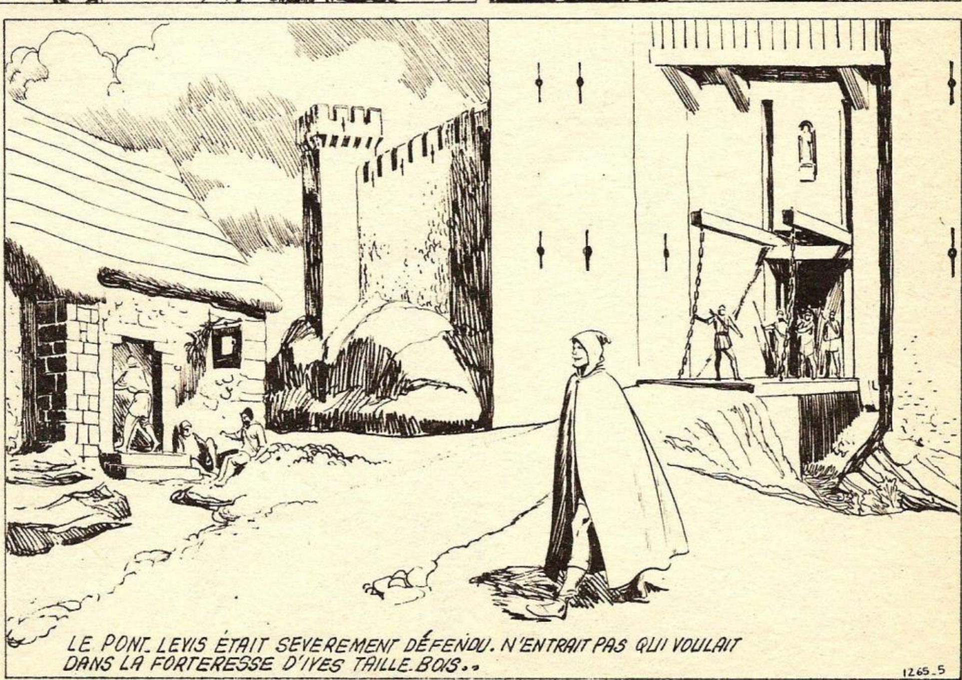

JE NE ME JETTERAI PAS DANS LA GUEULE DU LOUP MAIS IL FAUT QUE JE VOIE LES CHOSES DE PRÈS.. À BIENTÔT J'ESPÈRE..


LE PETIT PEUPLE DES MARCHANDS CANCANE
CEUX DU CHATEAU ONT ENCORE CHEVAUCHÉ CETTE NUIT!
J'AI VU LEUR RETOUR. CLIM.LE.BORGNE TENAIT UNE FEMME QUI SE DÉBATTAIT..
TAIS.TOI FEMME..


TROP TARD. TAILLE.BOIS EST DÉJÀ DERRIÈRE SES MURS
IL N'AURA PAS TRAÎNÉ EN ROUTE..

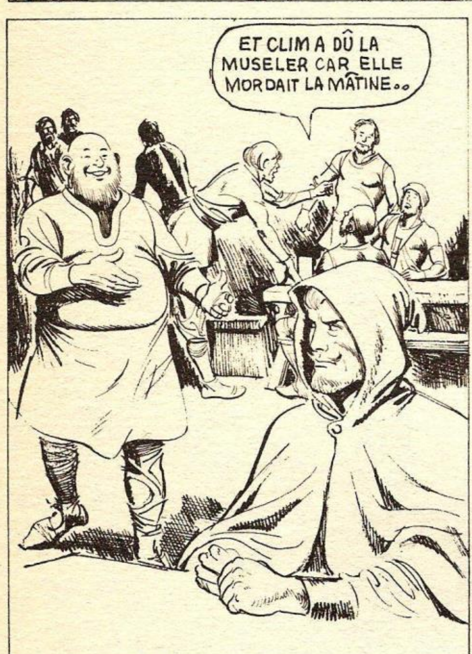

PRENDS MON ARC ET MON CHAPEAU ET RENTRE A SHERWOOD AVEC NOS COMPAGNONS. JE RESTE A DERBY.
ROBIN!!


TROIS SERGENTS FENDAIENT LA FOULE AVEC INSOLENCE
PLACE, PLACE!

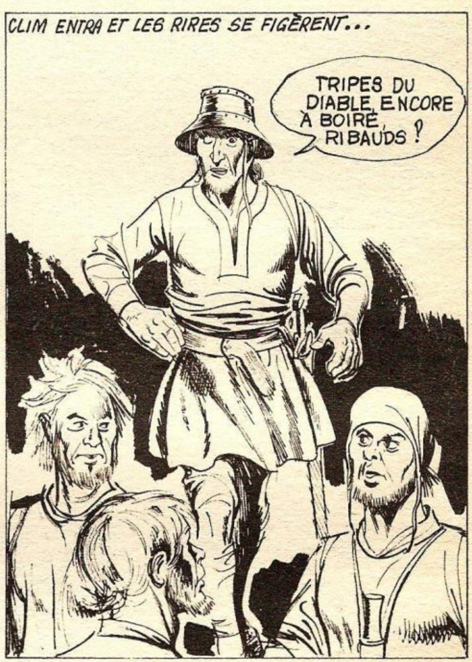

LE PONT.LEVIS ÉTAIT SÉVÈREMENT DÉFENDU. N'ENTRAIT PAS QUI VOULAIT DANS LA FORTERESSE D'IVES TAILLE.BOIS..
1265_5


LA TAVERNE DU CYGNE SE TROUVAIT FACE AU CHATEAU ET DES HOMMES D'ARMES Y MENAIENT JOYEUSE VIE...
UNE PINTE POUR LE ROI, ROUTIERS !

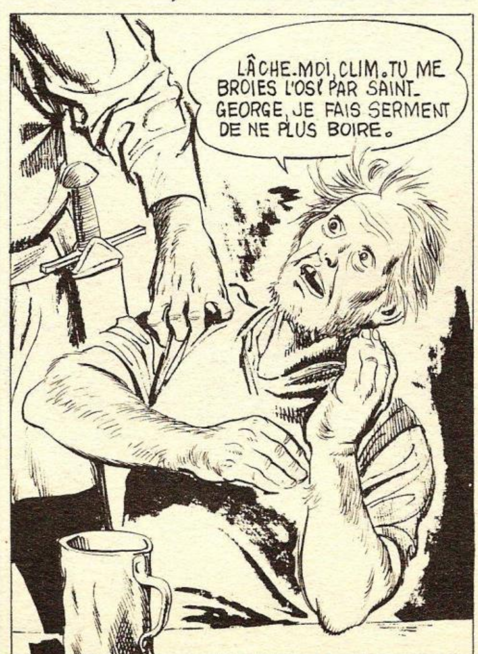

BUVONS PLUTOT A LA SANTE DE LA DAME DE LOCKSLEY.. CLIM A RAMENÉ LA SAXONNE..

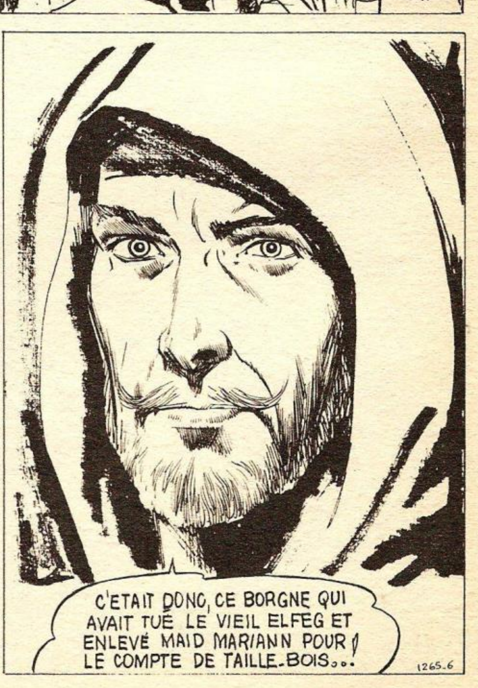

ET CLIM A DÛ LA MUSELER CAR ELLE MORDAIT LA MÂTINE..

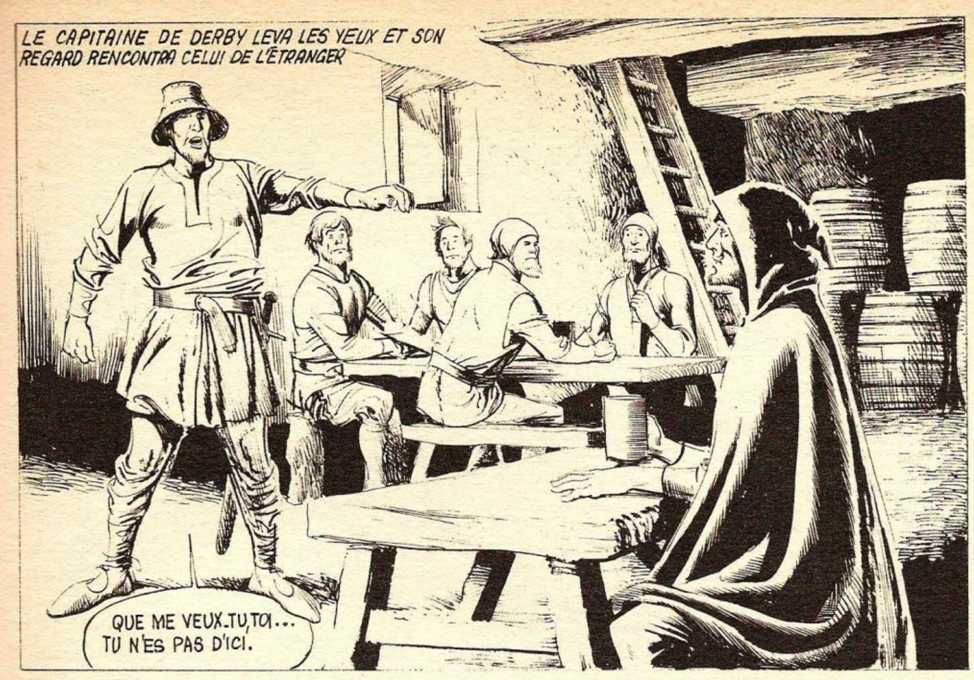

LES ONGLES DE ROBIN PERCÈRENT SES PAUMES.
...DU CALME, ROBIN... DU CALME... LA VENGEANCE EST UN PLAT MEILLEUR FROID..

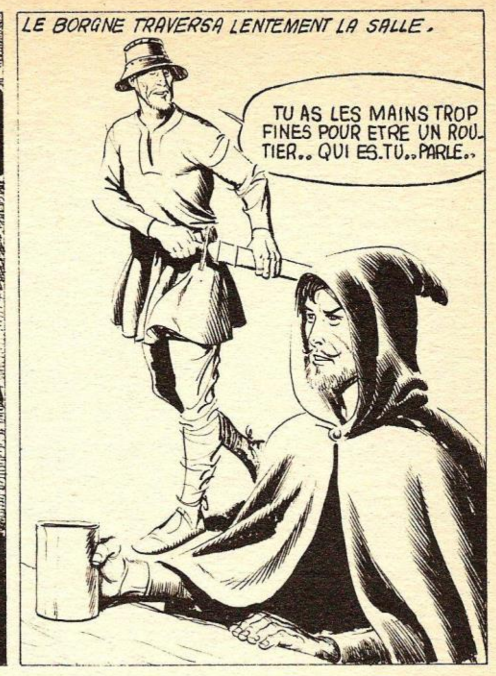

CLIM ENTRA ET LES RIRES SE FIGÈRENT...
TRIPES DU DIABLE, ENCORE À BOIRE, RIBAUDS !

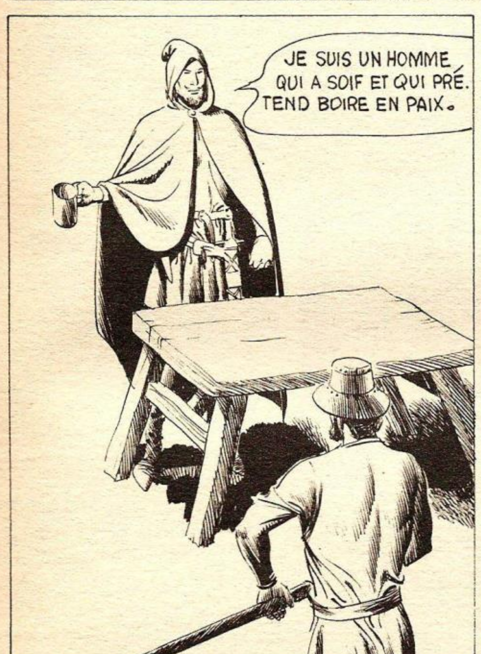

SI JE N'AVAIS TANT BESOIN DE SOLDATS JE VOUS FICHERAIS SUR LA ROUTE, SACS À BIÈRE..

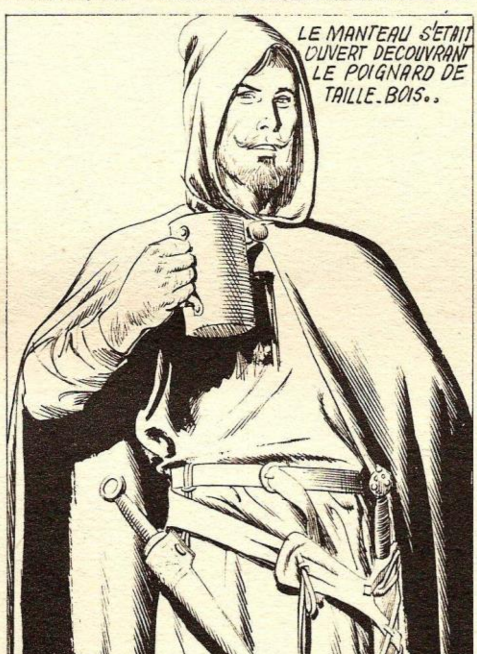

LÂCHE-MOI, CLIM. TU ME BROIES L'OS ! PAR SAINT GEORGE, JE FAIS SERMENT DE NE PLUS BOIRE.

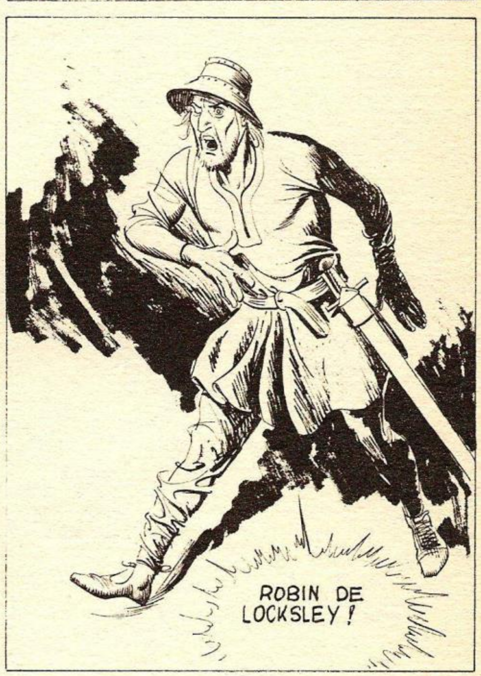

C'ETAIT DONC CE BORGNE QUI AVAIT TUÉ LE VIEIL ELFEG ET ENLEVÉ MAID MARIANN POUR LE COMPTE DE TAILLE-BOIS..!
1265.6


LE CAPITAINE DE DERBY LEVA LES YEUX ET SON REGARD RENCONTRA CELUI DE L'ÉTRANGER
QUE ME VEUX-TU, TOI... TU N'ES PAS D'ICI.


LE BORGNE TRAVERSA LENTEMENT LA SALLE.
TU AS LES MAINS TROP FINES POUR ETRE UN ROUTIER.. QUI ES-TU.. PARLE..

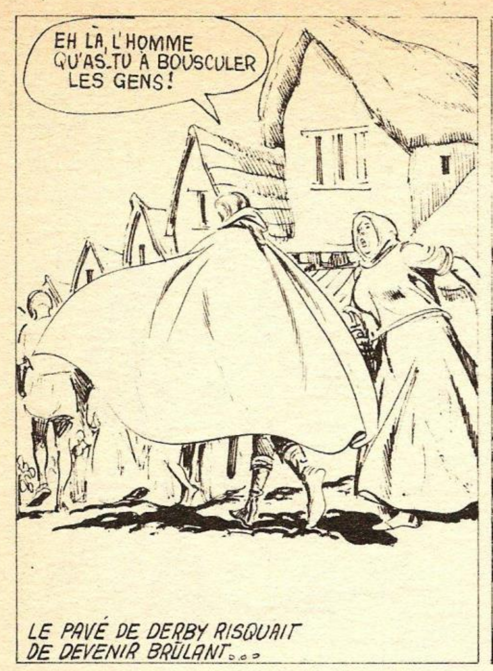

JE SUIS UN HOMME QUI A SOIF ET QUI PRÉTEND BOIRE EN PAIX.

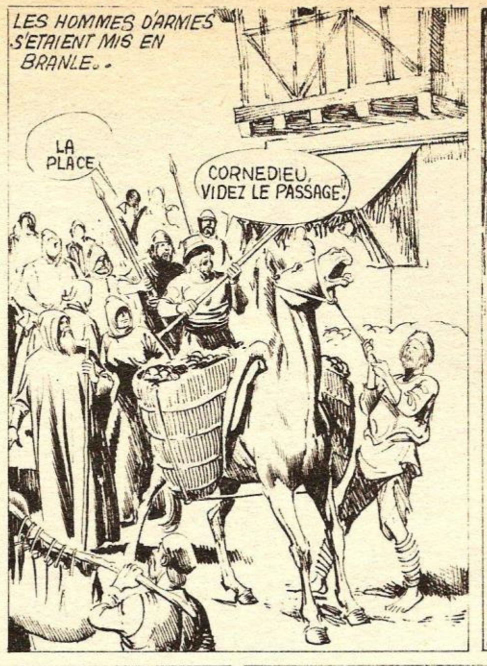

LE MANTEAU S'ÉTAIT OUVERT DÉCOUVRANT LE POIGNARD DE TAILLE-BOIS..

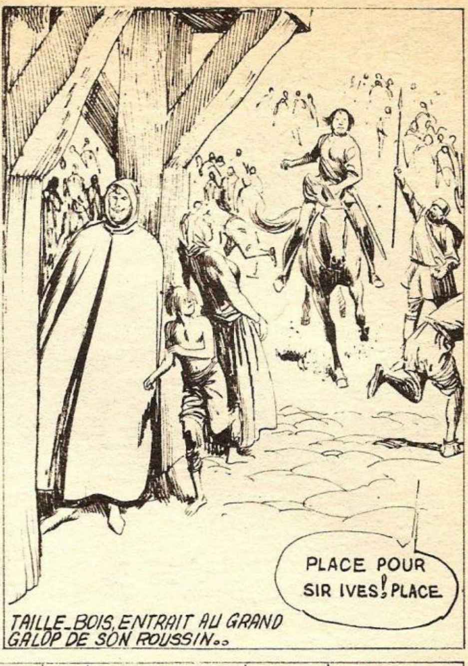

ROBIN DE LOCKSLEY!

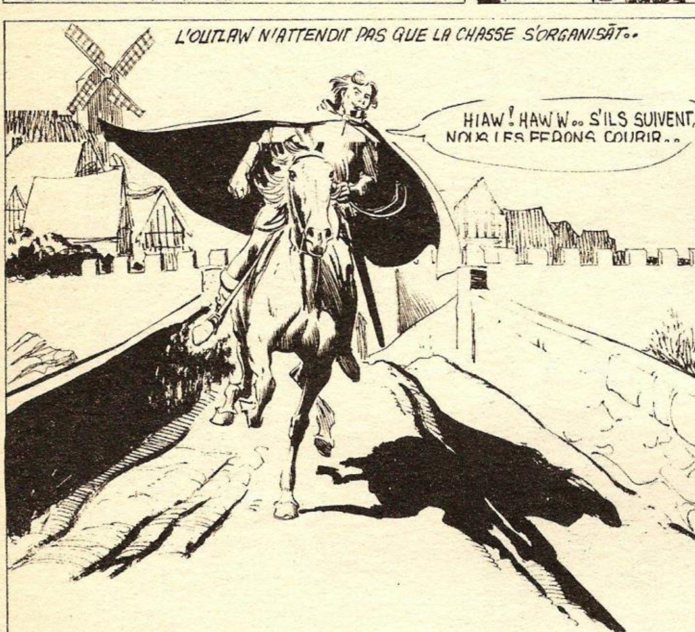

LAAFF!
IL S'AGISSAIT POUR ROBIN, DE SORTIR AU PLUS VITE DE CE GUÊPIER!

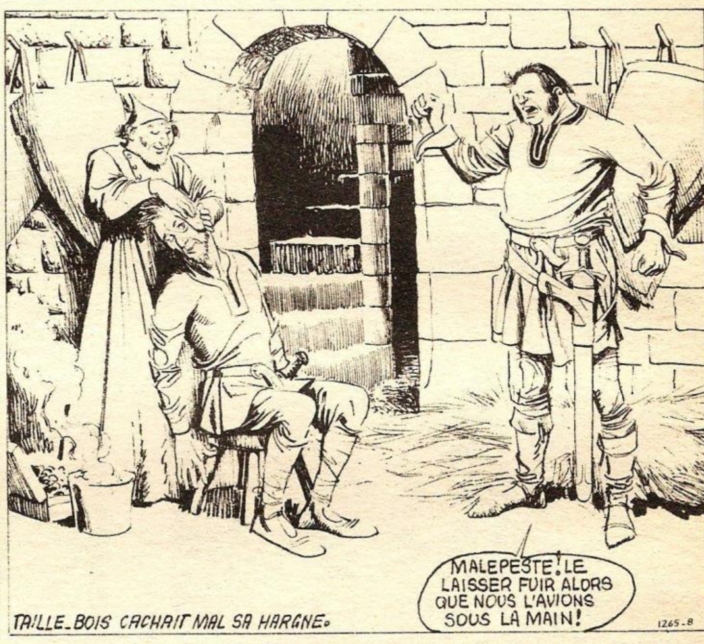

QUE TAILLE-BOIS LE SACHE! JE REVIENDRAI!
1265-7


EH LÀ, L'HOMME QU'AS-TU A BOUSCULER LES GENS!
LE PAVÉ DE DERBY RISQUAIT DE DEVENIR BRÛLANT...

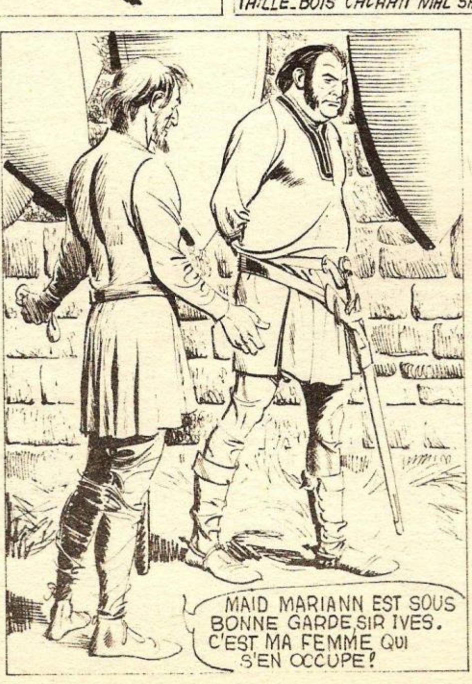

LES HOMMES D'ARMES S'ETAIENT MIS EN BRANLE..
LA PLACE
CORNEDIEU, VIDEZ LE PASSAGE!

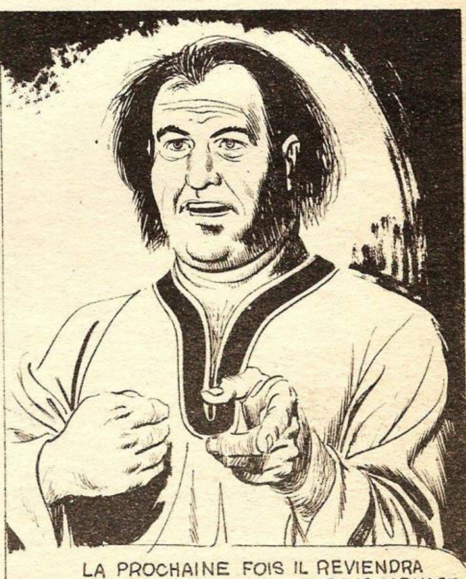

PLACE POUR SIR IVES! PLACE
TAILLE-BOIS, ENTRAIT AU GRAND GALOP DE SON ROUSSIN..


L'OUTLAW N'ATTENDIT PAS QUE LA CHASSE S'ORGANISÂT..
HIAW! HAW W.. S'ILS SUIVENT, NOUS LES FERONS COURIR..


MALEPESTE! LE LAISSER FUIR ALORS QUE NOUS L'AVIONS SOUS LA MAIN!
TAILLE-BOIS CACHAIT MAL SA HARGNE.
1265-8

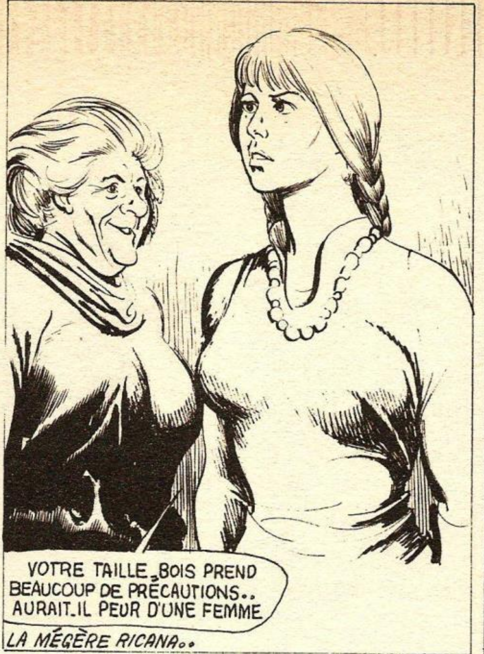

IL A DIT QU'IL REVIENDRAIT, SIR IVES.. IL A DIT: "QUE TAILLE-BOIS LE SACHE!


MAID MARIANN EST SOUS BONNE GARDE, SIR IVES. C'EST MA FEMME QUI S'EN OCCUPE!

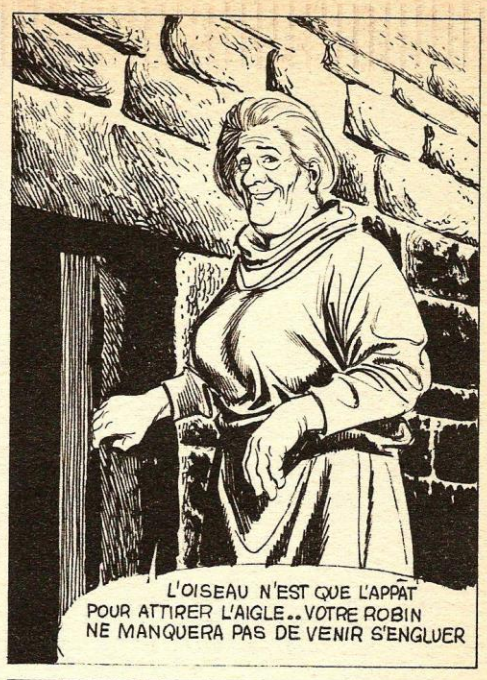

LA PROCHAINE FOIS IL REVIENDRA AVEC SES OUTLAWS. NOUS EN FERONS CARNAGE, CLIM MAIS IL SERAIT BON QUE TU ENGAGES UN LOT DE BONS HOMMES D'ARMES..



MAID MARIANN ETAIT ENFERMÉE AU DONJON.

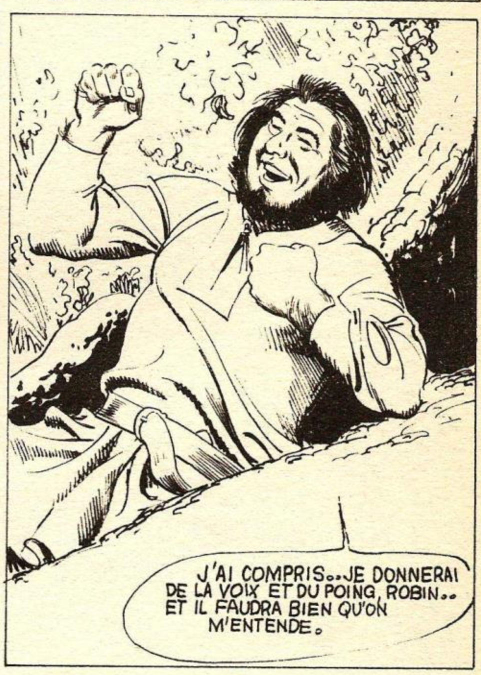


LA MÉGÈRE RICANA..





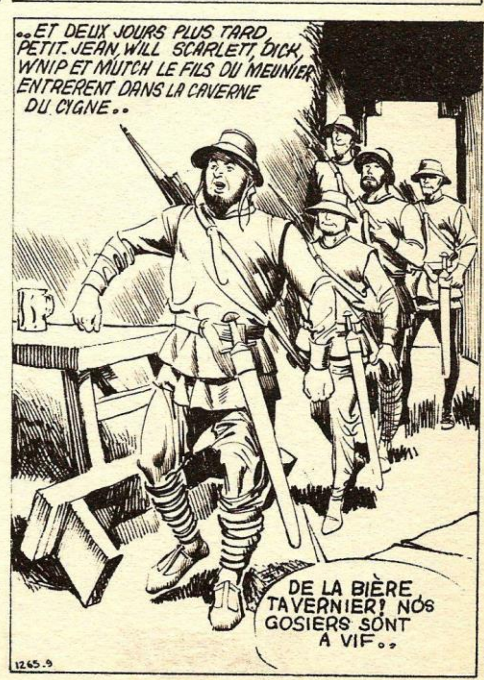
ROBIN ETAIT À SHERWOOD... IL ETAIT LOIN D'ETRE BATTU ET GLUÉ..

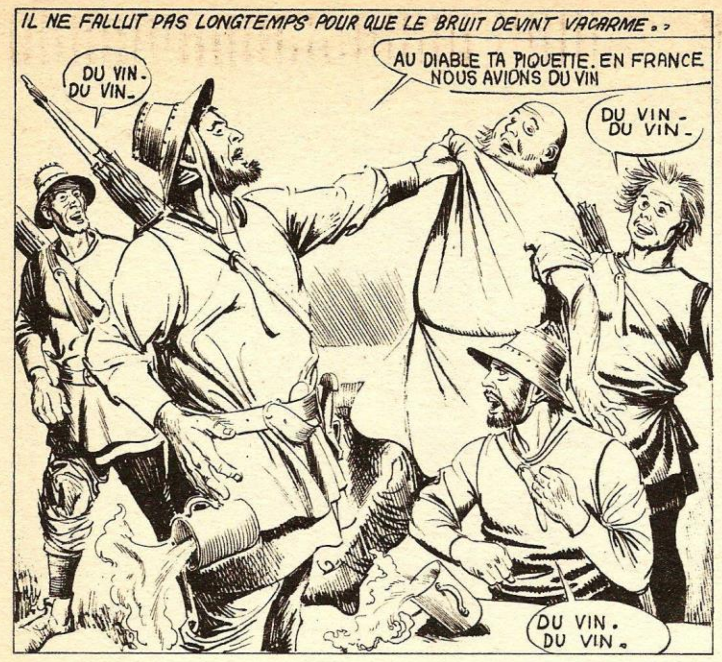




LE PLAN DE ROBIN ETAIT SIMPLE : INTRODUIRE QUELQUES-UNS DE SES COMPAGNONS DANS LA PLACE, SOUS DES HABITS D'EMPRUNT.
LES RUSES LES PLUS GROSSES SONT SOUVENT LES MEILLEURES.

..ET DEUX JOURS PLUS TARD PETIT-JEAN, WILL SCARLETT, DICK, WNIP ET MUTCH LE FILS DU MEUNIER ENTRÈRENT DANS LA CAVERNE DU CYGNE..



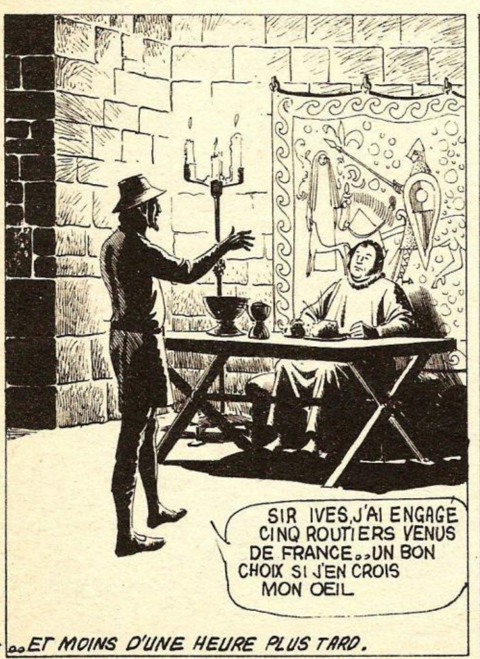

IL NE FALLUT PAS LONGTEMPS POUR QUE LE BRUIT DEVINT VACARME..
DU VIN-DU VIN-
AU DIABLE TA PIQUETTE. EN FRANCE NOUS AVIONS DU VIN
DU VIN-DU VIN-
DU VIN. DU VIN.


CLIM FIT IRRUPTION AVEC LA GARDE, ALERTÉE.
PAR LA COURONNE, QUI SONT CES BRAILLARDS

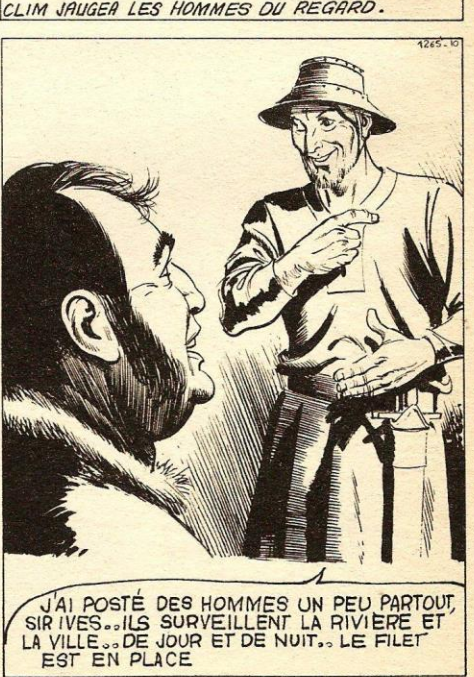

DE BONS SOLDATS DU ROI, SIR CAPTAIN ! NOUS GUERROYIONS EN FRANCE POUR SON COMPTE, ET LA PAIX EST VENUE..

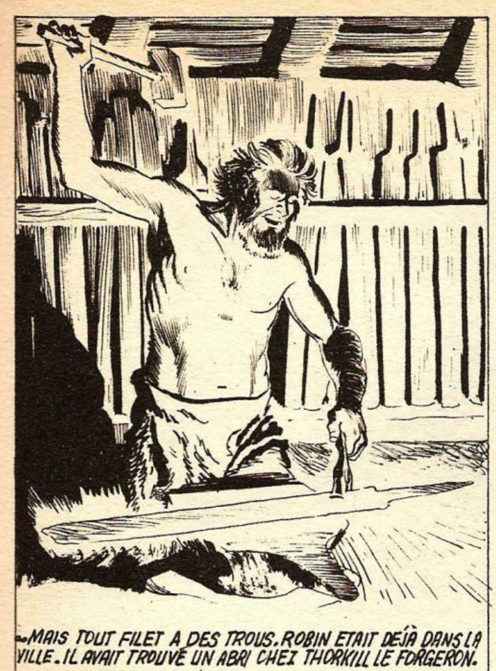

ON NOUS A DIT QUE LE SEIGNEUR TAILLE-BOIS PAYAIT GRASSEMENT SON MONDE.. LORS NOUS SOMMES VENUS, COMME MOUCHES QU'ATTIRE LE MIEL..


HEMM ! ON POURRAIT VOIR.. SAVEZ VOUS AU MOINS MANIER L'EPÉE ET TIRER À L'ARC.
CLIM JAUGEA LES HOMMES DU REGARD.


SIR IVES, J'AI ENGAGÉ CINQ ROUTIERS VENUS DE FRANCE.. UN BON CHOIX SI J'EN CROIS MON OEIL
..ET MOINS D'UNE HEURE PLUS TARD.

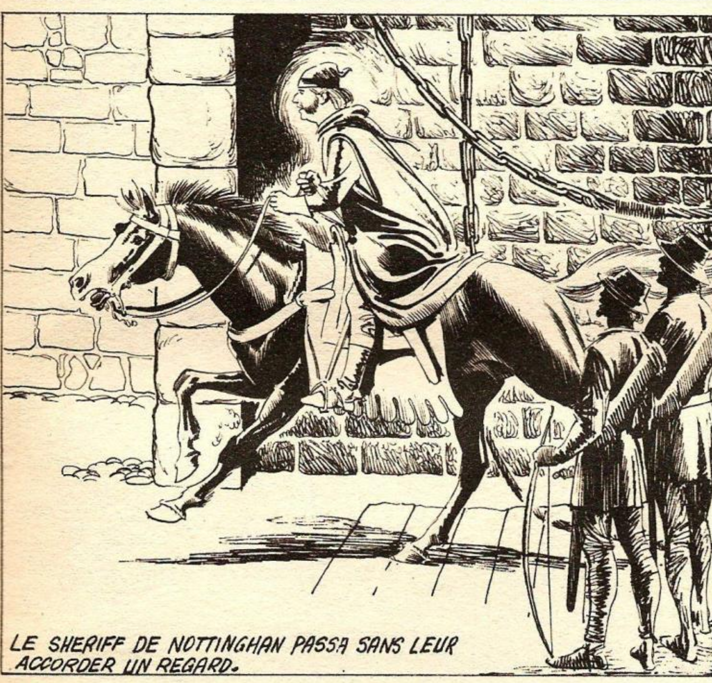

TAILLE-BOIS AVAIT UNE CONFIANCE ABSOLUE EN CLIM.
ET ROBIN DE LOCKSLEY

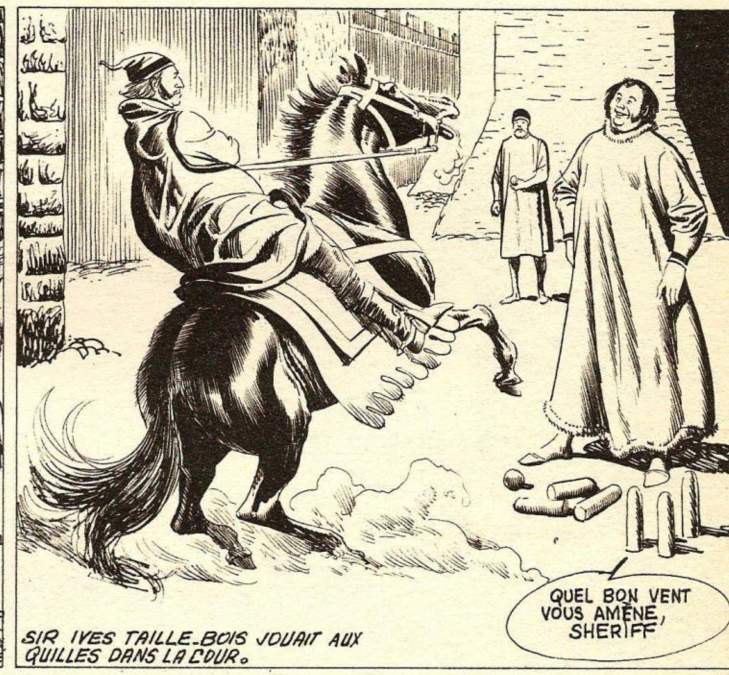

J'AI POSTÉ DES HOMMES UN PEU PARTOUT, SIR IVES.. ILS SURVEILLENT LA RIVIERE ET LA VILLE.. DE JOUR ET DE NUIT.. LE FILET EST EN PLACE

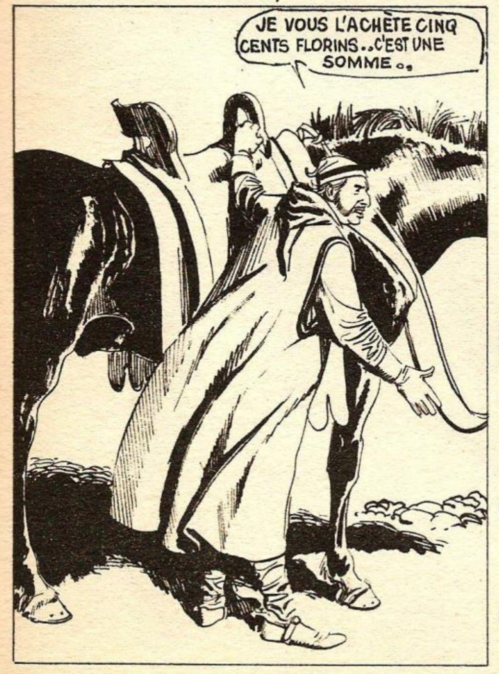

..MAIS TOUT FILET A DES TROUS. ROBIN ETAIT DEJÀ DANS LA VILLE. IL AVAIT TROUVÉ UN ABRI CHEZ THORKILL LE FORGERON.


TES HOMMES SONT DANS LA PLACE, ROBIN.. IL N'Y A PLUS QU'A ATTENDRE LE SIGNAL DE PETIT JEAN..

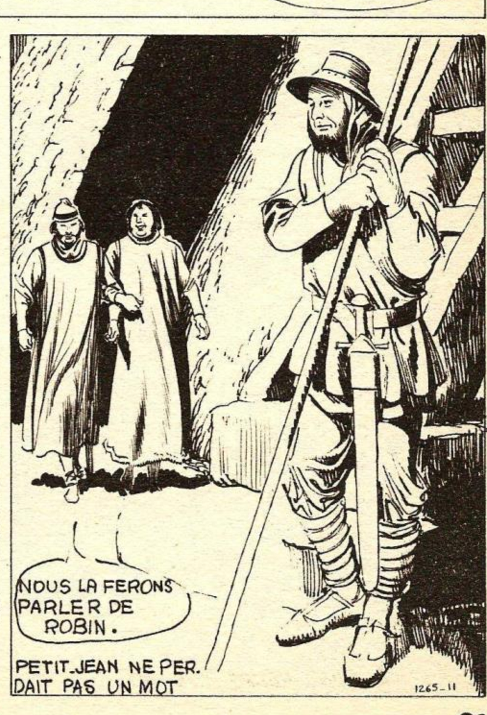

EH LÀ, MUTCH, CE CAVALIER MAIS C'EST.
GUY DE GISBORNE..
LE LENDEMAIN WILL ET MUTCH ETAIENT DE GARDE AU PONT-LEVIS..

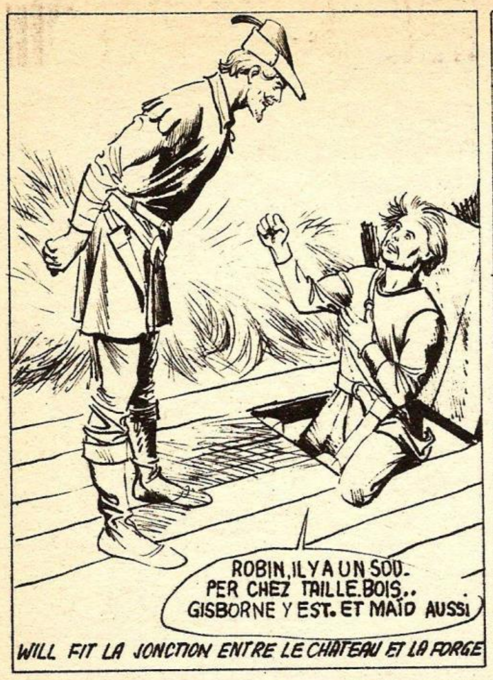

LE SHERIFF DE NOTTINGHAN PASSA SANS LEUR ACCORDER UN REGARD.

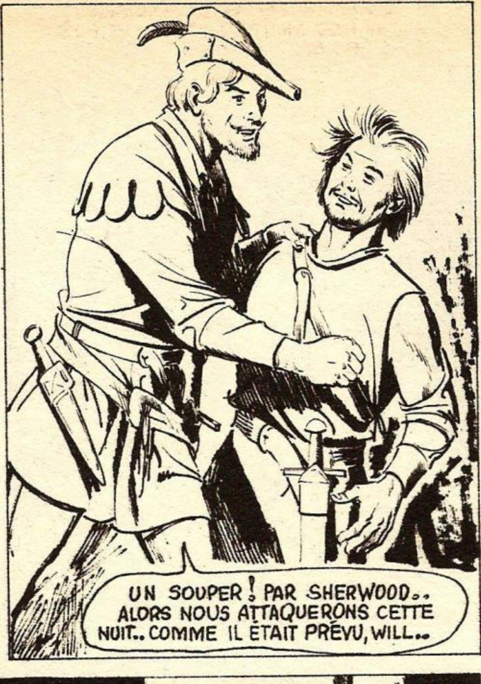

SIR IVES TAILLE-BOIS JOUAIT AUX QUILLES DANS LA COUR.
QUEL BON VENT VOUS AMÈNE, SHERIFF


JE VOUS L'ACHÈTE CINQ CENTS FLORINS.. C'EST UNE SOMME..


QUE NON, SHÉRIFF.. QUE NON! POUR MOI, ELLE A UNE VALEUR INESTIMABLE. NE FAITES PAS CETTE TÊTE. MAID MARIANN DÎNERA CE SOIR EN NOTRE COMPAGNIE

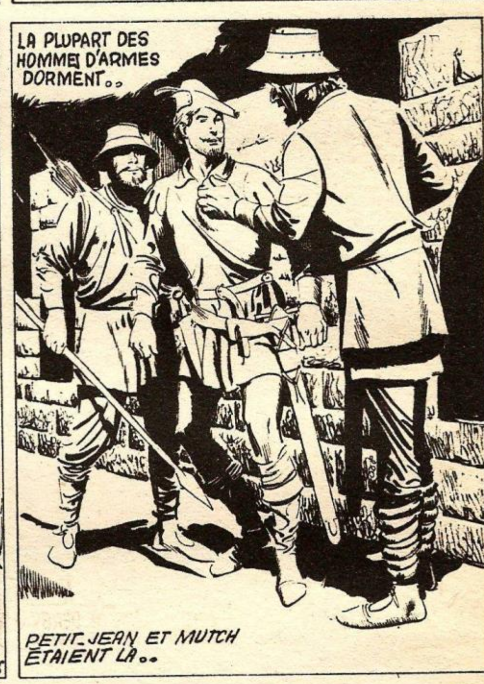

NOUS LA FERONS PARLER DE ROBIN.
PETIT JEAN NE PERDAIT PAS UN MOT
1265-11

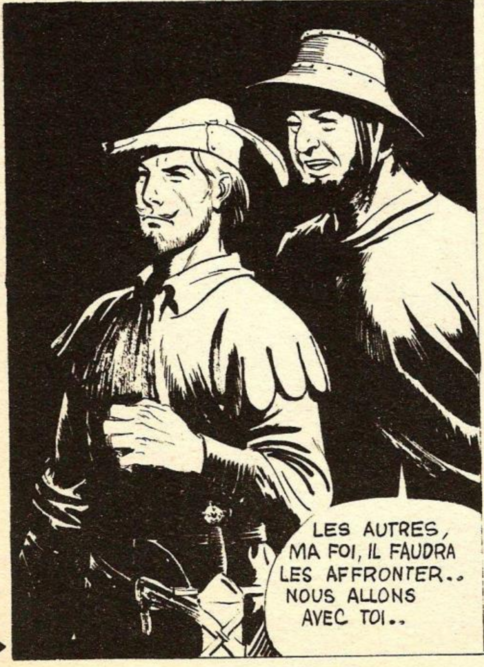

ROBIN, IL Y A UN SOUPER CHEZ TAILLE-BOIS..
GISBORNE Y EST. ET MAÏD AUSSI
WILL FIT LA JONCTION ENTRE LE CHATEAU ET LA FORGE


UN SOUPER! PAR SHERWOOD.. ALORS NOUS ATTAQUERONS CETTE NUIT.. COMME IL ÉTAIT PRÉVU, WILL..


PETIT-JEAN EST DE GARDE À NEUF HEURES SUR LA MURAILLE.. À MAIN GAUCHE DU PONT-LEVIS..
POUR LE RESTE, ROBIN, NOUS NOUS EN OCCUPERONS..

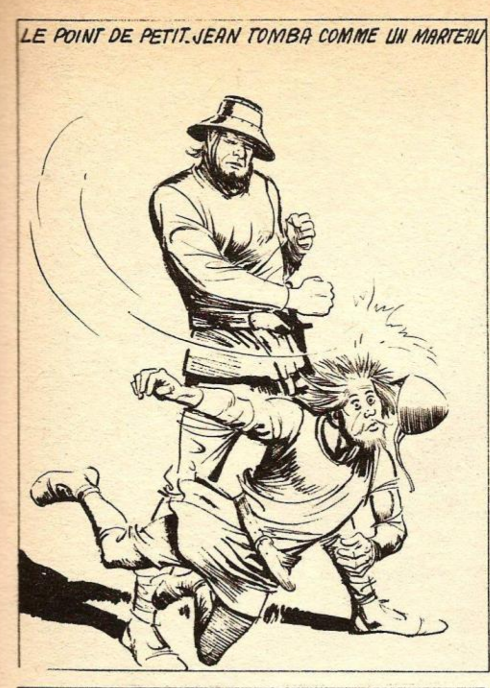

UNE PETITE LUNE GLISSAIT SUR DERBY. LA PARTIE NE SERAIT PAS FACILE, MAIS ROBIN AURAIT RENVERSÉ DES MONTAGNES

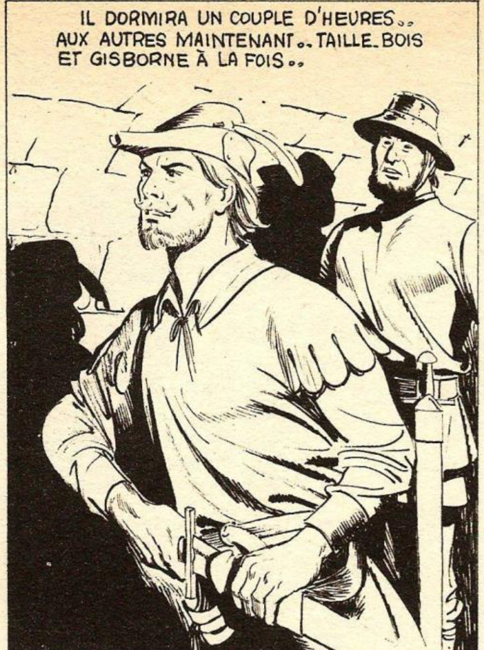

LA PLUPART DES HOMMES D'ARMES DORMENT..
PETIT-JEAN ET MUTCH ÉTAIENT LÀ..


LES AUTRES, MA FOI, IL FAUDRA LES AFFRONTER.. NOUS ALLONS AVEC TOI..

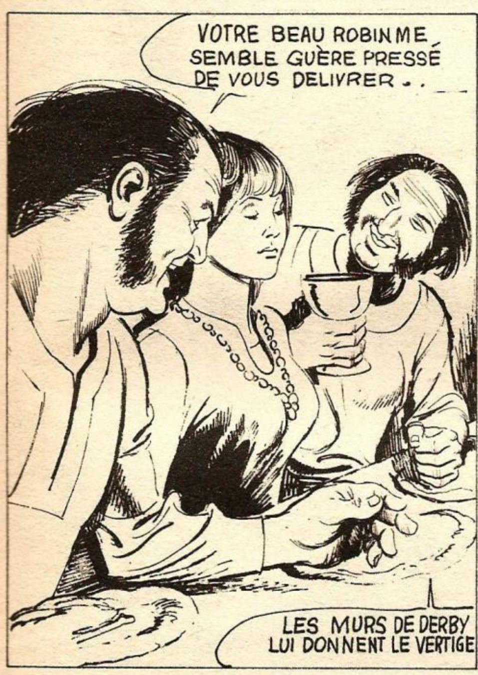

LA HERSE DU DONJON EST LEVÉE MAIS IL Y A UN GARDE À L'ENTRÉE.
ON S'EN CHARGERA. LA NUIT TOUS LES CHATS SONT GRIS... ET TAILLE-BOIS?

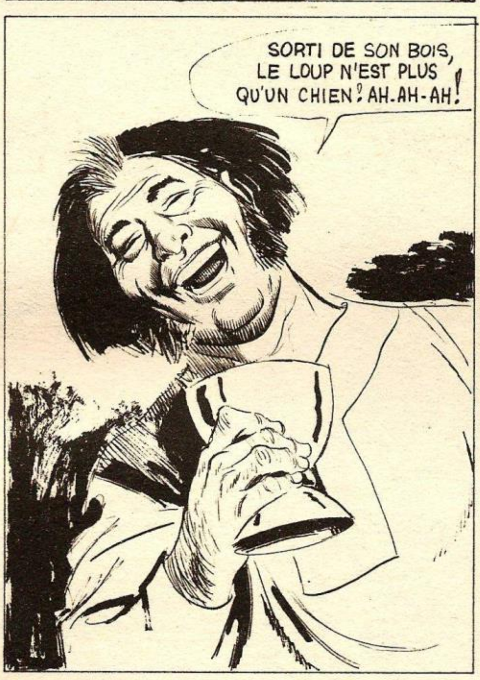

LE CHIEN! IL FESTOIE. ET MAÏD MARIANN DOIT ASSISTER AUX AGAPES POUR QU'IL SE GAUSSE D'ELLE

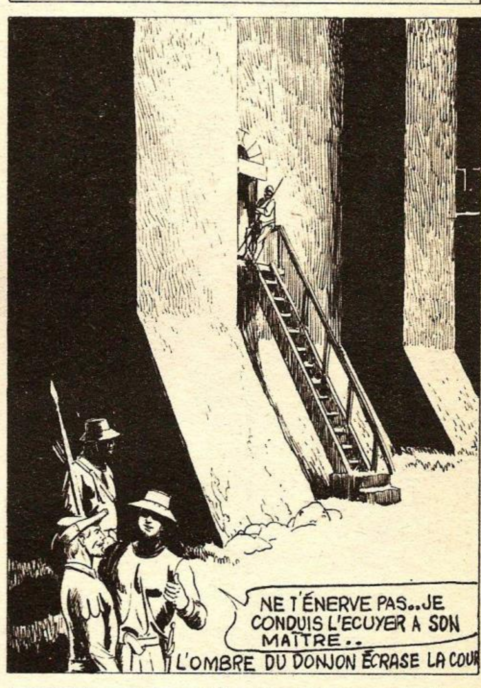

LE POINT DE PETIT-JEAN TOMBA COMME UN MARTEAU

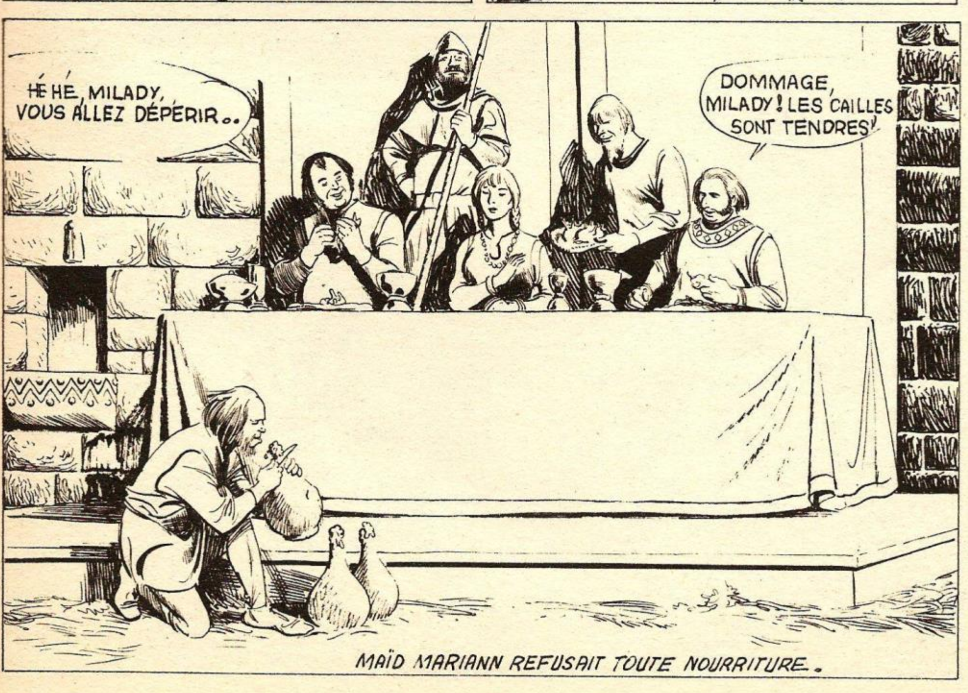

IL DORMIRA UN COUPLE D'HEURES..
AUX AUTRES MAINTENANT.. TAILLE-BOIS
ET GISBORNE À LA FOIS..

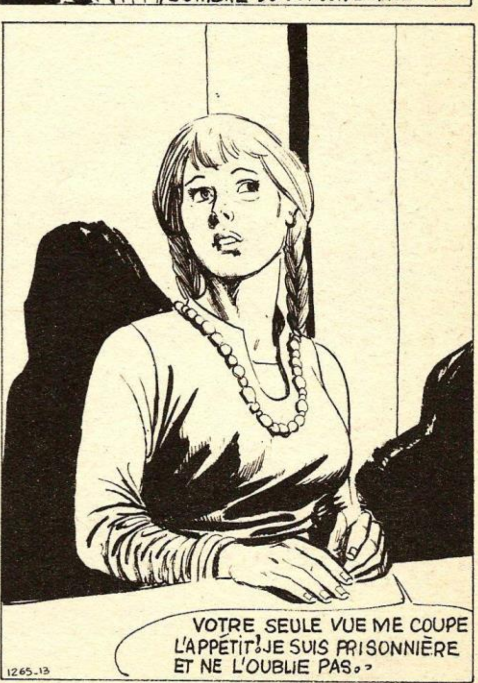

PETIT-JEAN POUSSA SOUS UN ESCALIER
LE CORPS DU SOLDAT QUE MUTCH REMPLACERAIT
À L'ENTRÉE DU DONJON..


VOTRE BEAU ROBIN ME
SEMBLE GUÈRE PRESSÉ
DE VOUS DÉLIVRER..
LES MURS DE DERBY
LUI DONNENT LE VERTIGE

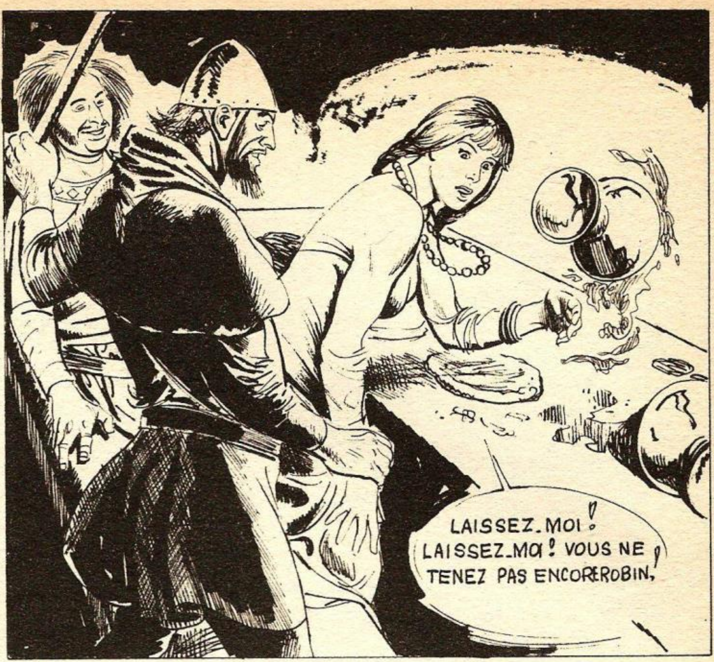

SORTI DE SON BOIS,
LE LOUP N'EST PLUS
QU'UN CHIEN! AH-AH-AH!


NE T'ÉNERVE PAS..JE
CONDUIS L'ÉCUYER À SON
MAÎTRE..
L'OMBRE DU DONJON ÉCRASE LA COUR

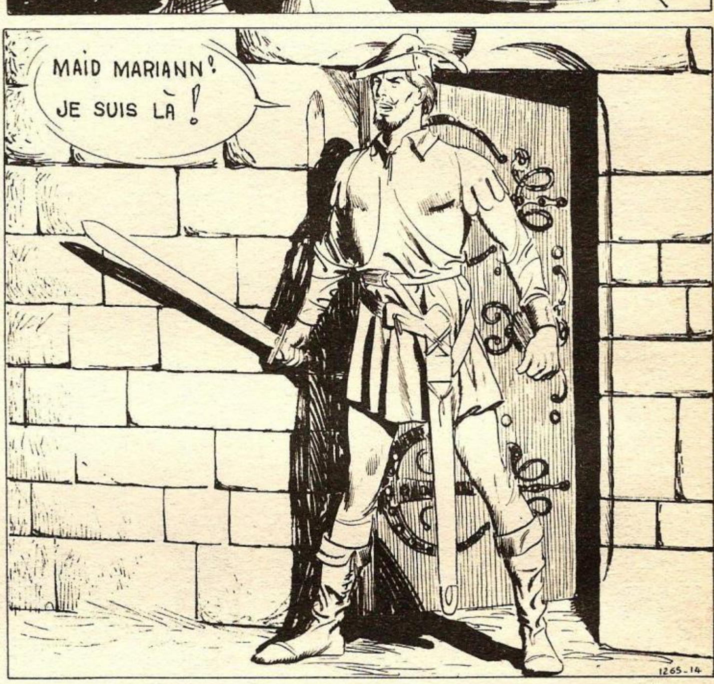

HÉ HÉ, MILADY,
VOUS ALLEZ DÉPÉRIR..
DOMMAGE,
MILADY! LES CAILLES
SONT TENDRES!
MAÏD MARIANN REFUSAIT TOUTE NOURRITURE.


VOTRE SEULE VUE ME COUPE
L'APPÉTIT! JE SUIS PRISONNIÈRE
ET NE L'OUBLIE PAS..
1265-13

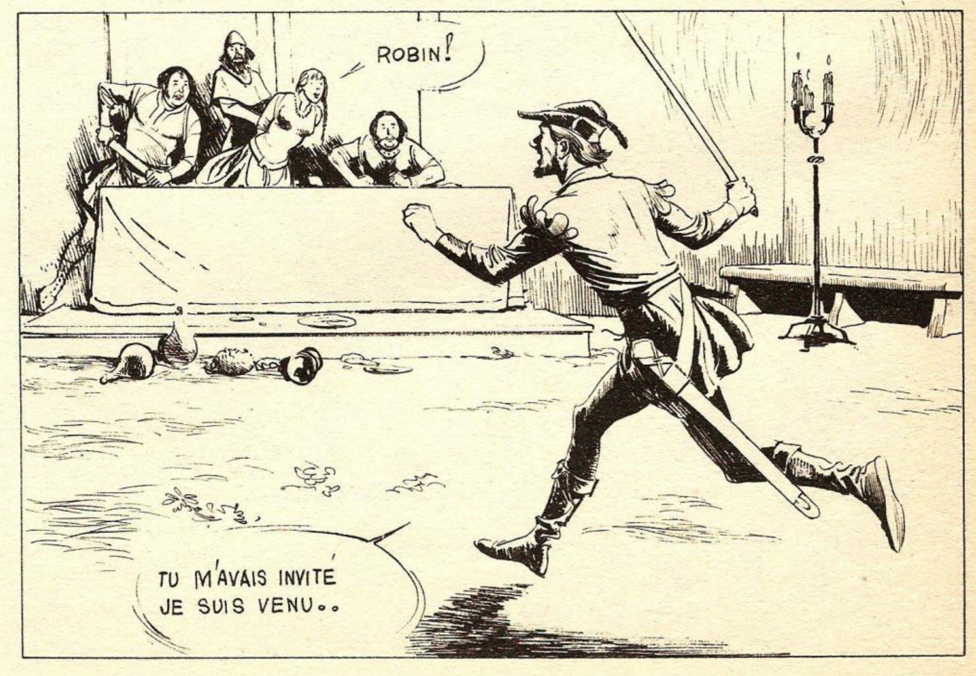




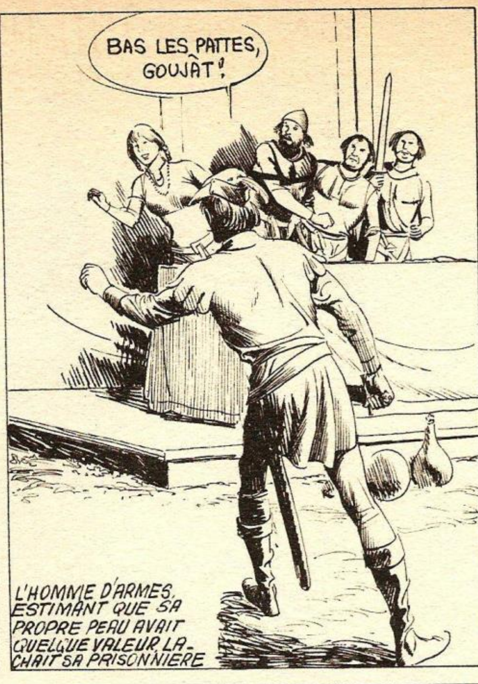




LE DIABLE ET SON TRAIN ENTRANT DANS LA SALLE SUR DES BOUCS AUX PIEDS DE FEU, N'EURENT PAS PROVOQUE PLUS GRANDE STUPEUR.. ROBIN EN CHAIR ET EN OS.

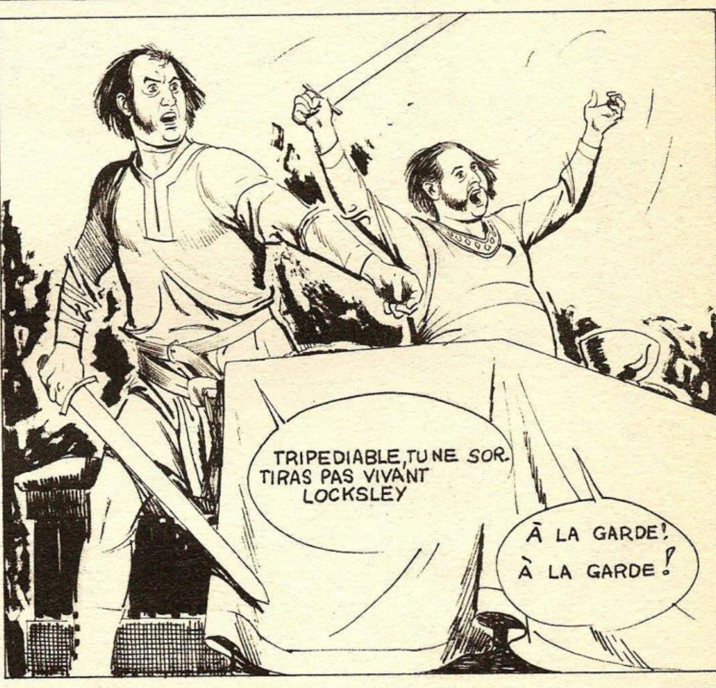


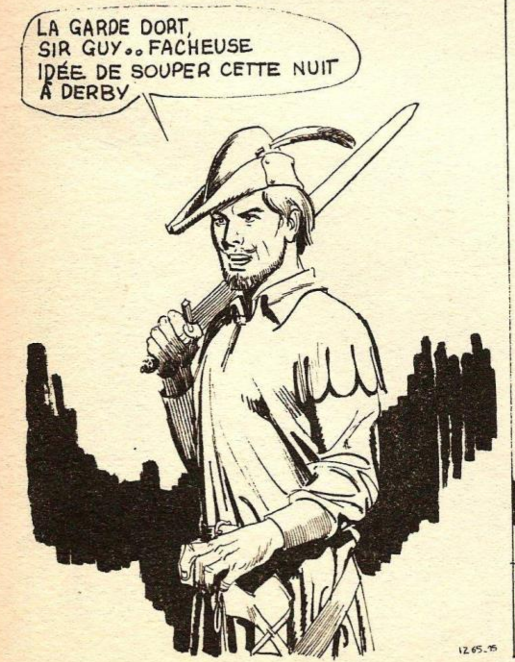

PAR SAINT-GEORGE, LES ENGAGÉS DE CLIM
PETIT-JEAN ENTRAIT

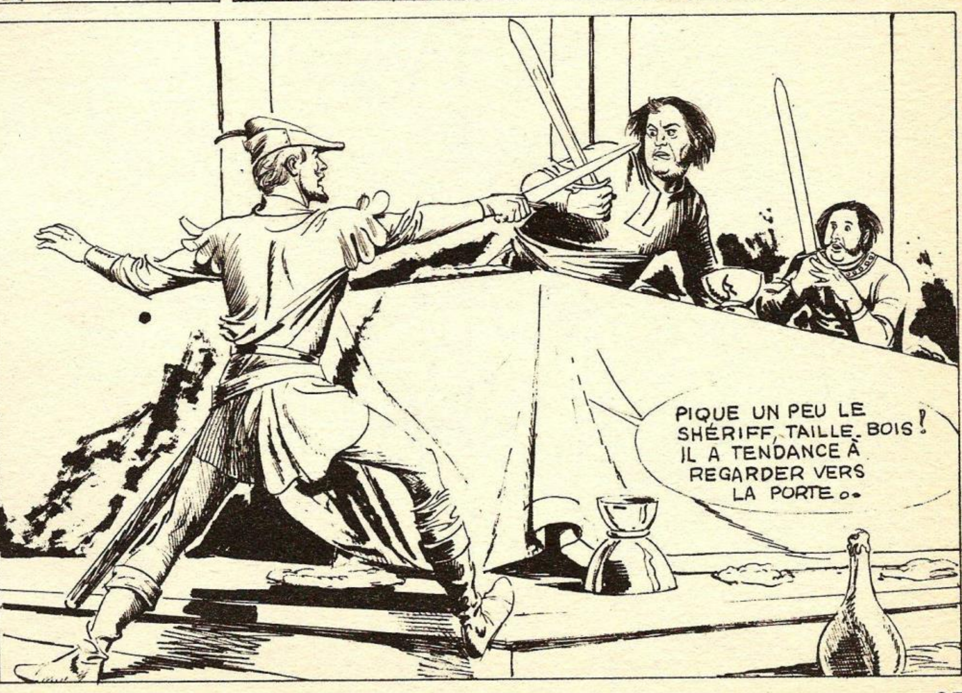

BAS LES PATTES, GOUJAT!
L'HOMME D'ARMES, ESTIMANT QUE SA PROPRE PEAU AVAIT QUELQUE VALEUR LACHAIT SA PRISONNIERE

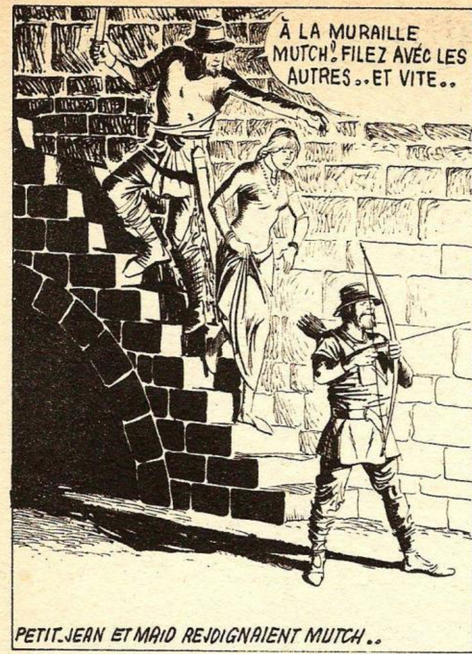

CONDUIS LÀ A MUTCH, PETIT-JEAN! QUE TOUT SE FASSE COMME PRÉVU..
AH!

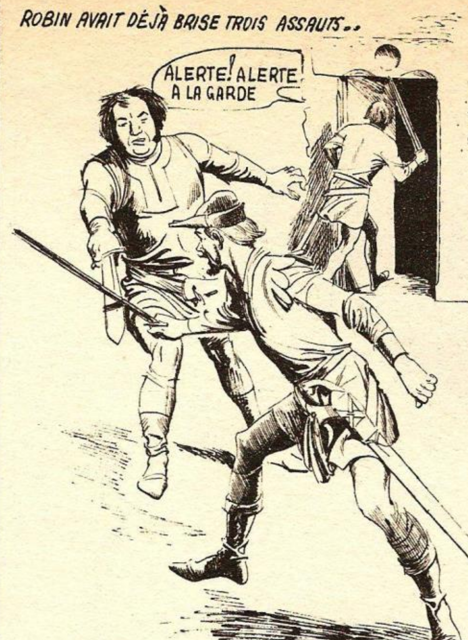

VENEZ, MAID MARIANN.. ROBIN LES TIENDRA EN HALEINE JUSQU'À MON RETOUR..
MAIS IL EST SEUL!

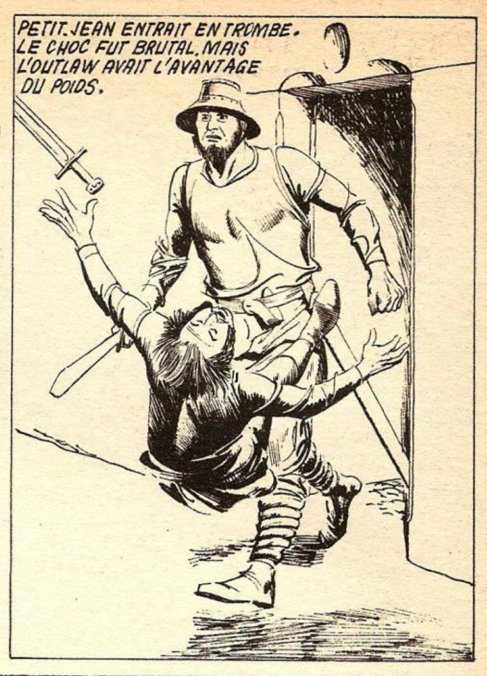

TRIPEDIABLE, TU NE SORTIRAS PAS VIVANT LOCKSLEY
À LA GARDE! À LA GARDE!


LA GARDE DORT, SIR GUY.. FACHEUSE IDÉE DE SOUPER CETTE NUIT À DERBY

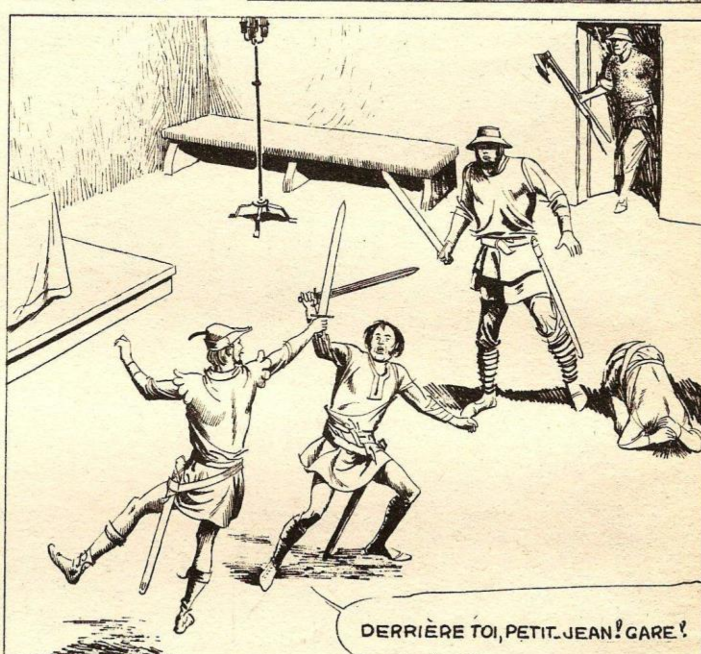

PIQUE UN PEU LE SHÉRIFF, TAILLE-BOIS! IL A TENDANCE À REGARDER VERS LA PORTE..

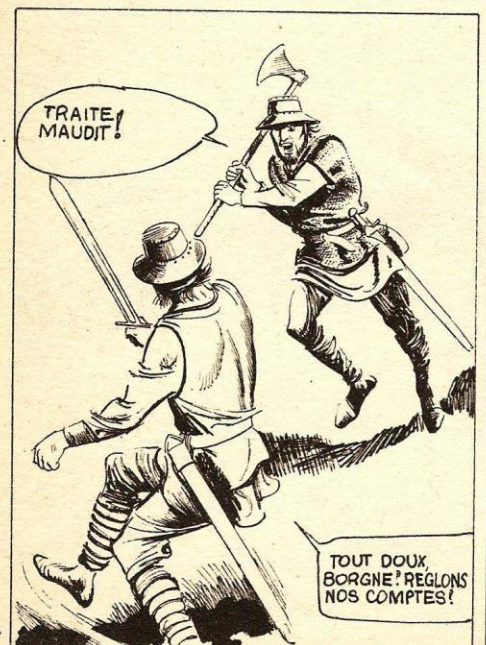

À LA MURAILLE MUTCH! FILEZ AVEC LES AUTRES.. ET VITE..
PETIT-JEAN ET MAID REJOIGNAIENT MUTCH..

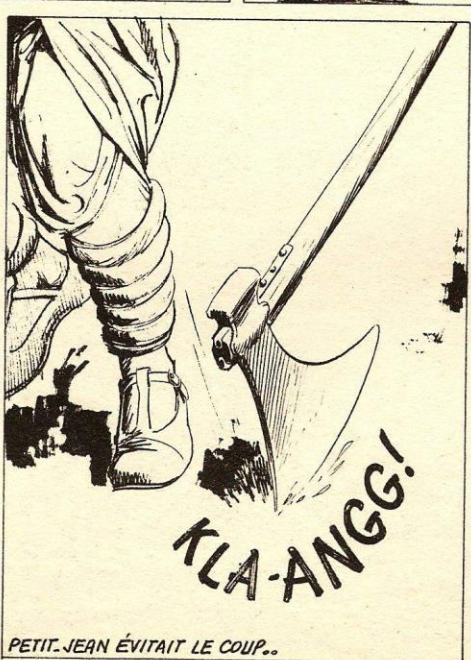

ROBIN AVAIT DÉJÀ BRISÉ TROIS ASSAUTS..
ALERTE! ALERTE! À LA GARDE


PETIT-JEAN ENTRAIT EN TROMBE. LE CHOC FUT BRUTAL. MAIS L'OUTLAW AVAIT L'AVANTAGE DU POIDS.

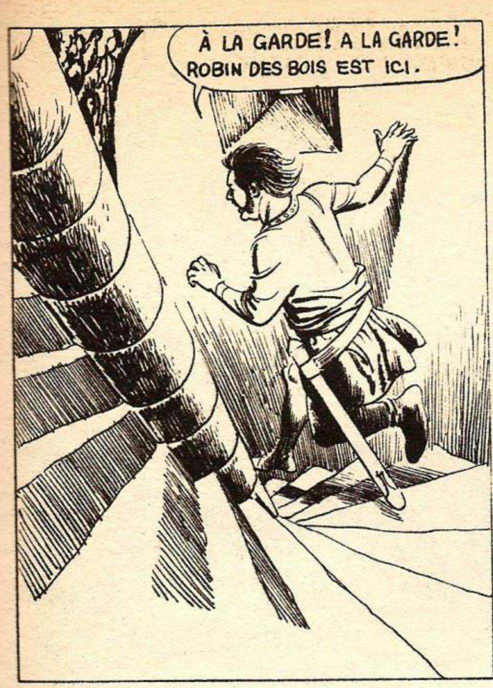

UN SHERIFF À MES PIEDS! PAR SHERWOOD, C'EST TROP D'HONNEUR

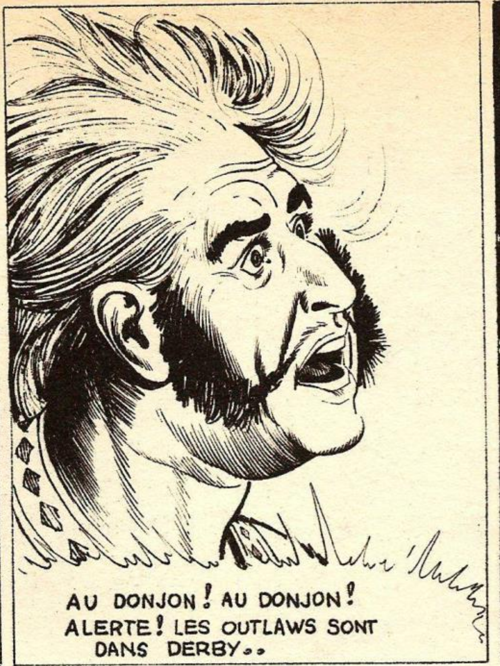

DERRIÈRE TOI, PETIT-JEAN! GARE!

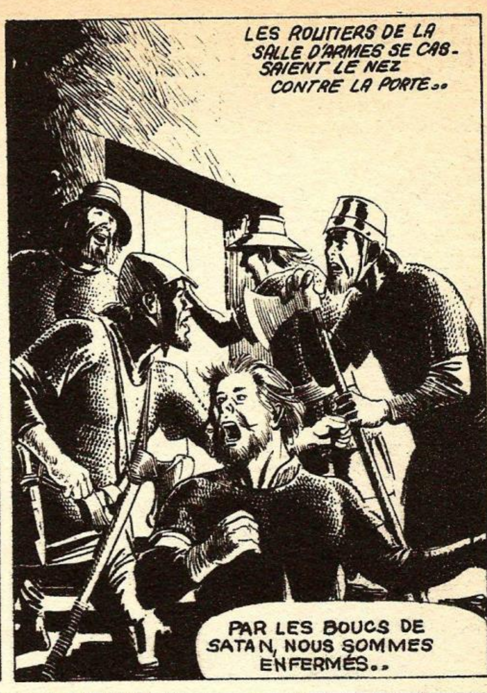

TRAITE MAUDIT!
TOUT DOUX, BORGNE! RÉGLONS NOS COMPTES!


KLA-ANGG!
PETIT-JEAN ÉVITAIT LE COUP..


LE CAPITAINE TITUBAIT COMME UN HOMME IVRE.
MON NOM EST PETIT-JEAN.. OUTLAW ET SAXON
1265-16

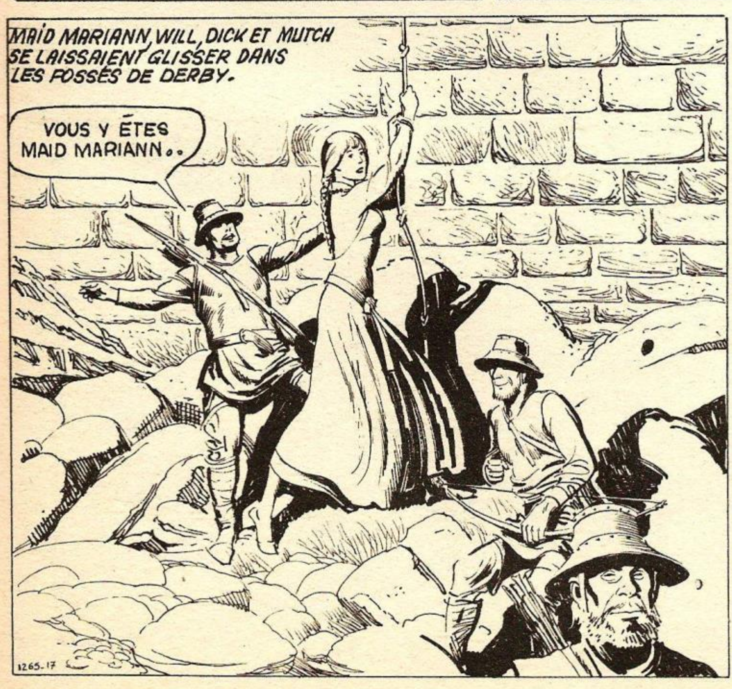

À LA GARDE! A LA GARDE! ROBIN DES BOIS EST ICI.


AU DONJON! AU DONJON! ALERTE! LES OUTLAWS SONT DANS DERBY..

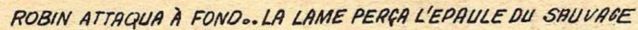

LES ROUTIERS DE LA SALLE D'ARMES SE CASSAIENT LE NEZ CONTRE LA PORTE..
PAR LES BOUCS DE SATAN, NOUS SOMMES ENFERMÉS..

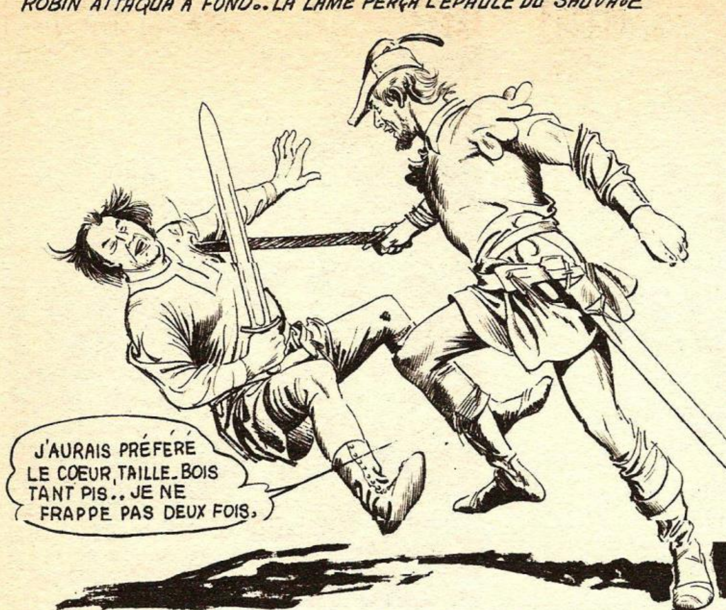

ENFONÇONS LES VANTAUX!
IL Y A DU ROBIN LA-DESSOUS..


LE SAXON N'EST PAS TOMBÉ DU CIEL.
TOUTEFOIS LE SHÉRIFF RAMEUTAIT LA GARDE DU PONT-LEVIS, ET LES GUETTEURS DES ÉCHAUGUETTES..

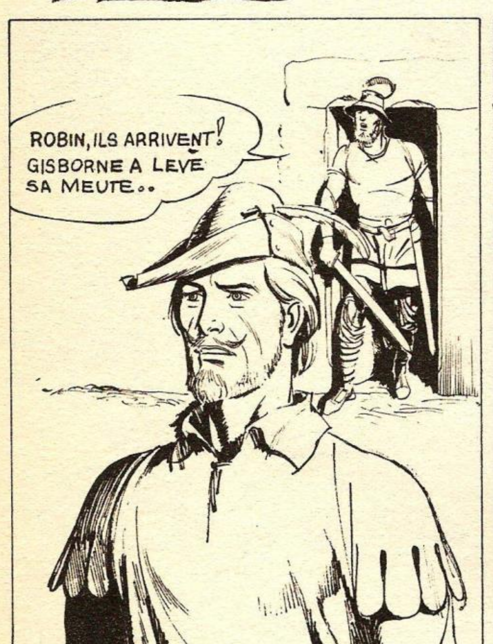

MAID MARIANN, WILL, DICK ET MUTCH SE LAISSAIENT GLISSER DANS LES FOSSÉS DE DERBY.
VOUS Y ÊTES MAID MARIANN..

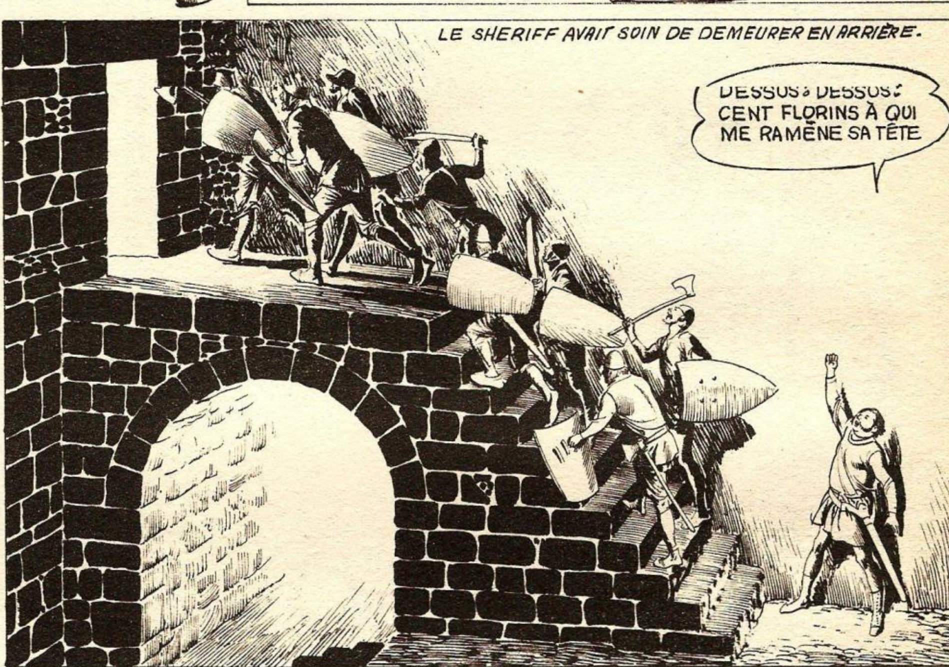

LES CHEVAUX SONT PRÈS DU PONT.. WULF LES GARDE..
ET ROBIN, WILL ?

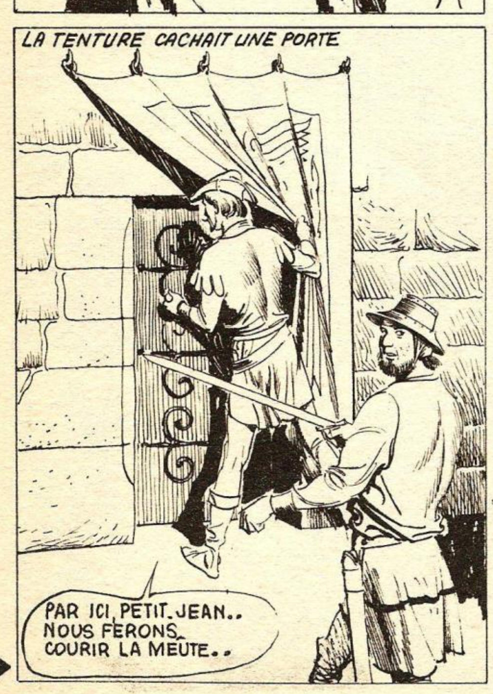

ROBIN ATTAQUA À FOND.. LA LAME PERÇA L'EPAULE DU SAUVAGE

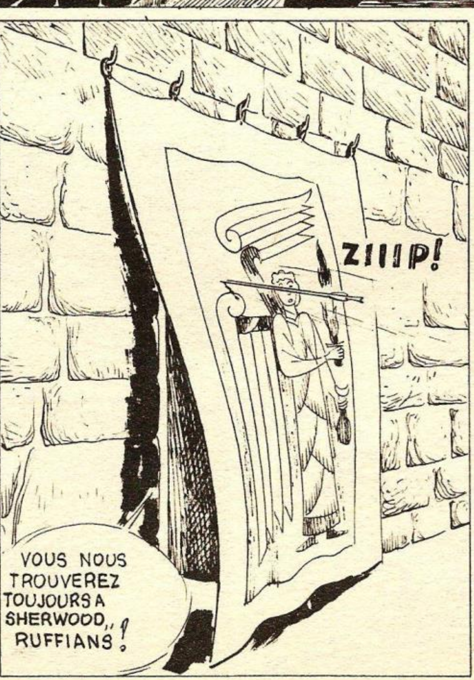

J'AURAIS PRÉFÉRÉ LE COEUR, TAILLE-BOIS TANT PIS.. JE NE FRAPPE PAS DEUX FOIS.

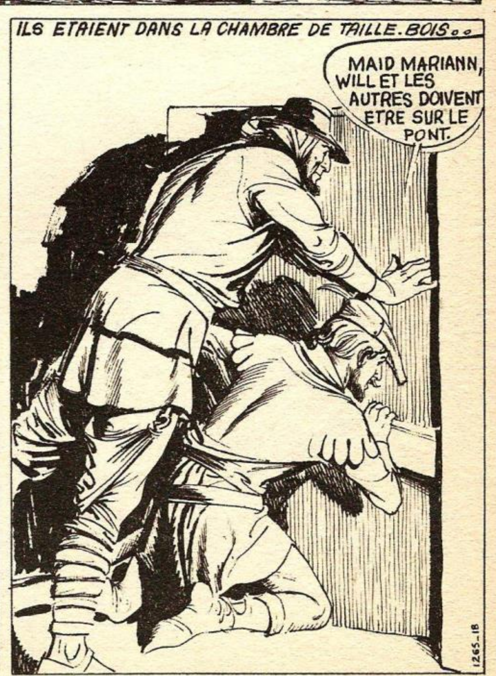

TU NE SORTIRAS PAS VIVANT DE DERBY. ROBIN DE LOCKSLEY .. PAS VIVANT..

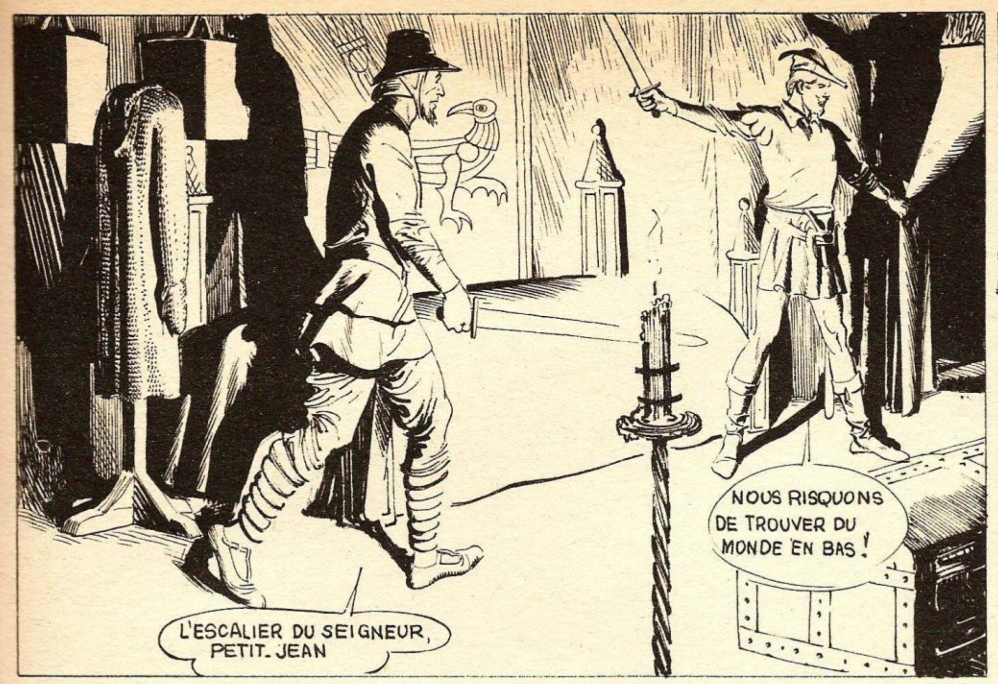

ROBIN, ILS ARRIVENT! GISBORNE A LEVÉ SA MEUTE..

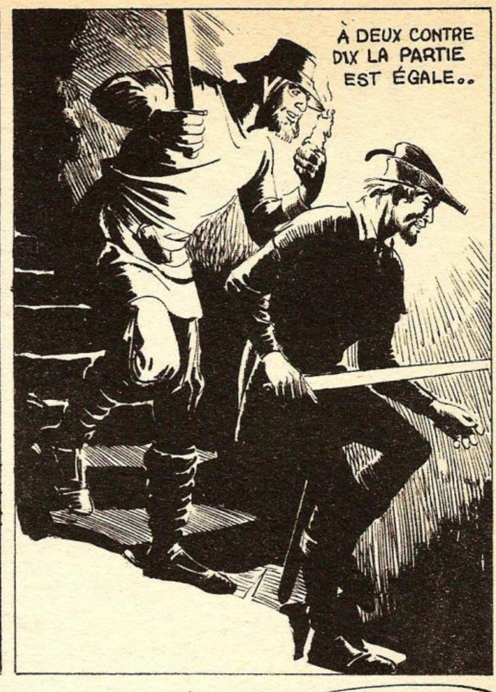

LE SHERIFF AVAIT SOIN DE DEMEURER EN ARRIÈRE.
DESSUS. DESSUS: CENT FLORINS À QUI ME RAMÈNE SA TÊTE


LA TENTURE CACHAIT UNE PORTE
PAR ICI, PETIT-JEAN.. NOUS FERONS COURIR LA MEUTE..

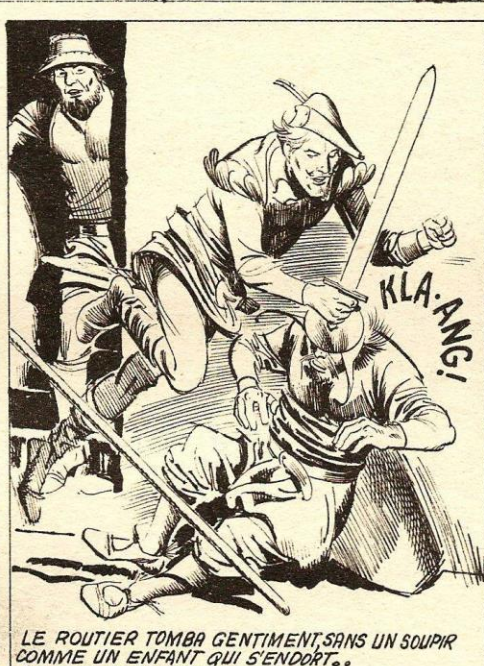

ZIIIP!
VOUS NOUS TROUVEREZ TOUJOURS A SHERWOOD, RUFFIANS!


ILS ETAIENT DANS LA CHAMBRE DE TAILLE-BOIS..
MAID MARIANN, WILL ET LES AUTRES DOIVENT ÊTRE SUR LE PONT.

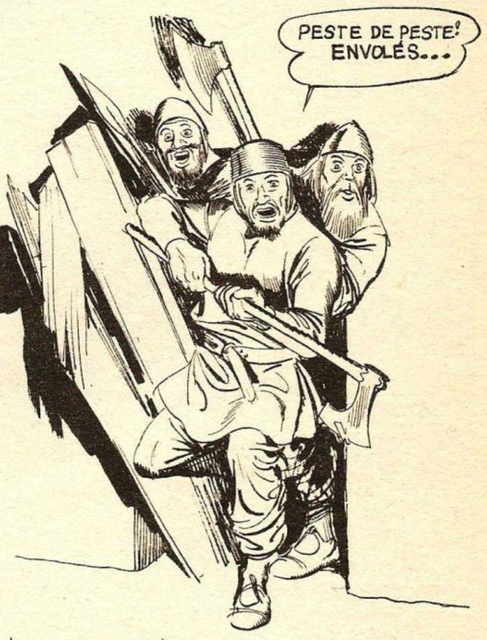

L'ESCALIER DU SEIGNEUR, PETIT-JEAN
NOUS RISQUONS DE TROUVER DU MONDE EN BAS !


À DEUX CONTRE DIX LA PARTIE EST ÉGALE..


UN ARCHER GARDAIT LE PASSAGE..

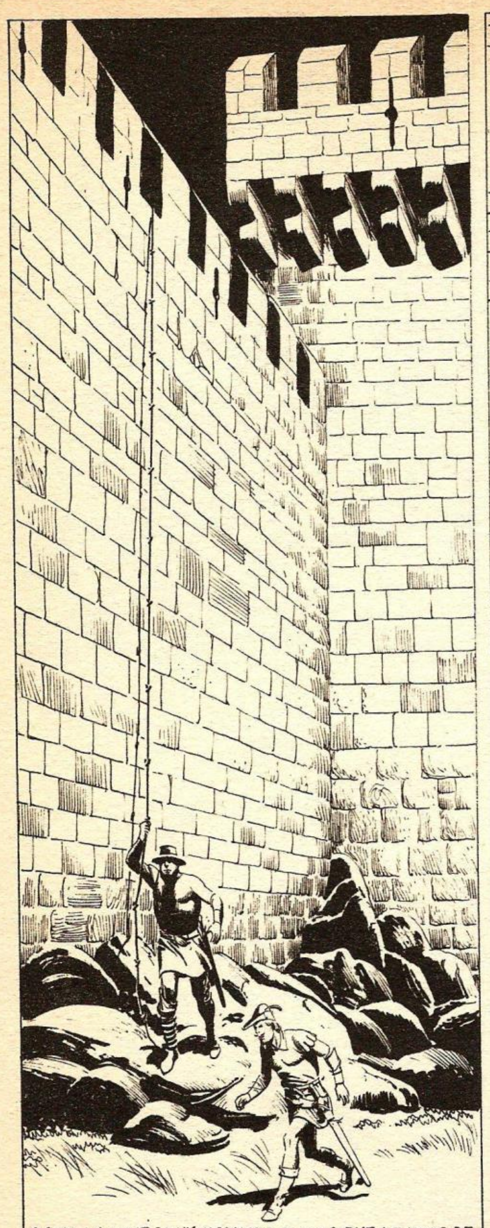

KLA-ANG!

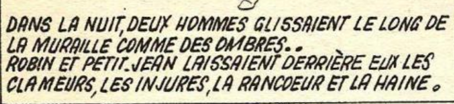

LE ROUTIER TOMBA GENTIMENT, SANS UN SOUPIR COMME UN ENFANT QUI S'ENDORT..
LA VOIE EST LIBRE...

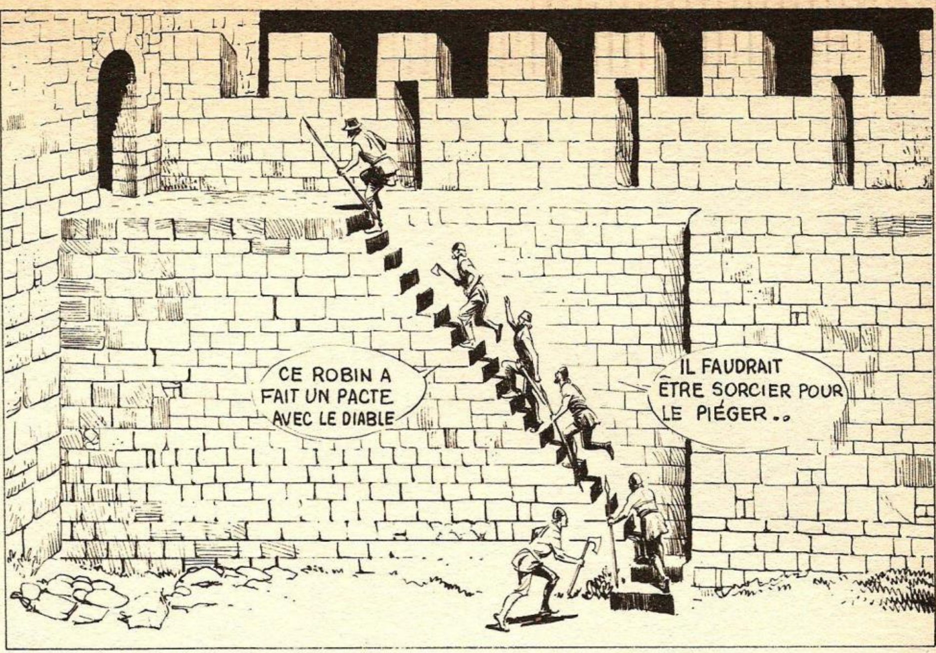

PESTE DE PESTE! ENVOLÉS...
À L'ÉTAGE SUPÉRIEUR, LA TROUPE DE TAILLE-BOI ENFONÇAIT LA PORTE DE LA CHAMBRE.

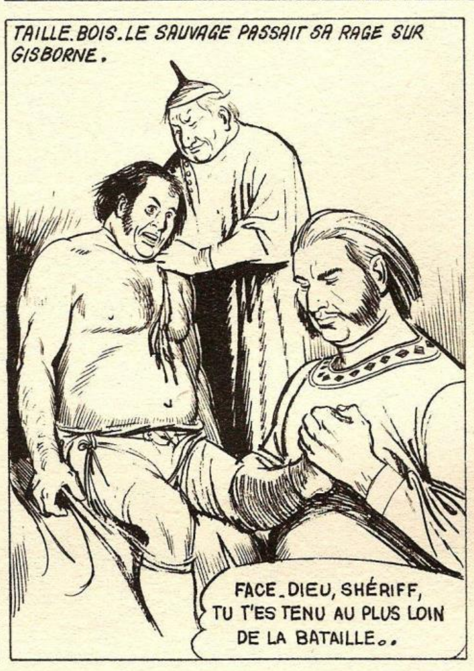

LA GARDE QUE WHIP AVAIT ENFERMÉE UNE VRAIE PARTIE DE CACHE CACHE.

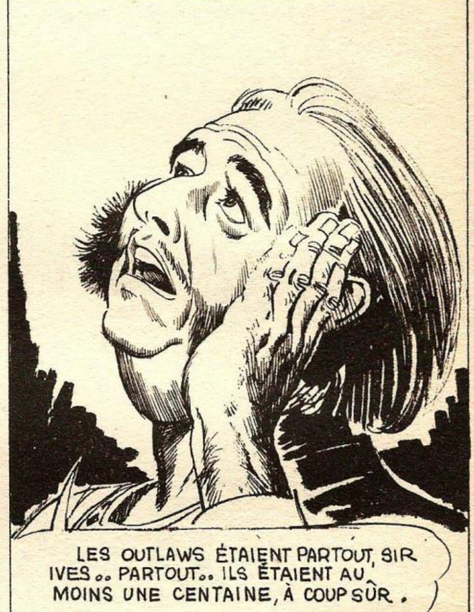

LES DEUX GROUPES SE TROUVÈRENT NEZ À NEZ
PAR LA PEAU DU DIABLE, VOUS NE L'AVEZ PAS VU.
QUI...LUI ?
1265-19







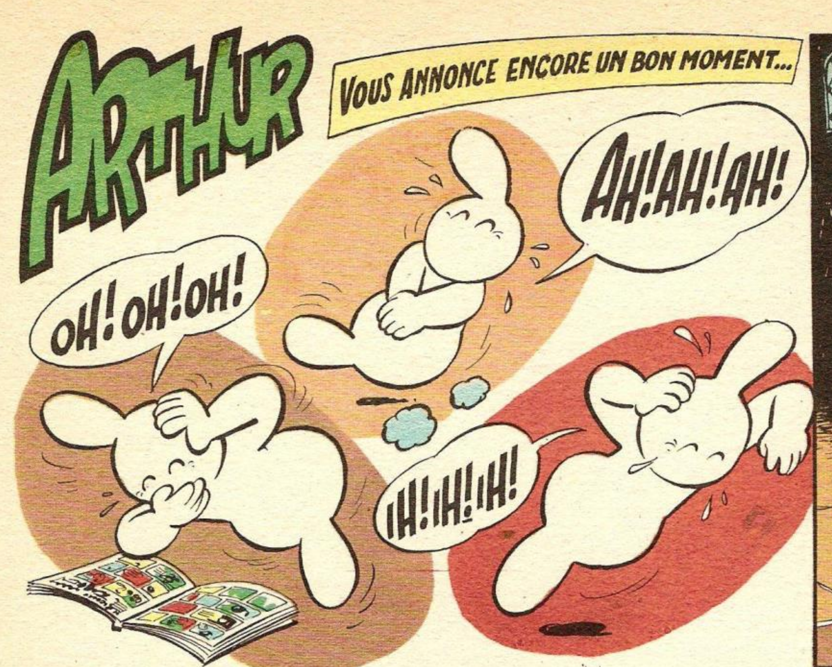




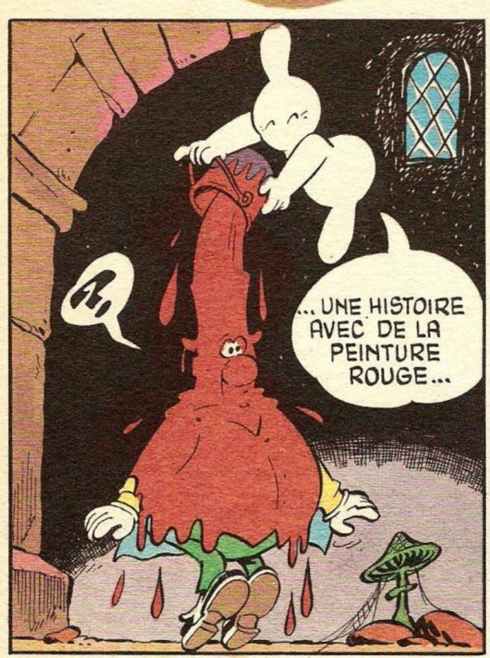
ROBIN ET PETIT-JEAN RE-TROUVÈRENT DE L'AUTRE CÔTÉ DE LA DERWENT, LES COMPAGNONS AUX CHAPEAUX VERTS. MAID MARIANN N'AVAIT PAS VOULU PARTIR SANS ROBIN.

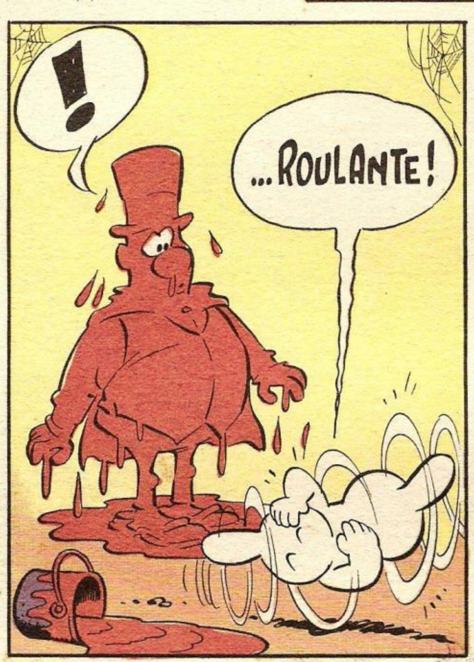



PIF POCHE
Placid et Muzo POCHE
A LA MER
A LA MONTAGNE
A LA CAMPAGNE
A LA VILLE
SI VOUS ÊTES EN VACANCES : N'OUBLIEZ PAS
LES « POCHES COMIQUES »
DE CE MOIS.
PIF N° 48:
100 jeux — 100 gags — 2 F.
PLACID ET MUZO N° 23:
100 jeux — 100 gags — 2 F.
EN VENTE PARTOUT


ARTHUR
VOUS ANNONCE ENCORE UN BON MOMENT...
OH!OH!OH!
AH!AH!AH!
IH!IH!IH!

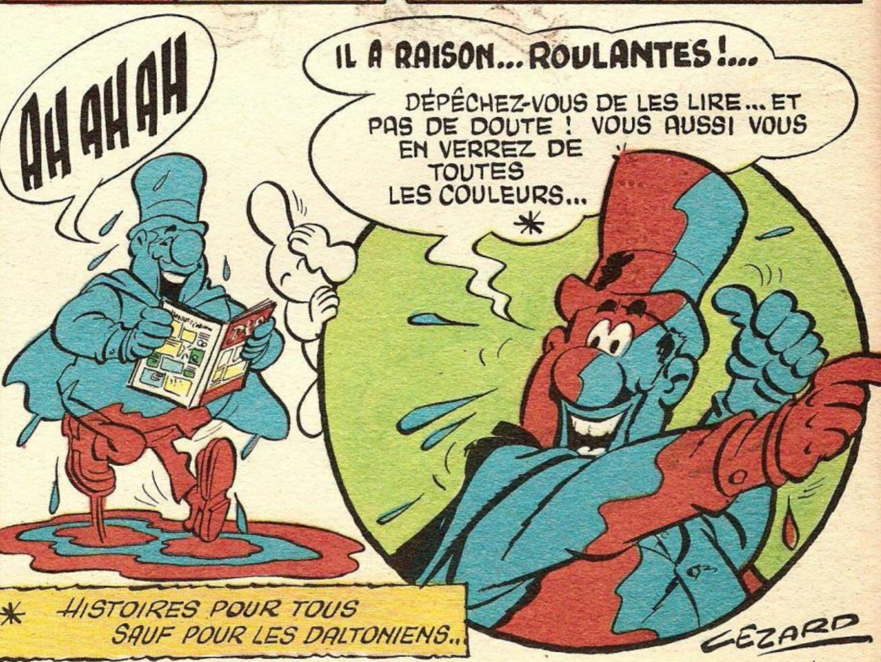

ÇA Y EST ARTHUR...
UN NOUVEL ÉPISODE DES TRISTUS ET DES RIGOLUS EST PARU ?...
NON 2!...

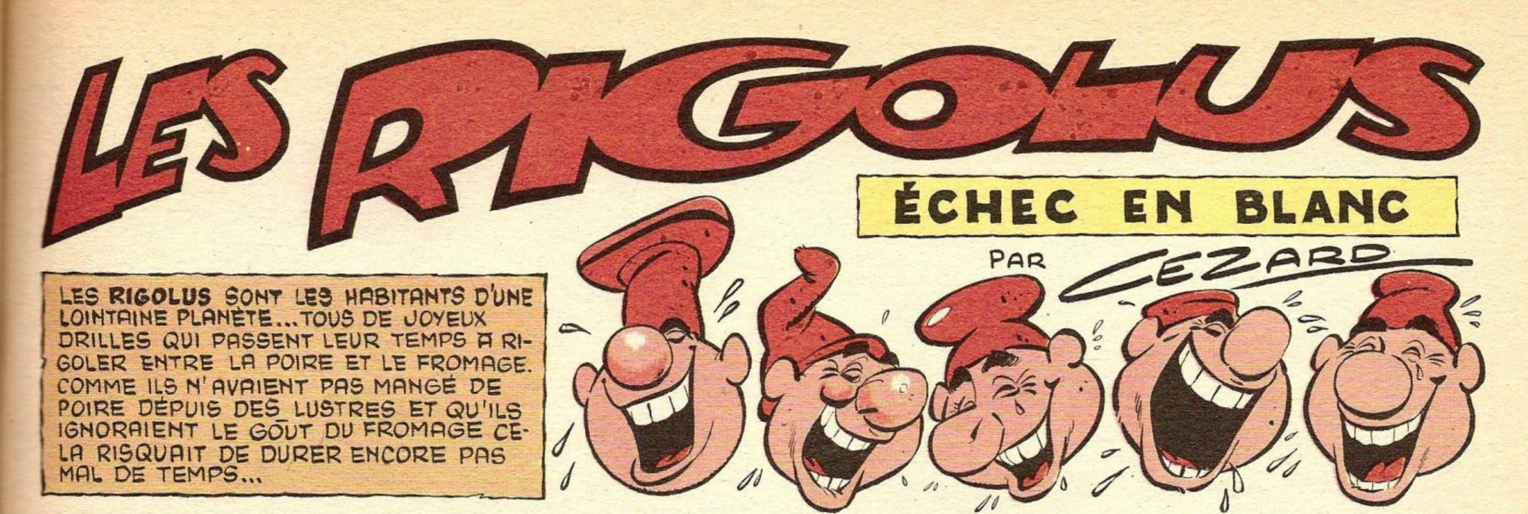

...UNE HISTOIRE AVEC DE LA PEINTURE ROUGE...


!
...ROULANTE!

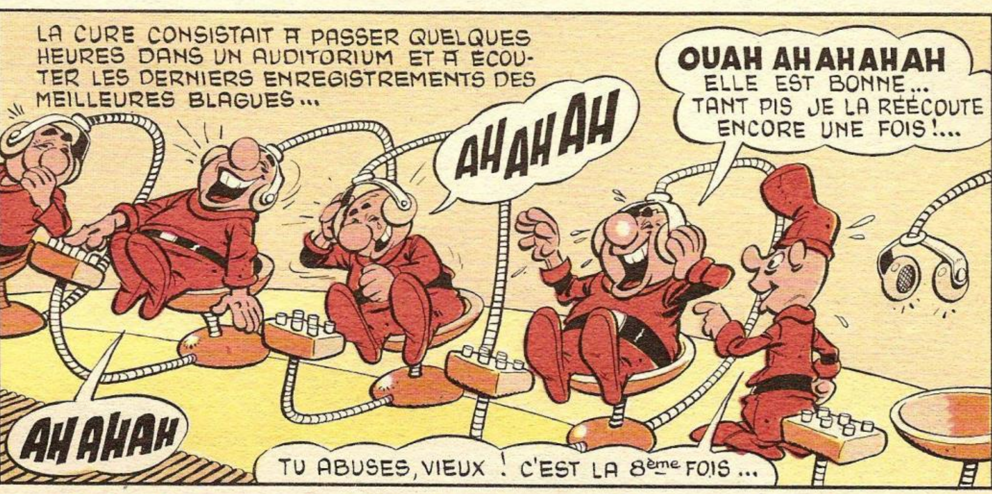

...ET UNE AUTRE AVEC DE LA PEINTURE BLEUE...
AH!


ENCORE PLUS ROULANTE... TIENS... REGARDE !...
FAIS VOIR...

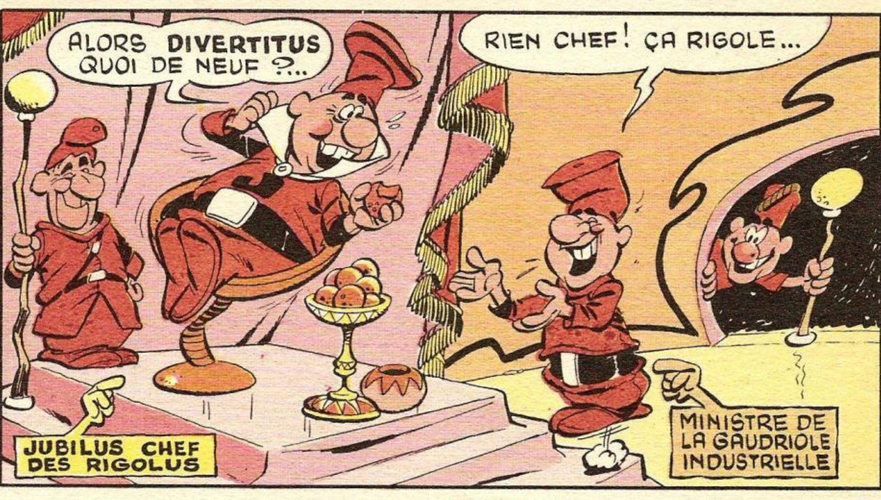

AH AH AH
IL A RAISON... ROULANTES !...
DÉPÊCHEZ-VOUS DE LES LIRE... ET PAS DE DOUTE ! VOUS AUSSI VOUS EN VERREZ DE TOUTES LES COULEURS... *
* HISTOIRES POUR TOUS SAUF POUR LES DALTONIENS..
CEZARD

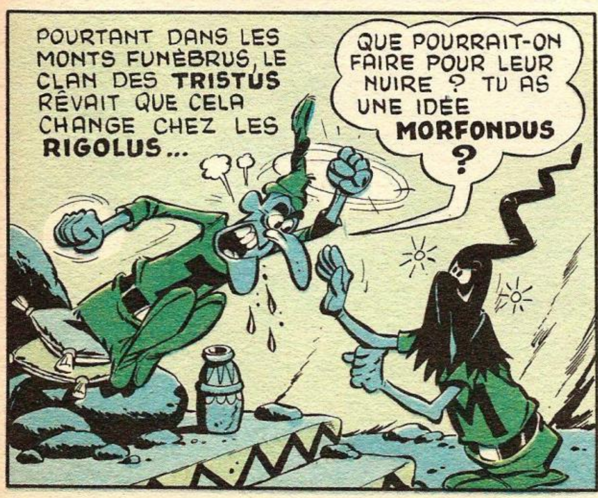

LES RIGOLUS
ÉCHEC EN BLANC
PAR CEZARD
LES RIGOLUS SONT LES HABITANTS D'UNE LOINTAINE PLANÈTE... TOUS DE JOYEUX DRILLES QUI PASSENT LEUR TEMPS A RIGOLER ENTRE LA POIRE ET LE FROMAGE. COMME ILS N'AVAIENT PAS MANGÉ DE POIRE DEPUIS DES LUSTRES ET QU'ILS IGNORAIENT LE GOÛT DU FROMAGE CELA RISQUAIT DE DURER ENCORE PAS MAL DE TEMPS...


OÙ VAS-TU HILARUS ?...
JE VAIS FAIRE UNE PETITE CURE...


LA CURE CONSISTAIT A PASSER QUELQUES HEURES DANS UN AUDITORIUM ET A ÉCOUTER LES DERNIERS ENREGISTREMENTS DES MEILLEURES BLAGUES...
AH AH AH
OUAH AHAHAHAH ELLE EST BONNE... TANT PIS JE LA RÉÉCOUTE ENCORE UNE FOIS !...
AH AH AH
TU ABUSES, VIEUX ! C'EST LA 8ème FOIS...


LE MOT "MÉLANCOLIE" N'EXISTAIT PAS EN LANGAGE RIGOLUS, ET C'ÉTAIT PEUT-ÊTRE GRÂCE A CES CURES...
SORTIE DES CURISTES


ALORS DIVERTITUS QUOI DE NEUF ?...
RIEN CHEF ! ÇA RIGOLE...
JUBILUS CHEF DES RIGOLUS
MINISTRE DE LA GAUDRIOLE INDUSTRIELLE


POURTANT DANS LES MONTS FUNÈBRUS, LE CLAN DES TRISTUS RÊVAIT QUE CELA CHANGE CHEZ LES RIGOLUS...
QUE POURRAIT-ON FAIRE POUR LEUR NUIRE ? TU AS UNE IDÉE MORFONDUS ?

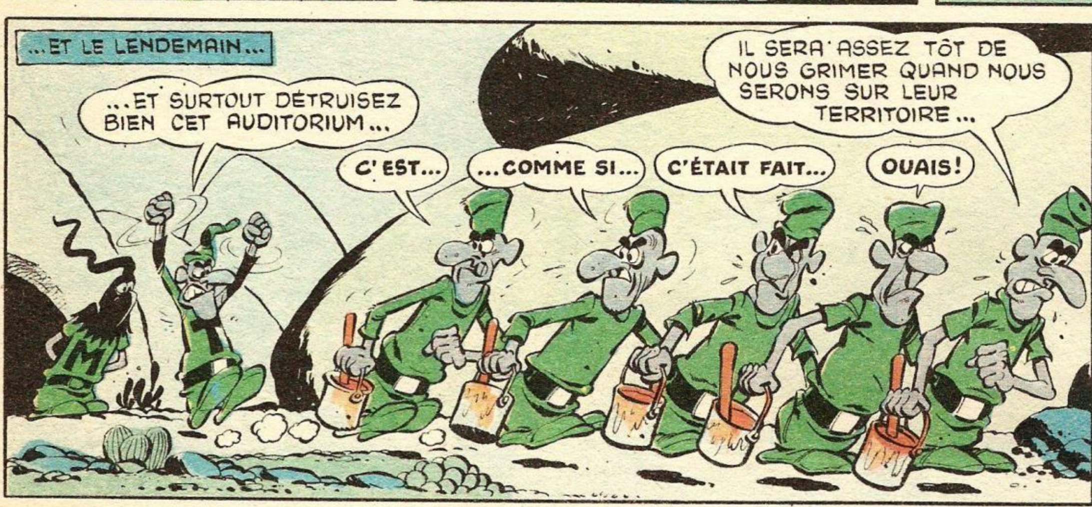

OH ! OUI... TACITURNUS NOTRE MAÎTRE UNE BONNE...


... RAPPELEZ-VOUS CETTE AVENTURE DE NOTRE SAVANT DÉPLORUS QUAND IL REVINT DE CHEZ LES RIGOLUS RECOUVERT DE CETTE DÉTESTABLE CONFITURE DE GROSEILLES !...

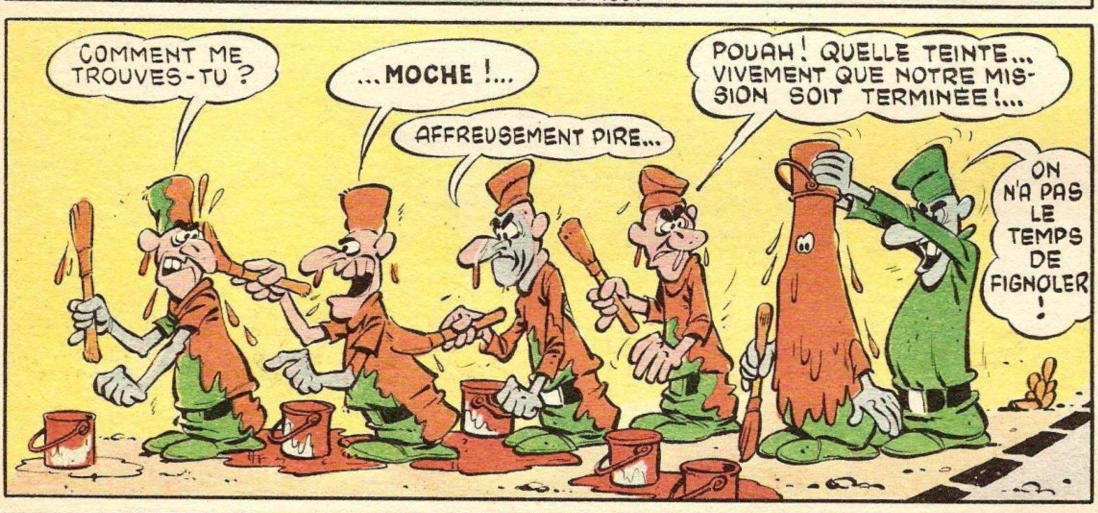

...TOUT LE MONDE CHEZ NOUS CROYAIT QUE C'ÉTAIT UN RIGOLUS !... RENOUVELONS CETTE EXPÉRIENCE SUR UN COMMANDO DE VOLONTAIRES... AINSI ILS PASSERONT INAPERÇUS CHEZ LES RIGOLUS ET POURRONS DÉTRUIRE TOUTES LEURS SOURCES DE RIGOLADE...


EXCELLENTE IDÉE ! JE TE FAIS MON CONSEILLER PERSONNEL...
MAIS MAÎTRE... JE LE SUIS DÉJÀ !...

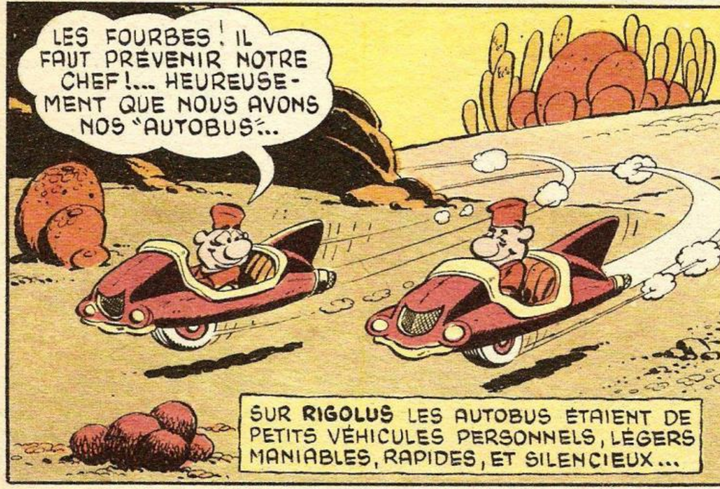

JE ME VENGERAI...
TOUT À SES RÉFLEXIONS LE SAVANT DEPLORUS REÇUT L'ORDRE DE FABRIQUER UNE PEINTURE ADÉQUATE ET FAITE POUR...


...ET LE LENDEMAIN...
...ET SURTOUT DÉTRUISEZ BIEN CET AUDITORIUM...
IL SERA ASSEZ TÔT DE NOUS GRIMER QUAND NOUS SERONS SUR LEUR TERRITOIRE...
C'EST...
...COMME SI...
C'ÉTAIT FAIT...
OUAIS !

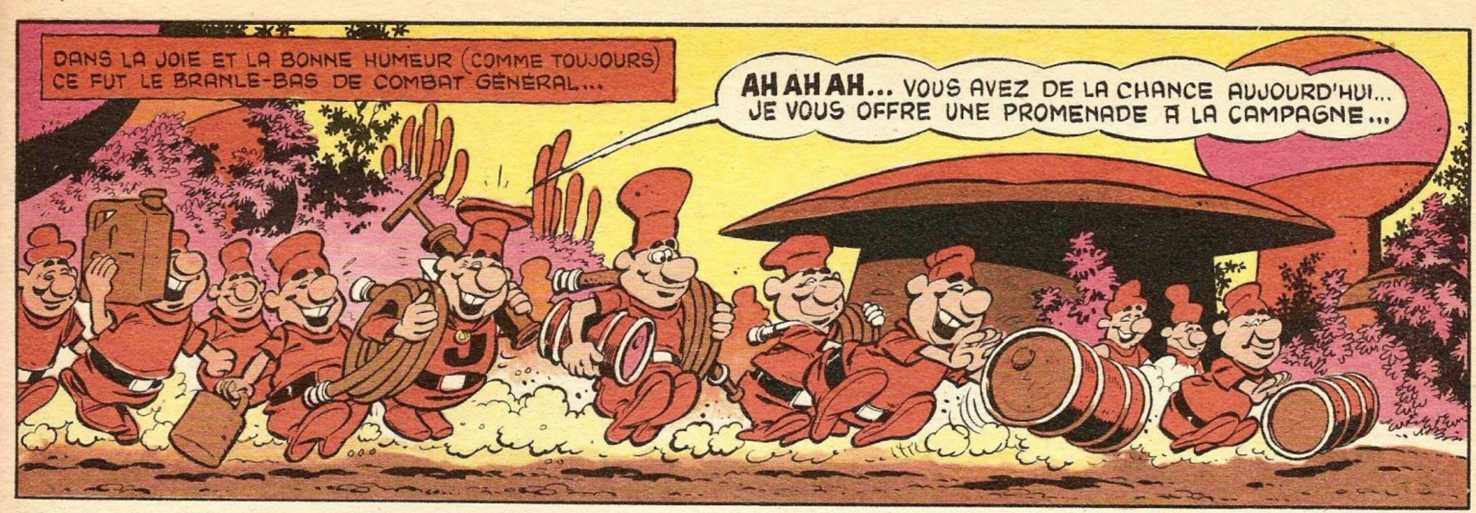

MAIS PRÈS DE LA FRONTIÈRE UN RIGOLUS VEILLAIT... (PAS L'AUTRE)...
!
ZZZ ZZZ


COMMENT ME TROUVES-TU ?
...MOCHE !...
AFFREUSEMENT PIRE...
POUAH ! QUELLE TEINTE... VIVEMENT QUE NOTRE MISSION SOIT TERMINÉE !...
ON N'A PAS LE TEMPS DE FIGNOLER !


TU AS VU ? TU AS VU ?..
EUH... HEIN !... QUOI ?... OUI...
DES ARTISTES...


LES FOURBES ! IL FAUT PRÉVENIR NOTRE CHEF !... HEUREUSEMENT QUE NOUS AVONS NOS "AUTOBUS"...
SUR RIGOLUS LES AUTOBUS ÉTAIENT DE PETITS VÉHICULES PERSONNELS, LÉGERS MANIABLES, RAPIDES, ET SILENCIEUX...

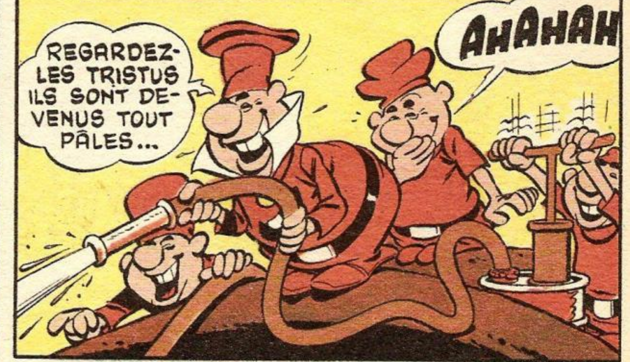

DONC EN MOINS DE TEMPS QU'IL EN FAUT POUR ÉPILER UN CACTUS JUBILUS SAVAIT TOUT DE CE COMMANDO TRISTUS...
AHAHAH CE N'EST PAS POSSIBLE !...
2















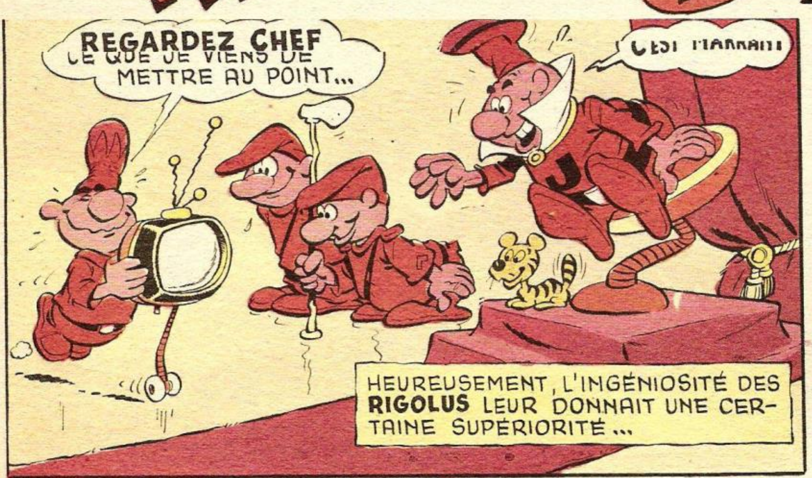


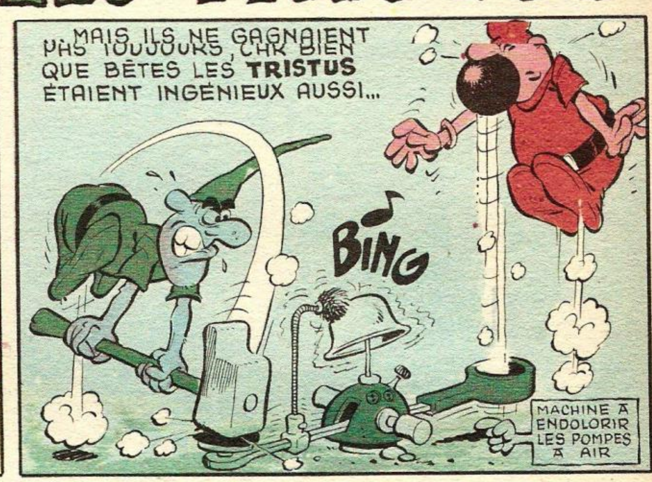
ENCORE A LA GLOIRE DES **RIGOLUS** AINSI SE TERMINAIT CET ÉPISODE ÉCLATANT DE BLANCHEUR ET DE COLÈRE...

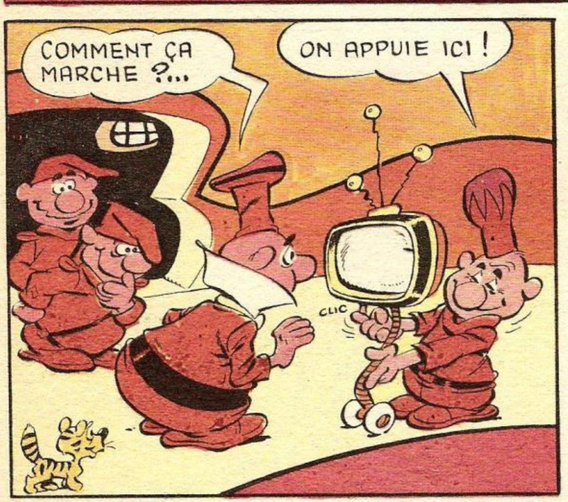
FIN

(3)



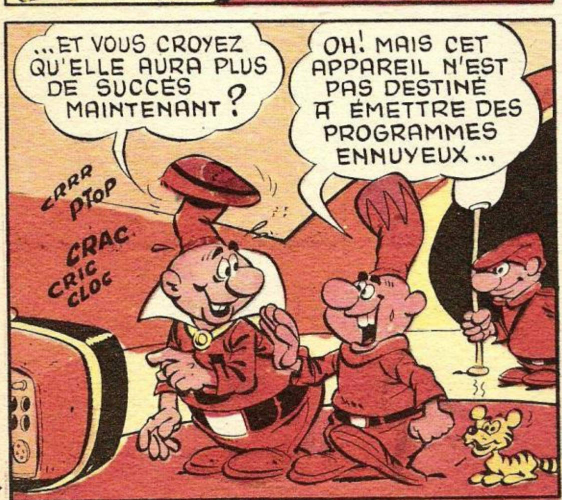




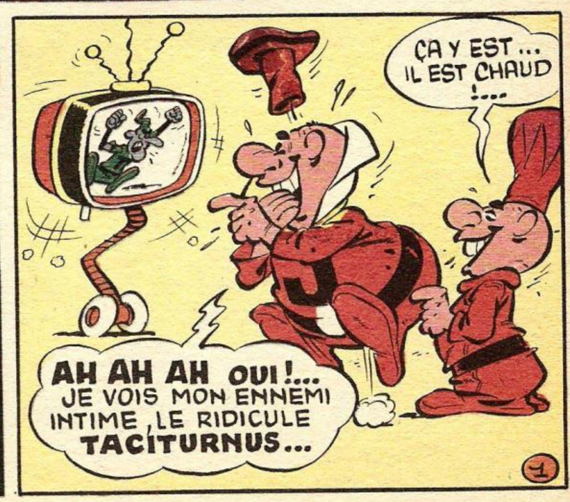


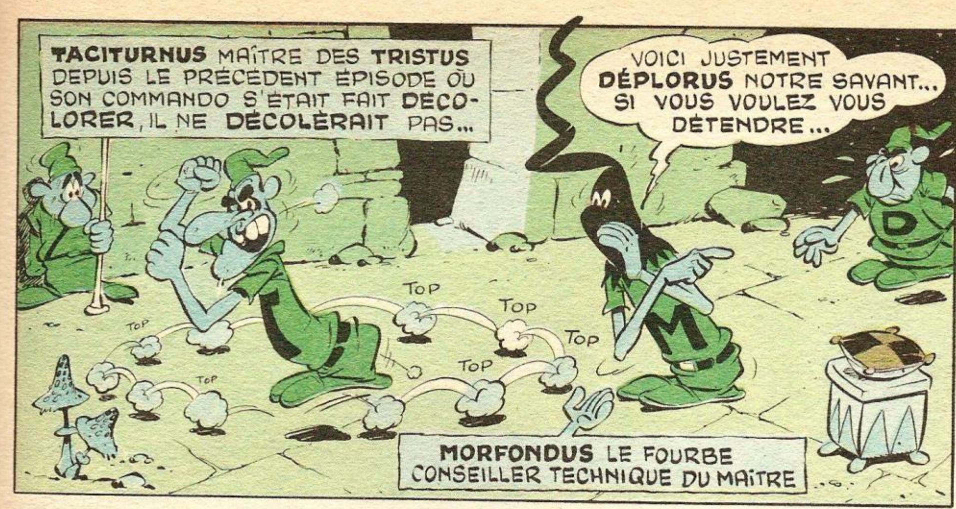


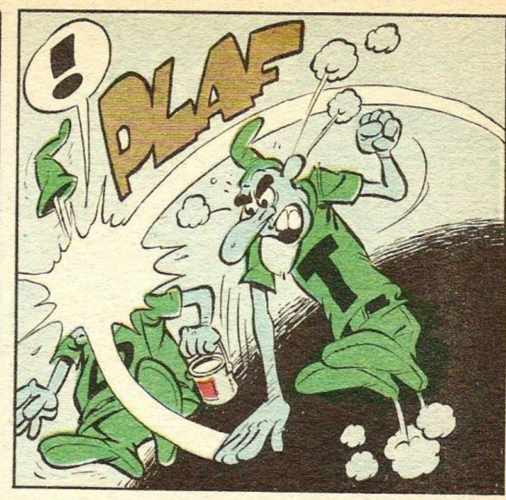
SUR CETTE PLANÈTE LA TÉLÉVISION ÉTAIT CONNUE DEPUIS PLUSIEURS SIÈCLES, MAIS COMME LES PROGRAMMES N'ÉTAIENT PAS BONS, ELLE ÉTAIT TOMBÉE EN DÉSUÉTUDE DEPUIS LONGTEMPS. IL FALLUT QUE LE SAVANT **PETIMALINUS** LA RÉINVENTÂT...





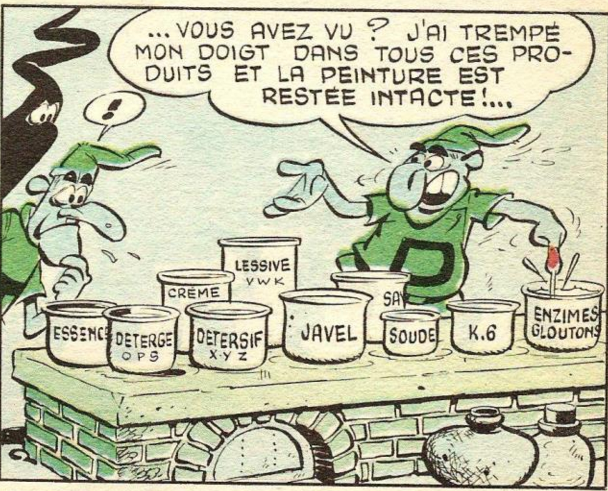



TACITURNUS MAÎTRE DES TRISTUS DEPUIS LE PRÉCÉDENT ÉPISODE OÙ SON COMMANDO S'ÉTAIT FAIT DÉCOLORER, IL NE DÉCOLÈRAIT PAS...
VOICI JUSTEMENT DÉPLORUS NOTRE SAVANT... SI VOUS VOULEZ VOUS DÉTENDRE...
TOP
TOP
TOP
TOP
TOP
TOP
MORFONDUS LE FOURBE CONSEILLER TECHNIQUE DU MAÎTRE

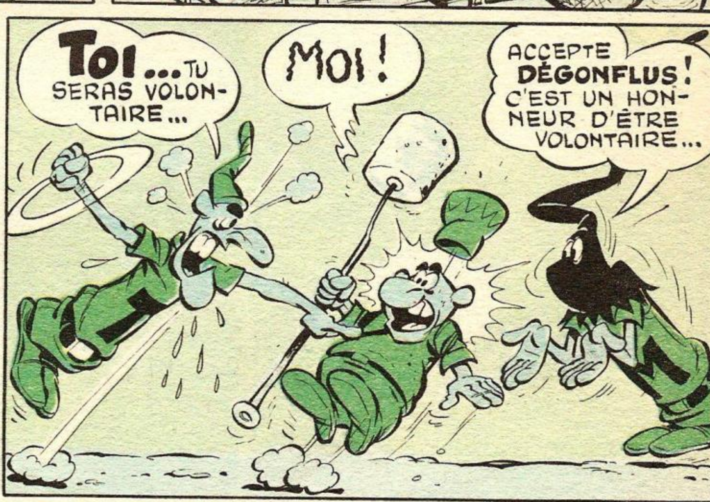

!
PLAF

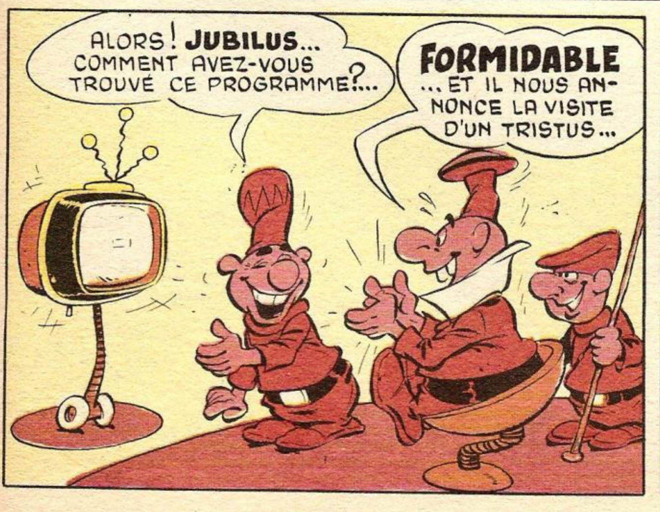

MAIS... MAIS... MAÎTRE...
N'INSISTE PAS DÉPLORUS ... ET CONSIDÈRE PLUTÔT CETTE PETITE TAPE COMME UN ACOMPTE SUR TA PROCHAINE ERREUR...

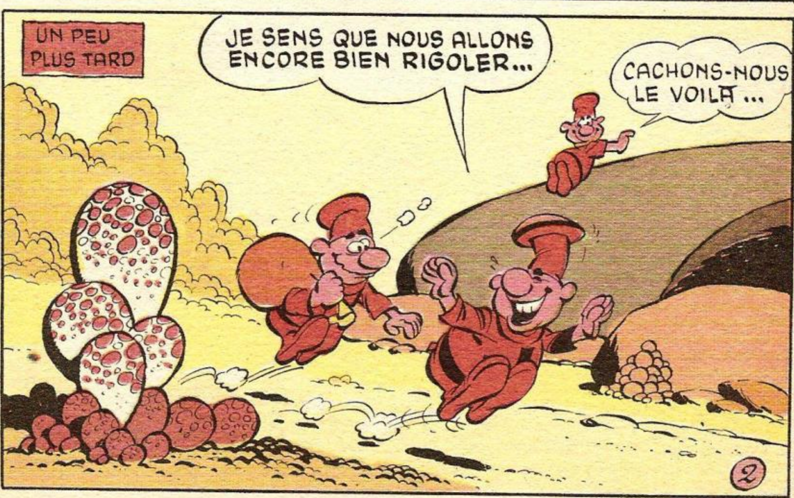

IL N'Y AURA PAS DE PROCHAINE ERREUR ... JE VIENS DE FABRIQUER UNE PEINTURE CAPABLE DE RÉSISTER À TOUS LES DÉTERGENTS ET ENZIMES GLOUTONS CONNUS...


... VOUS AVEZ VU ? J'AI TREMPÉ MON DOIGT DANS TOUS CES PRODUITS ET LA PEINTURE EST RESTÉE INTACTE!...
!
LESSIVE YWK
CRÈME
ESSENCE
DETERGE OPS
DETERSIF XYZ
JAVEL
SA
SOUDE
K.6
ENZIMES GLOUTONS


BON ! JE VEUX BIEN ENCORE UNE FOIS TE FAIRE CONFIANCE... MAIS CETTE FOIS JE N'ENVERRAI PAS UN COMMANDO SUR LE TERRITOIRE DES RIGOLUS... J'ENVERRAI UN TRISTUS SEUL... TOUT SEUL...


TOI... TU SERAS VOLONTAIRE...
MOI !
ACCEPTE DÉGONFLUS! C'EST UN HONNEUR D'ÊTRE VOLONTAIRE...


ALORS! JUBILUS... COMMENT AVEZ-VOUS TROUVÉ CE PROGRAMME?...
FORMIDABLE ...ET IL NOUS ANNONCE LA VISITE D'UN TRISTUS...


UN PEU PLUS TARD
JE SENS QUE NOUS ALLONS ENCORE BIEN RIGOLER...
CACHONS-NOUS LE VOILÀ...
2


...QUE JE N'AIME PAS CELA!


BON! ME VOICI EN TERRITOIRE ENNEMI... POUR PASSER INAPERÇU, IL FAUT DONC QUE JE ME RECOUVRE DE CETTE AFFREUSE PEINTURE... POUAH!...

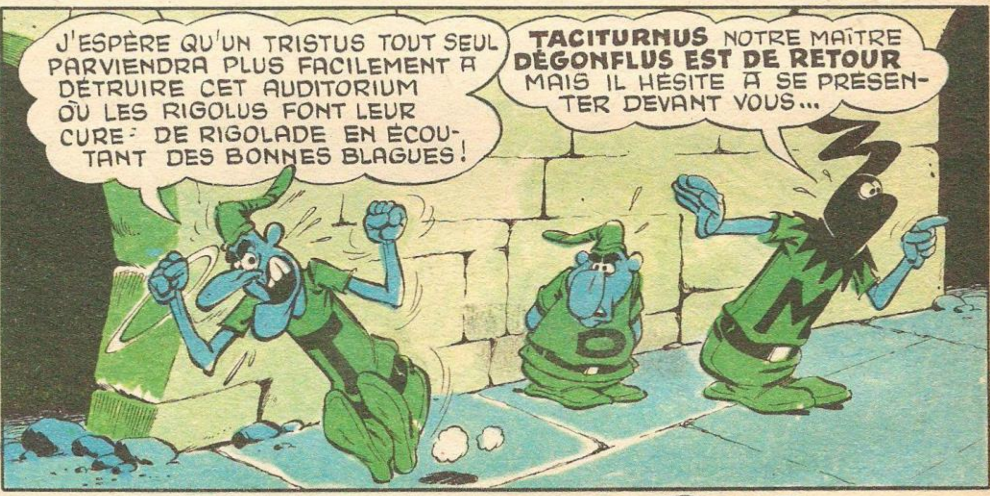

JE FERME LES YEUX... JE NE VEUX PAS VOIR LA SUITE DE L'OPÉRATION...

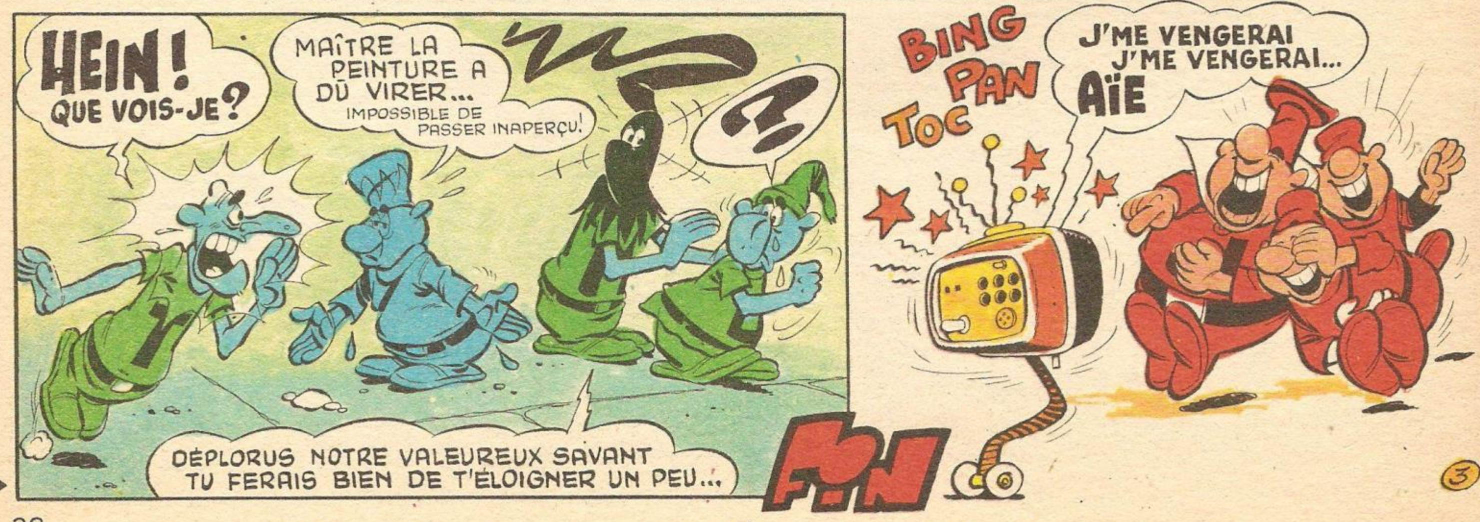



VIVEMENT QUE TOUT SOIT TERMINÉ... JE N'OSE ENCORE REGARDER...


QUOI!


VITE... RETOURNONS DEVANT LA TÉLÉVISION POUR VOIR LA SUITE DU PROGRAMME...
UNE CHANCE QU'IL AIT FERMÉ LES YEUX!...


J'ESPÈRE QU'UN TRISTUS TOUT SEUL PARVIENDRA PLUS FACILEMENT À DÉTRUIRE CET AUDITORIUM OÙ LES RIGOLUS FONT LEUR CURE DE RIGOLADE EN ÉCOUTANT DES BONNES BLAGUES!
TACITURNUS NOTRE MAÎTRE DÉGONFLUS EST DE RETOUR MAIS IL HÉSITE À SE PRÉSENTER DEVANT VOUS...


HEIN! QUE VOIS-JE?
MAÎTRE LA PEINTURE A DÛ VIRER... IMPOSSIBLE DE PASSER INAPERÇU!
?
DÉPLORUS NOTRE VALEUREUX SAVANT TU FERAIS BIEN DE T'ÉLOIGNER UN PEU...
BING
PAN
TOC
J'ME VENGERAI J'ME VENGERAI...
AÏE
FIN

LA SEMAINE PROCHAINE
UN GADGET SIDÉRAL

"LA COURSE A LA LUNE"

LE GRÈLÉ 7/13

" OPÉRATION INTIMIDATION "

À PEINE SON SUBORDONNÉ EUT-IL ACHEVÉ SON RAPPORT QUE LE COLONEL VON HARTZ TEMPÊTA ...

ASSEZ DE PARLOTTES, MESSIEURS ! SI, COMME VOUS LE DITES, CE VILLAGE EST "GANGRÉ-NÉ PAR LA RÉSISTANCE", C'EST LÀ QUE NOUS DEVONS MANIFESTER NOTRE FORCE !

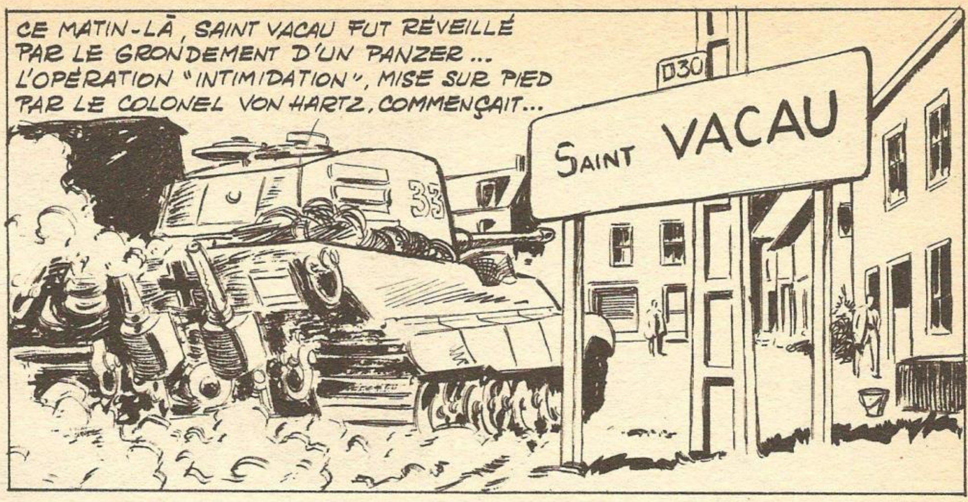


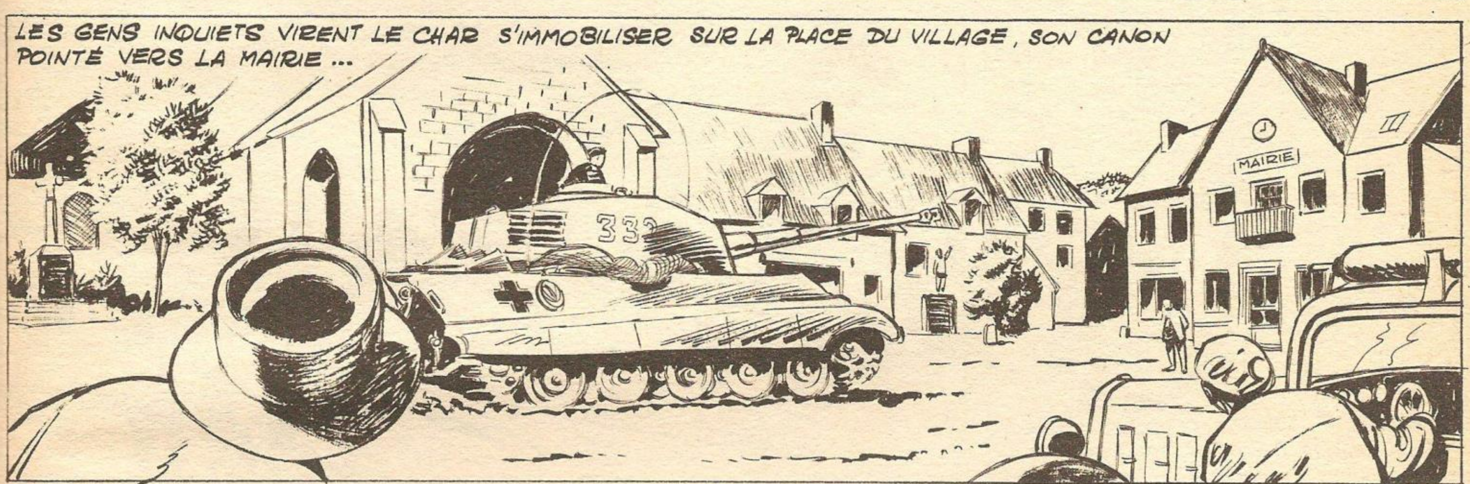







ET SI LE GRÊLÉ S'ATTAQUAIT AU CHAR ?
HA ! HA ! HA ! JE VAIS VOUS DIRE POURQUOI IL NE LE FERA PAS...


CE MATIN-LÀ, SAINT VACAU FUT RÉVEILLÉ PAR LE GRONDEMENT D'UN PANZER... L'OPÉRATION "INTIMIDATION", MISE SUR PIED PAR LE COLONEL VON HARTZ, COMMENÇAIT...
D30
SAINT VACAU
33


LES GENS INQUIETS VIRENT LE CHAR S'IMMOBILISER SUR LA PLACE DU VILLAGE, SON CANON POINTÉ VERS LA MAIRIE...
MAIRIE
333

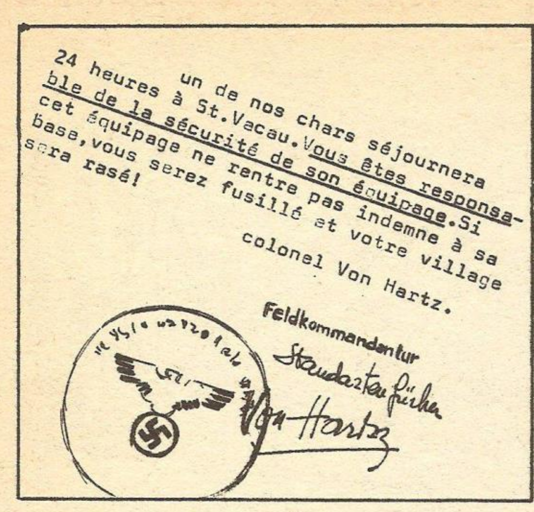

VOUS ALLEZ AVOIR DE LA VISITE, MONSIEUR LE MAIRE !
HUMM... JE N'AIME PAS ÇA, GRÊLÉ ! CACHE-TOI DANS CETTE PIÈCE !


LÉON LHERBIER VENAIT DE REFERMER LA PORTE SUR SON COMPAGNON QUAND LE S.S. FIT IRRUPTION...
VOUS ÊTES LE MAIRE DE CE VILLAGE, N'EST-CE PAS ?
EUH... OUI...


TRÈS BIEN. VOUS AUREZ À FAIRE RESPECTER CETTE "ORDONNANCE" PAR VOS CONCITOYENS ! HEIL HITLER !


UN INSTANT PLUS TARD, LE GRÊLÉ SE DÉBUSQUANT DE SA CACHETTE, VIT LE S.S. REJOINDRE LE CHAR...
QUE VEULENT LES "FRISÉS", LÉON ?


LIS TOI-MÊME ! C'EST SIGNÉ DE VON HARTZ EN PERSONNE !
LE MAIRE DE SAINT VACAU ÉTAIT UN PEU PÂLE...
1265-2


un de nos chars séjournera
24 heures à St.Vacau.Vous êtes responsa-
ble de la sécurité de son équipage.Si
cet équipage ne rentre pas indemne à sa
base,vous serez fusillé et votre village
sera rasé!
colonel Von Hartz.
Feldkommandantur
Standartenführer
Von Hartz


LA MENACE DE REPRÉSAILLES EST CLAIRE, MAIS LE BUT DE HARTZ L'EST MOINS ! POURQUOI UN TANK À SAINT-VACAU ?
C'EST LA RANÇON DE LA GLOIRE ... COMME ON DIT À MÉNILMUCHE !


L'ACTIVITÉ DE TES CONCITOYENS IRRITE VON HARTZ . LES S.S. SAVENT QUE LA POPULATION RAVITAILLE LES MAQUIS ET ILS VEULENT L'INTIMIDER !
LE GRÊLÉ DEVINAIT TOUJOURS LES INTENTIONS DE VON HARTZ...


TU AS RAISON. ILS VEULENT NOUS IMPRESSIONNER !
NOUS "EN METTRE PLEIN LA VUE", COMME ON DIT À MÉNILMONTANT !
332

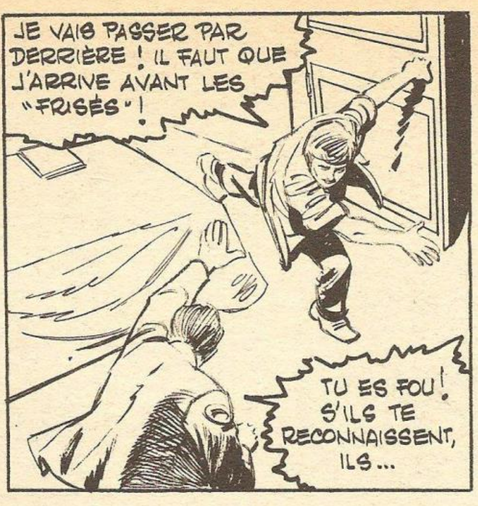

ARROGANTS ET NARQUOIS, DEUX TANKISTES SE PAVANAIENT DANS LE VILLAGE ... SANS DOUTE POUR PROUVER QU'ILS NE REDOUTAIENT RIEN. ILS N'ÉTAIENT ARMÉS QUE DE POIGNARDS - BAÏONNETTES...
EPICERIE


MAIS LE TROISIÈME LARRON RESTE DANS LE CHAR ! À LA PREMIÈRE ALERTE IL OUVRE LE FEU SUR LA MAIRIE !
LE GRÊLÉ EUT UN SOURIRE AMER...


IL NOUS SERAIT FACILE DE LIQUIDER CES S.S. ET DE DÉTRUIRE LEUR TANK, MAIS C'EST TOI QUI EN SUPPORTERAIS LES CONSÉQUENCES.


OOOH !!
QUE SE PASSE-T-IL, GRÊLÉ ?
1265-3


LES S.S. SE DIRIGENT VERS L'AUBERGE ! SI L'ERMITE ET LES COPAINS Y SONT ENCORE ÇA VA FAIRE DU GRABUGE ! ILS NE CONNAISSENT PAS L'ORDONNANCE, EUX !

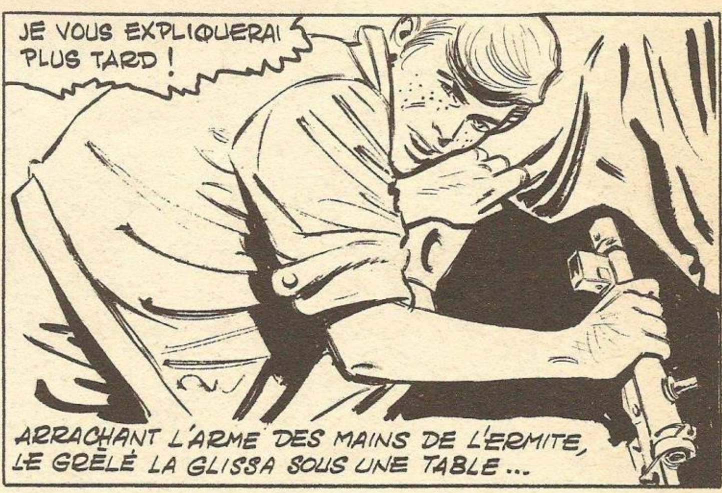

JE VAIS PASSER PAR DERRIÈRE ! IL FAUT QUE J'ARRIVE AVANT LES "FRISÉS" !
TU ES FOU ! S'ILS TE RECONNAISSENT, ILS...


LE GRÊLÉ ÉTAIT DÉJÀ DEHORS, SE RUANT VERS L'AUBERGE PAR CES VENELLES QU'IL CONNAISSAIT BIEN...


... PRÉCÉDANT LES TANKISTES DE QUELQUES MINUTES, IL SURGIT DANS L'ARRIÈRE-SALLE...
PLANQUEZ CES ARMES ! VITE ! VITE ! NE TIREZ PAS, SURTOUT !


L'ERMITE ET QUELQUES PARTISANS ÉTAIENT LÀ, MITRAILLETTES AU POING...
HEIN ? TU ES TOMBÉ SUR LA TÊTE, GRÊLÉ !


POUR UNE FOIS QUE DES S.S. NOUS TOMBENT DANS LES BRAS, TU VOUDRAIS QUE NOUS LES ÉPARGNIONS ?
OBÉÏSSEZ-MOI, BON SANG !


JE VOUS EXPLIQUERAI PLUS TARD !
ARRACHANT L'ARME DES MAINS DE L'ERMITE, LE GRÊLÉ LA GLISSA SOUS UNE TABLE...


QUAND LES TANKISTES POUSSÈRENT LA PORTE, DE PAISIBLES CONSOMMATEURS COMMENÇAIENT UNE PARTIE DE CARTES...
HA ! HA ! HA ! VOILÀ BIEN LES FRANÇAIS QUI NE PENSENT QU'À JOUER !
1265-4

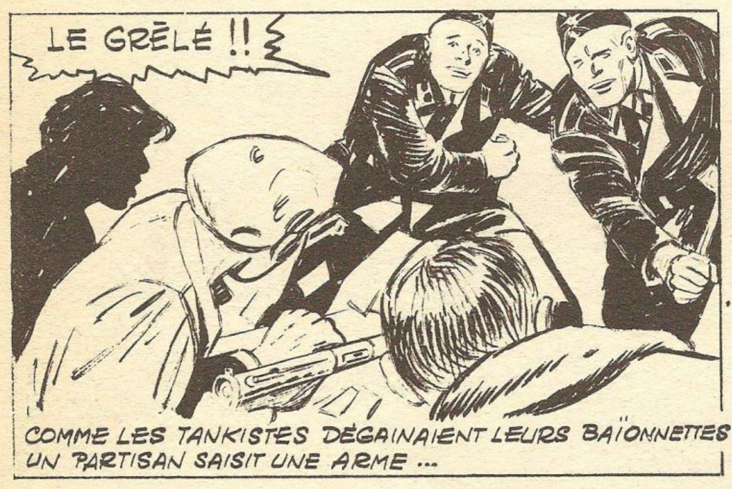

PARESSEUX ... JOUEURS.. POLTRONS ... HA! HA! HA! ÇA NE M'ÉTONNE PAS QUE VOUS AYEZ PERDU LA GUERRE, MESSIEURS!


LE GRÊLÉ TOURNAIT LE DOS AUX S.S. ET CEUX-CI NE POUVAIENT PAS SAVOIR QU'ILS AVAIENT DEVANT EUX LE FAMEUX GRÊLÉ 7-13...
ATOUT COEUR ! JE PRENDS !

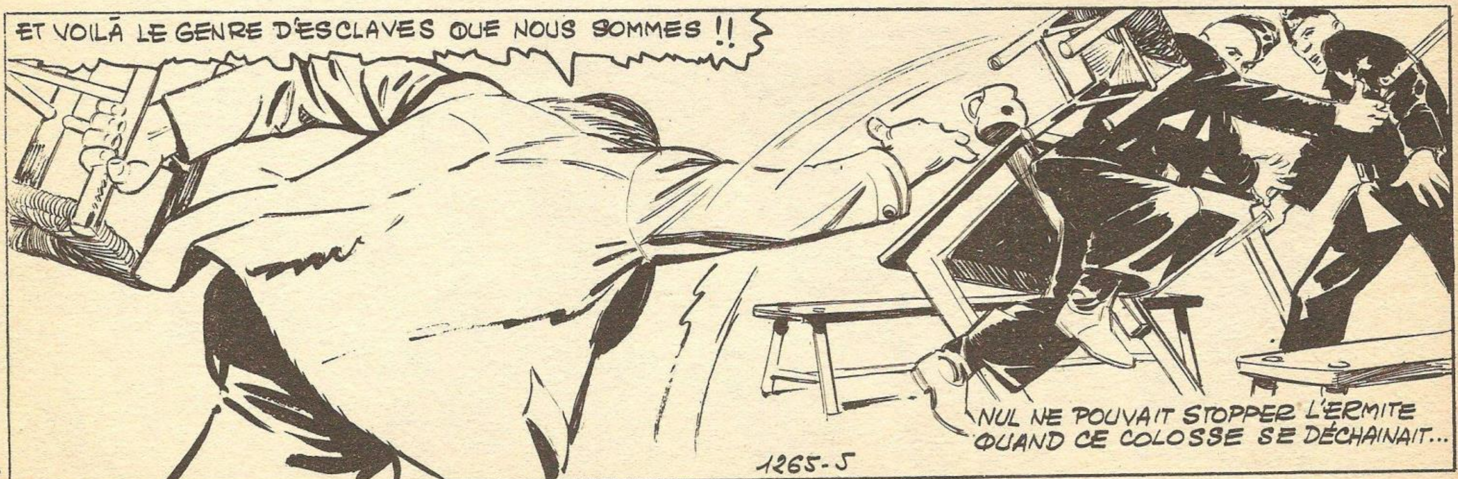

... COMME ILS NE POUVAIENT SAVOIR QU'AUX PIEDS DE CES JOUEURS PARESSEUX GISAIENT D'ÉTRANGES "OUTILS"...

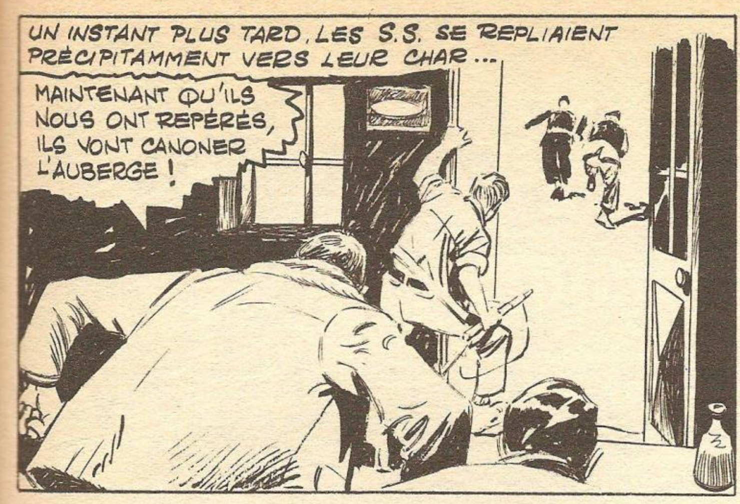

NOUS OCCUPERONS VOTRE PAYS JUSQU'À LA FIN DES TEMPS ! VOS FILS ET LES FILS DE VOS FILS SERONT LES ESCLAVES DU GRAND REICH !


ÇA SUFFIT !!
LE GRÊLÉ, CETTE FOIS, N'AVAIT PU SUPPORTER L'AFFRONT...

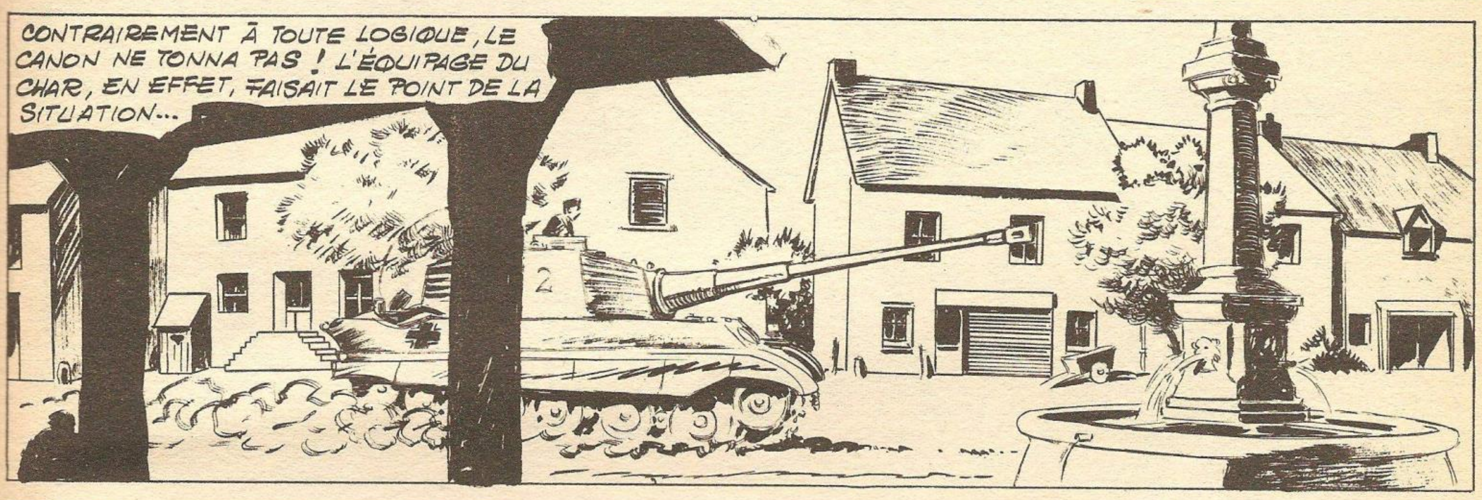

LE GRÊLÉ !!
COMME LES TANKISTES DÉGAINAIENT LEURS BAÏONNETTES UN PARTISAN SAISIT UNE ARME ...


NON, LOUIS, NON ! NE TIRE PAS ! IL ... IL ... IL NE FAUT PAS LES TUER !
JE NE LES TUERAI PAS AVEC ÇA !


ET VOILÀ LE GENRE D'ESCLAVES QUE NOUS SOMMES !!
NUL NE POUVAIT STOPPER L'ERMITE QUAND CE COLOSSE SE DÉCHAINAIT...
1265-5



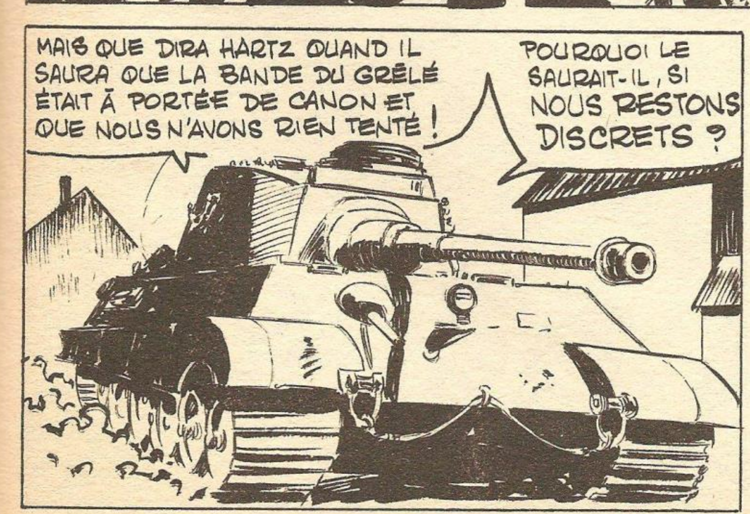




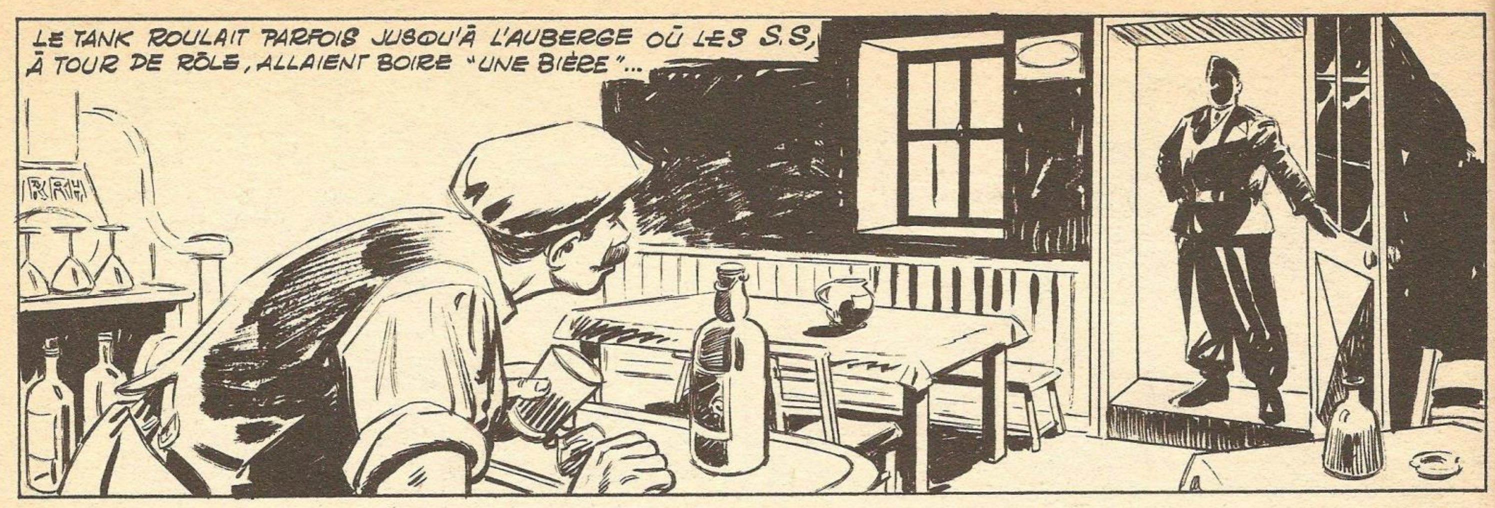
7 TACHES SUR UNE JOUE... 13 SUR L'AUTRE... C'ÉTAIT BIEN LE GRÊLÉ ! CE DÉMON EST FORT CAPABLE DE FAIRE SAUTER CE CHAR !

MAIS TU AS ENTENDU : IL N'A PAS VOULU NOUS ABATTRE... CE QUI PROUVE QU'IL REDOUTE LES REPRÉSAILLES DE VON HARTZ. MAIS SI NOUS TIRONS, ILS RIPOSTERONT !!








LE TANK ROULAIT PARFOIS JUSQU'À L'AUBERGE OÙ LES S.S, À TOUR DE RÔLE, ALLAIENT BOIRE "UNE BIÈRE"...


ILS SE CONDUISENT COMME CHEZ EUX, EN MAÎTRES ! AHH ! SI JE NE ME RETENAIS PAS !
DU CALME, L'ERMITE !
LE GRÊLÉ ET L'ERMITE AVAIENT REJOINT LÉON LHERBIER...

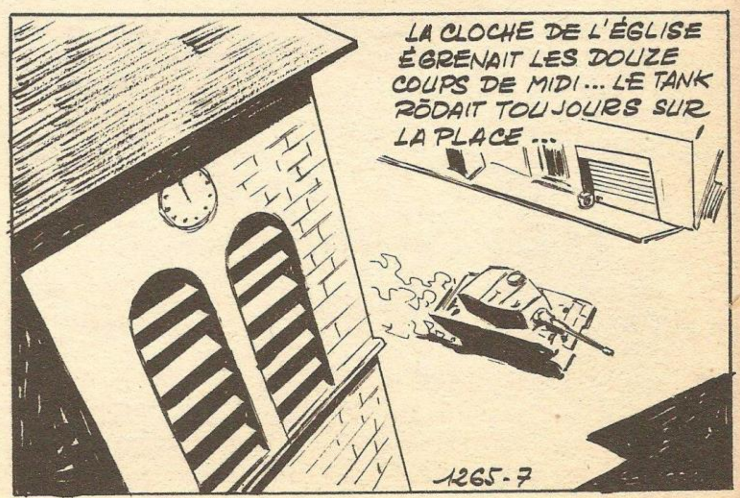

N'OUBLIE PAS QUE SI NOUS TUONS CES HOMMES, LE VILLAGE SERA RASÉ !
ET TOI, N'OUBLIE PAS QUE SI NOUS NE FAISONS RIEN, VON HARTZ TRIOMPHERA !

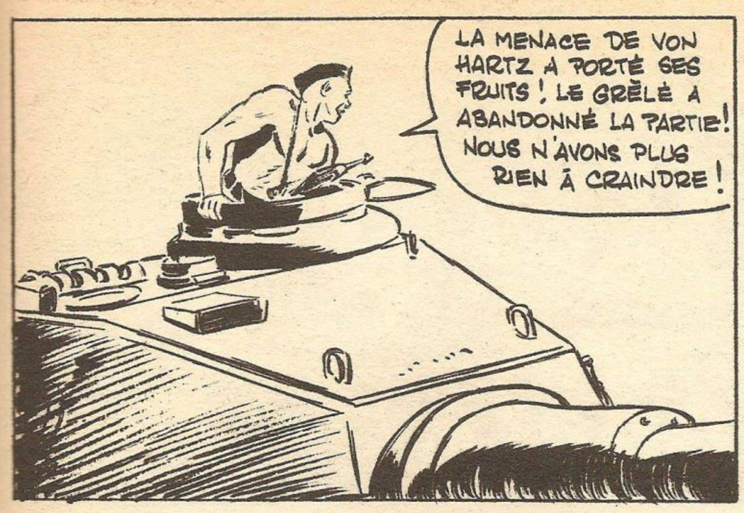

IL AURA LA CONVICTION QUE TROIS MALHEUREUX TANKISTES SUFFISENT POUR MATER UN VILLAGE DE PATRIOTES !
JE TE PROMETS QUE VON HARTZ NE TRIOMPHERA PAS !


LE REGARD DU GRÊLÉ PÉTILLAIT DE MALICE
HARTZ VEUT ÉBRANLER LE MORAL DE LA POPULATION, MAIS LA POPULATION LUI PROUVERA QUE SES PANZERS NE L'INTIMIDENT PAS !!

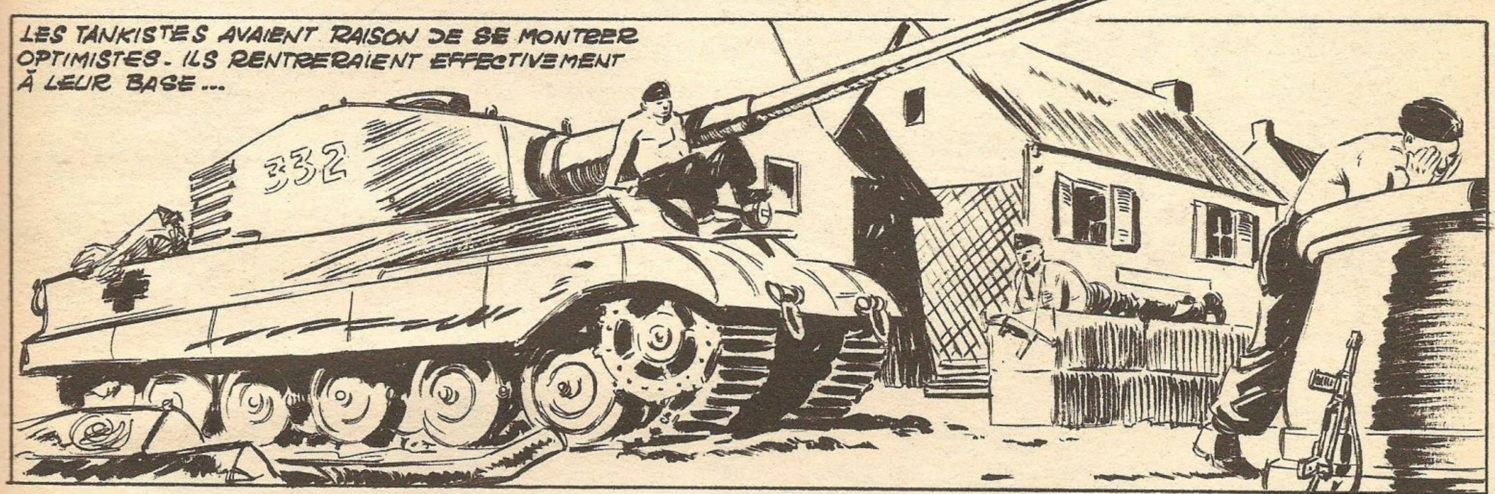

NOUS AGIRONS SANS CASSE, SANS BOBO... COMME ON DIT À MÉNILMUCHE ! CE CHER HARTZ N'AURA PAS L'OCCASION D'APPLIQUER SES REPRÉSAILLES !


VIENS AVEC MOI CHEZ LE PHARMACIEN, LÉON !
LE PHARMACIEN ? HA ! HA ! HA ! TU VEUX PEUT-ÊTRE FAIRE SAUTER LE CHAR AVEC DES... CACHETS D'ASPIRINE !


LA CLOCHE DE L'ÉGLISE ÉGRENAIT LES DOUZE COUPS DE MIDI... LE TANK RÔDAIT TOUJOURS SUR LA PLACE...
1265-7


LA MENACE DE VON HARTZ A PORTÉ SES FRUITS ! LE GRÊLÉ A ABANDONNÉ LA PARTIE ! NOUS N'AVONS PLUS RIEN À CRAINDRE !


AU PETIT JOUR, NOUS RENTRERONS SANS ENNUI À LA BASE ... POUR Y RECEVOIR LES FÉLICITA- -TIONS DU COLONEL ! HA ! HA ! HA ! SANS CETTE CHALEUR, CE SERAIT UNE DE MES PLUS AGRÉABLES JOURNÉES DE GUERRE !


LES TANKISTES AVAIENT RAISON DE SE MONTRER OPTIMISTES. ILS RENTRERAIENT EFFECTIVEMENT À LEUR BASE ...
332


... MAIS ILS NE POUVAIENT PAS IMAGINER COMMENT LE GRÊLÉ PRÉPARAIT CE RETOUR ...
D'ACCORD, GRÊLÉ, D'ACCORD ! ÇA ME CHANGERA UN PEU DES CHARRUES !

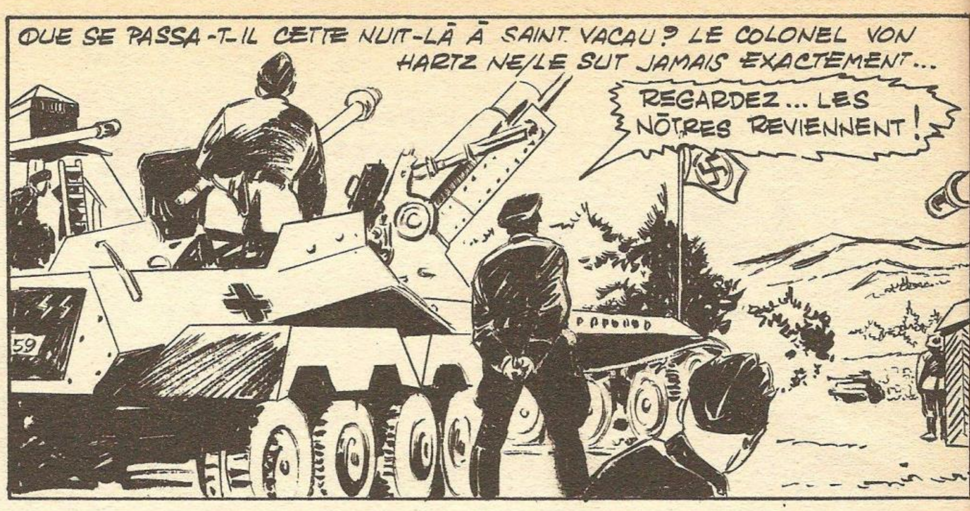

UNE MYSTÉRIEUSE CONSIGNE DU GRÊLÉ SE CHUCHOTTAIT DE BOUCHE À OREILLE ET, AU FIL DES HEURES, LES REGARDS DEVENAIENT PLUS MOQUEURS ...


... MOQUEUR, LE REGARD DE L'AUBERGISTE CHEZ LEQUEL UN S.S. VENAIT PARFOIS "RÉQUISITIONNER" TROIS BIÈRES AU NOM DU "GRAND REICH" ...


MOQUEUR, LE REGARD DU PHARMA- -CIEN, QUI, DE SA BOUTIQUE SUIVAIT LES LENTES ALLÉES ET VENUES DU CHAR ...


MOQUEUR, LE REGARD DU CAROS- -SIER QUI APPRÉCIAIT EN CONNAIS- -SEUR LE BLINDAGE DU MONSTRE D'ACIER ...
1265-8













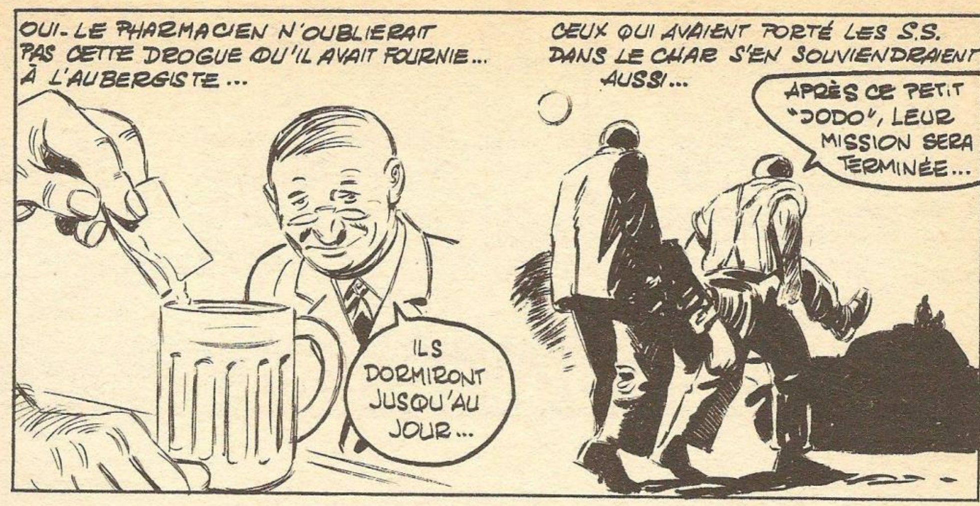




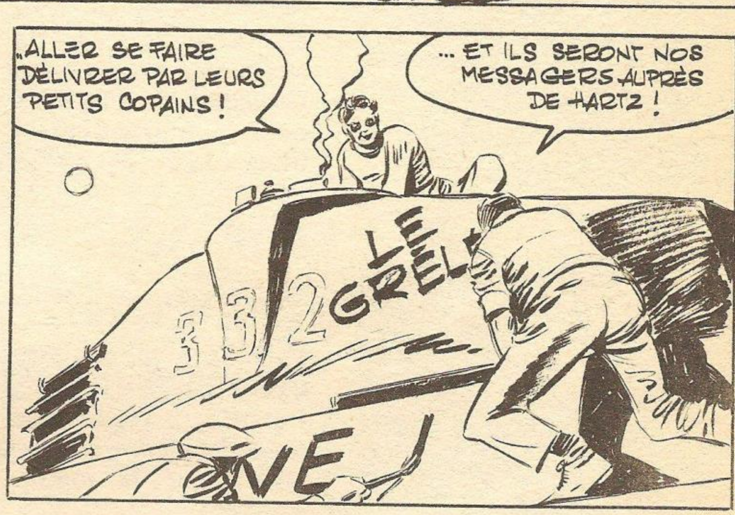
LE CHAR INTACT, SON ÉQUIPAGE SAIN ET SAUF, VON HARTZ NE POUVAIT ORDONNER DES REPRÉSAILLES. ET POURTANT SON OPÉRATION "INTIMIDATION" SE SOLDAIT PAR UN ÉCHEC !

1265-9



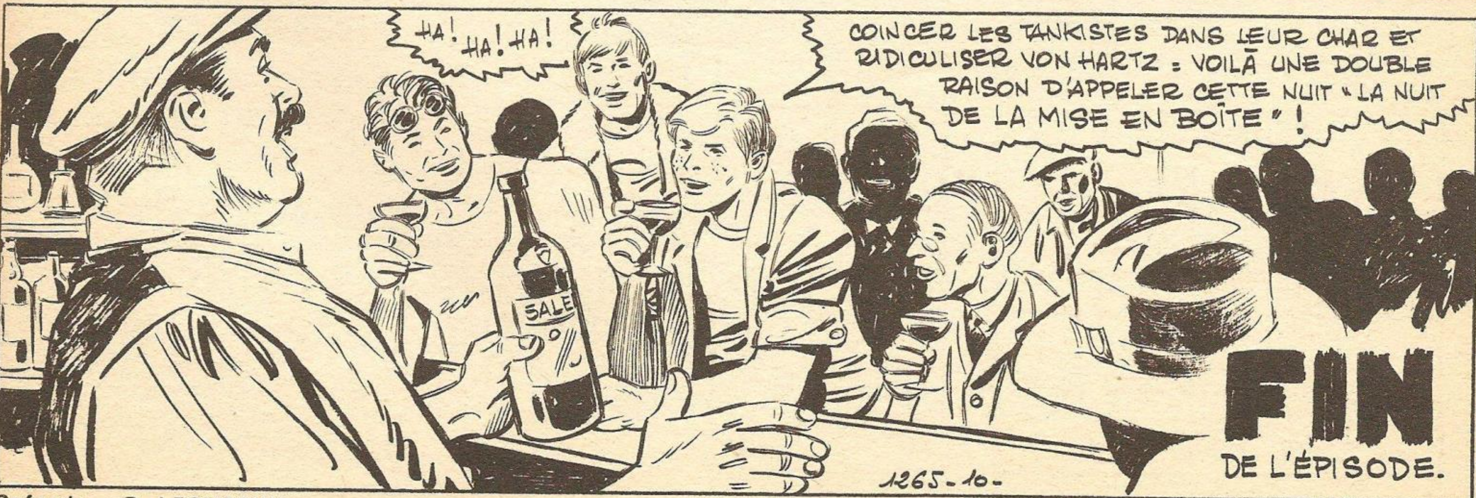




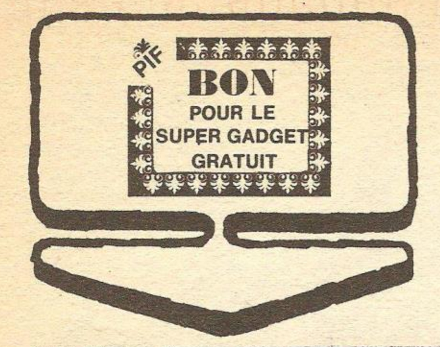








Scénario : R. LECUREUX
Dessin : NORTIER-GATY

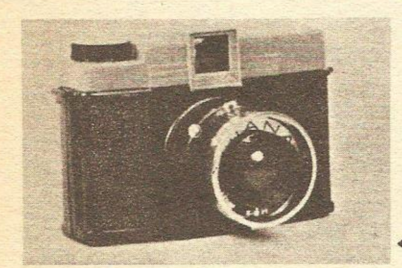


IL EST ENCORE TEMPS

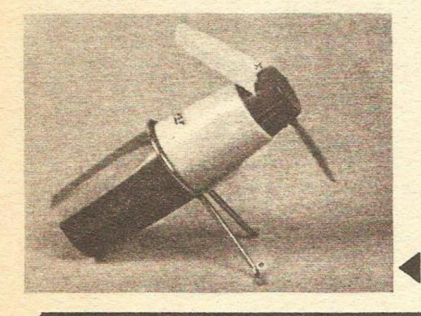
Nos lecteurs nous écrivent :
» ... Il me manque 1 bon, 2 bons, 3 bons... J'aimerais tant obtenir malgré tout un des SUPER-GADGETS... »

IL FALLAIT REPARER CETTE INJUSTICE.

VOICI UN NOUVEAU BON qui vous permettra d'obtenir :



LE SUPER - DIANA, chef-d'œuvre de la technique japonaise. Pellicules utilisables pour le Super-Diana : films 120 en vente partout.



Le plus « mini » des VENTILATEURS DE POCHE. Trois ans d'inlassables recherches pour le mettre au point.

COMMENT LES OBTENIR :

1. Collez vos huit bons Super-Gadget Pif dans l'emplacement prévu en bas de la page.
2. Inscrivez très lisiblement en lettres majuscules, vos nom et adresse, etc., sur le bon de commande en bas de la page.
3. Choisissez votre Super-Gadget, puis rayez les mentions inutiles.
4. Découpez cette feuille suivant les pointillés et vous nous l'adresserez dans une enveloppe affranchie à :
PIF SUPER-GADGET, B.P. n° 107, 93-Montreuil-sous-Bois.
5. Joindre pour frais de manutention et d'expédition :
a) pour l'appareil photo : 7 F,
b) pour le mini-ventilateur : 5,50 F.
ATTENTION NE PAS ENVOYER D'ARGENT.
Le versement peut se faire, soit en timbres, soit en virement postal (3 volets), C.C.P. 4620-25, soit en mandat-lettre, soit en chèque bancaire.

Le super-gadget est réservé aux lecteurs habitant en France ou en Belgique.

A découper suivant le pointillé.

Je choisis l'appareil photo (1).
Je choisis le mini-ventilateur (1).
(1) Rayer les mentions inutiles.

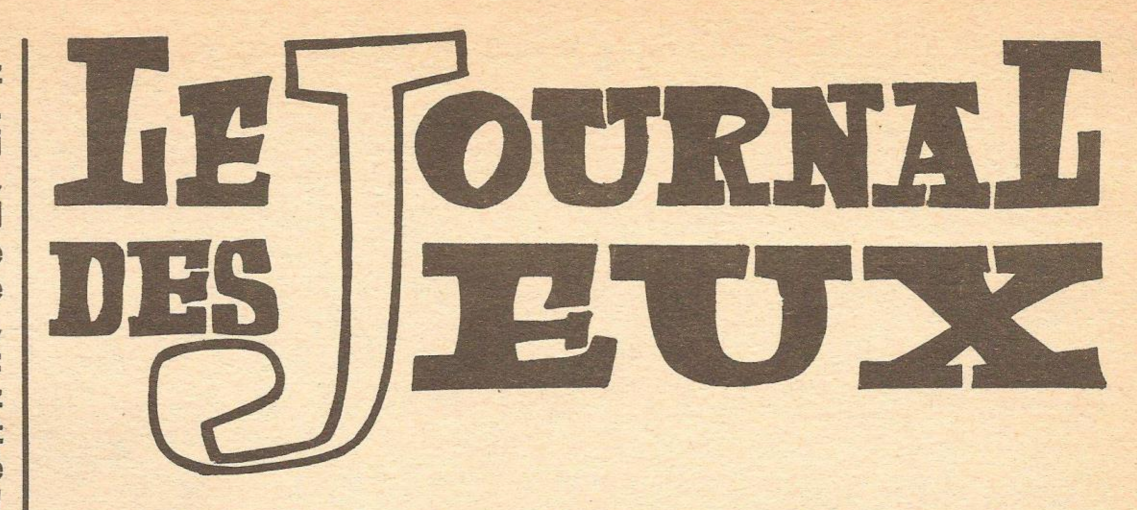
COLLEZ ICI VOS HUIT BONS SUPER-GADGET

BON N° 1 | BON N° 2
BON N° 3 | BON N° 4 | BON N° 5
BON N° 6 | BON N° 7 | BON N° 8

NOM ....
Prénom ....
Rue .... N° ......
Ville ....
Département N° ......

NOM ....
Prénom .... Age ....
Rue .... N° ......
Ville ....
Département N° ......

Un fou est chez le coiffeur. Quand on lui a fini la barbe, il prend une brosse et se regarde dedans, et il s'exclame : Vous m'avez drôlement mal rasé ce matin !

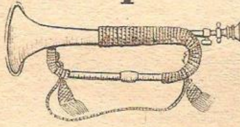


Participez à la grande chasse aux bulles sauvages, en Afrique, avec le SAFARI-BULLES

PAGE 65



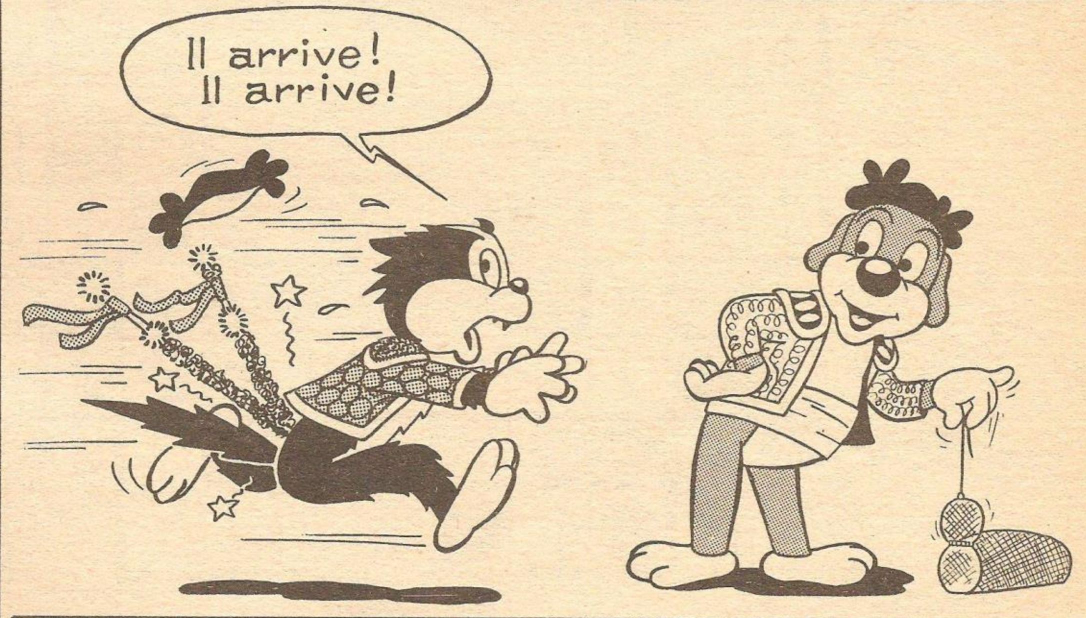
Avec le jeu concours primé



ENTREZ DANS L'ORCHESTRE

gagnez 250 F et une Ferrari télécommandée offerte par EXICO



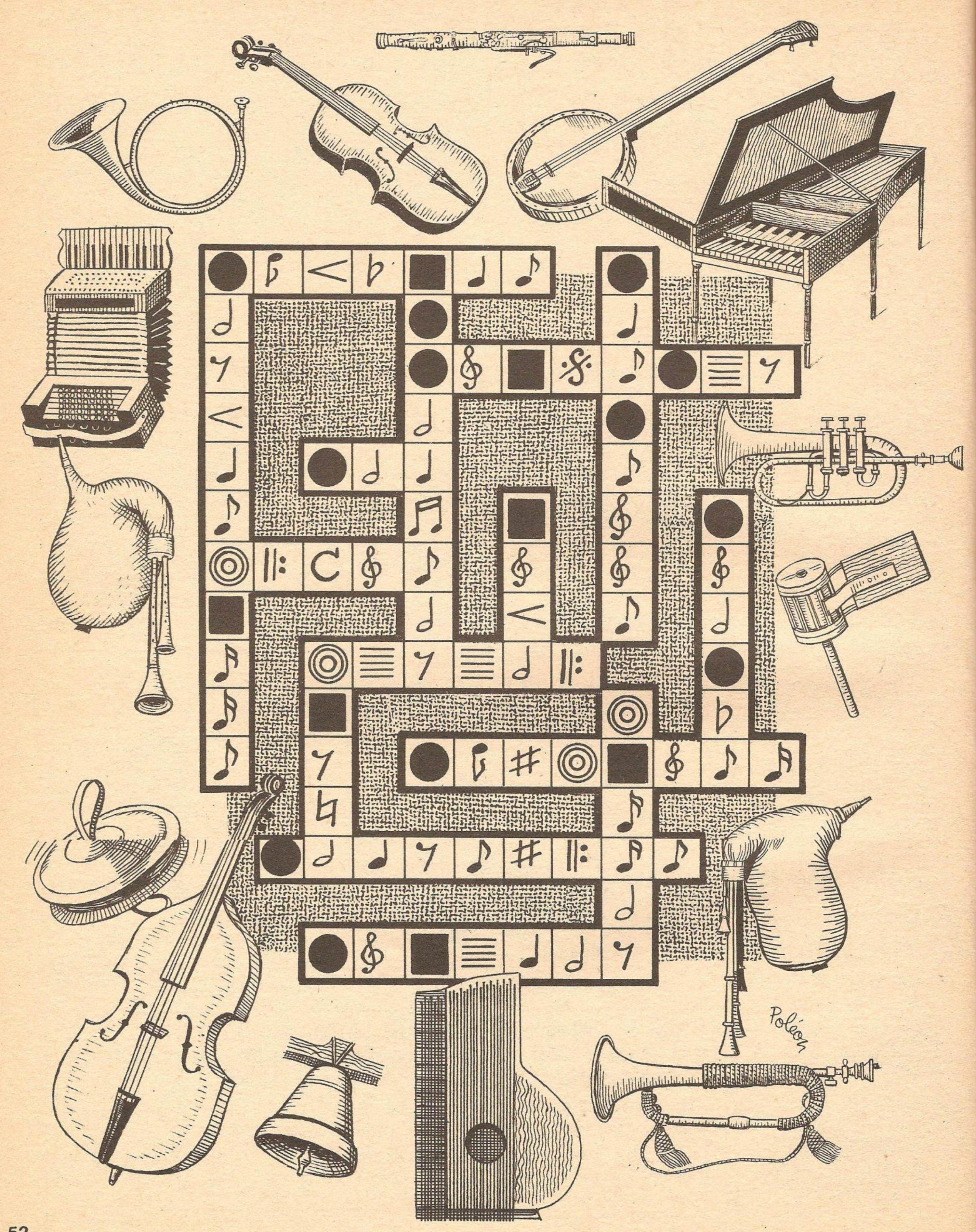


C'est... Colette BOURGUE, à Marseille qui gagne 250 F et le combiné Radio Electrophone Radiola au jeu concours primé n° 1259

NOMS DÉCODÉS : Éclairs - Omelettes - Tartes - Flans - Truite - Ragout - Crêpes Brioches - Croissants - Potée - Potages - Bouillabaisse.

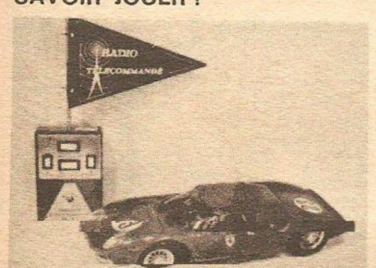
LISTE DE PRÉFÉRENCES ÉTABLIE PAR LE JURY : Bouillabaisse Crêpes - Éclairs - Tartes - Truites - Brioches - Omelettes - Ragout - Potages - Flans Potée - Croissants.

JEU CONCOURS PRIME JEU CONCOURS PRIM





Autour de cette grille ont été représentés 15 instruments de musique. Quels sont leurs noms ?
Tous ces noms sont inscrits dans la grille, mais les lettres ont été codées c'est-à-dire que chacune est remplacée par un signe (en général musical). Le signe est toujours le même pour la même lettre. Le grand carré noir, par exemple, c'est toujours la lettre « A » et le cercle noir c'est la lettre « C ».
Et maintenant vous en savez assez pour pouvoir inscrire tous les noms d'instruments, au fur et à mesure que vous les trouverez, dans la grille muette de votre bulletin réponse.
DE QUEL INSTRUMENT, PARMI CES QUINZE PREFERERIEZ-VOUS SAVOIR JOUER ?



Quand vous aurez trouvé les noms de tous les instruments, vous les classerez par ordre de préférence, en plaçant en tête de liste celui dont vous préféreriez savoir jouer... et ainsi de suite.
Le gagnant de ce jeu musical sera celui qui, ayant trouvé les noms de tous les instruments, et les ayant correctement placés dans la grille, donnera la liste de préférences la plus proche de celle qui a déjà été établie par le jury.

ATTENTION ! REGLEMENT

Les personnes ne résidant pas en France, en Belgique ou en Algérie ne peuvent participer à ce jeu-concours primé.

Le gagnant sera celui qui, ayant trouvé les noms exacts des 15 instruments de musique, aura fourni une liste de préférence semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX. S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche. En cas d'ex æquo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager. Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ». Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les noms des instruments de musique (tout cela en lettres majuscules). Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF », N° 1265. B. P. PARIS 90-10, il devra êre posté avant le mardi 2 septembre à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1271 du 11 octobre.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné. Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsouris ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

Découpez suivant le pointillé

BULLETIN REPONSE

NOM .... PRENOM .... AGE ....

RUE .... N° ....

VILLE .... DEPARTEMENT ....

grille muette

liste de préférences

1 ....
2 ....
3 ....
4 ....
5 ....
6 ....
7 ....
8 ....
9 ....
10 ....
11 ....
12 ....
13 ....
14 ....
15 ....

le PENSE JEU

PAR O. A. GRANDJEAN

Chaque semaine, le pense-jeu vous propose quelques idées pour toujours vous amuser. Collectionnez-les, vous aurez une réserve inépuisable de distractions.

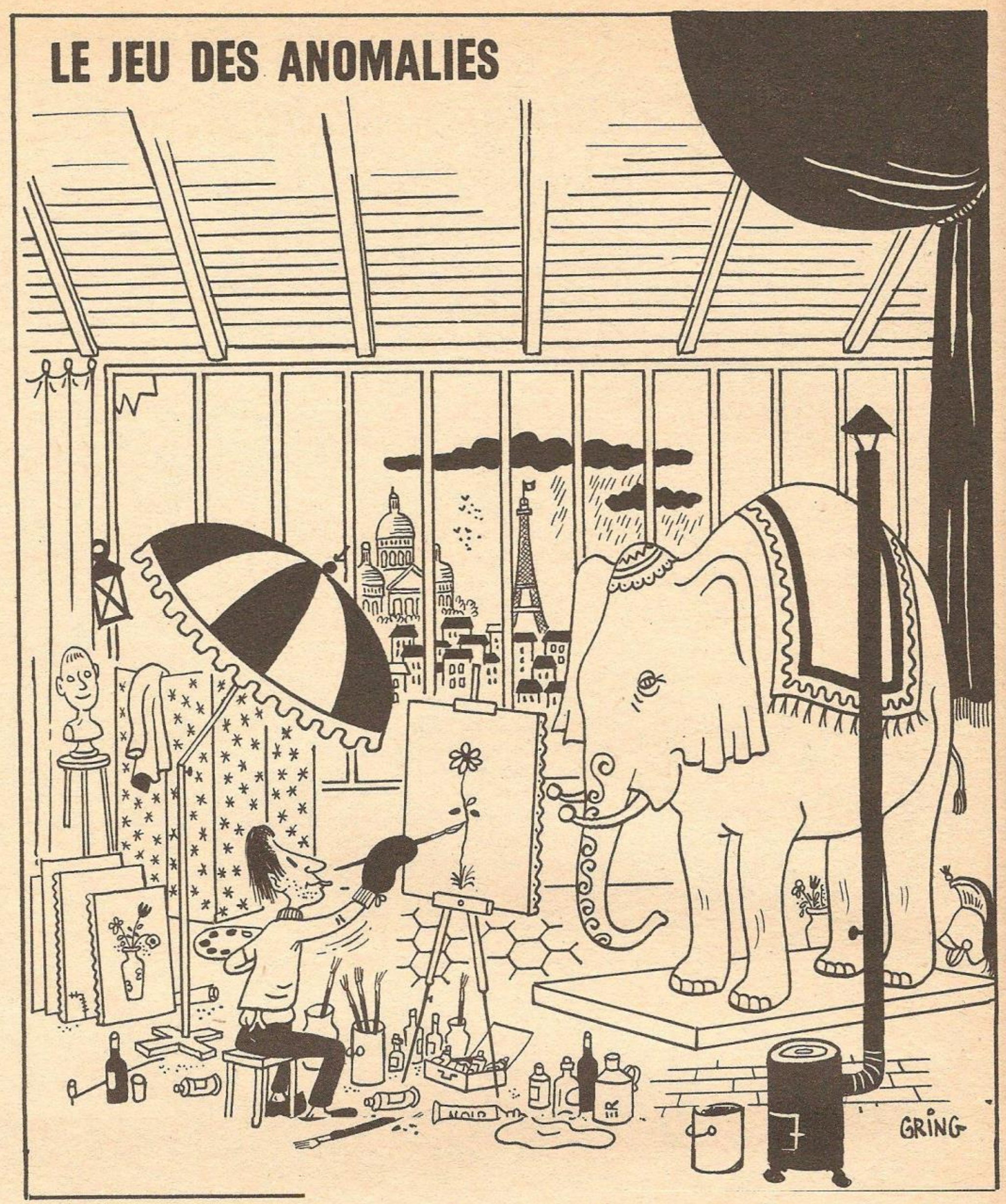
Pour jouer à plusieurs

TIP-TAP

C'est un jeu d'attention qui vous amusera si vous lui donnez un rythme très rapide.
Le joueur qui commence la partie annonce un nombre, 2 par exemple. Chaque joueur à tour de rôle va continuer la série ainsi commencée, en annonçant 3 pour le deuxième joueur, 4 pour le troisième, etc. Mais chaque fois que l'on sera amené à prononcer 5 ou 7, chacun de ces nombres devra être respectivement remplacé par TIP et par TAP. Cette règle vaut pour les nombres « composés », comme dix-sept ; dix-TAP, vingt-cinq : vingt-TIP, trente-cinq : trente-TIP, etc. Celui qui commet trois erreurs au cours du jeu est éliminé, et le gagnant est celui qui finit par rester seul en piste, preuve qu'il n'a pas encouru les trois pénalités.

L'AIGLE ET LES MOUTONS

Le jeu se déroule en prenant pour piste la partie de la cour qui longe les quatre murs d'enceinte, sur une bande d'environ 3 à 4 mètres. Au début du jeu, l'aigle attend dans un coin et les moutons dans le coin diamétralement opposé. Au signal donné, l'aigle va essayer d'attraper les moutons en courant après eux, les uns et les autres ne sortant pas des limites du chemin tracé. Mais si les moutons ont le droit de circuler dans n'importe quel sens, l'aigle n'a pas le droit de faire marche arrière. Il peut tout au plus s'arrêter et se retourner pour prendre un mouton rapproché. Il a donc intérêt à « voler » très vite pour prendre ses proies de vitesse. Tout mouton pris est placé sur le parcours par son ravisseur. Il devient un obstacle pour les autres moutons en essayant de les empêcher de passer. Remarque : les moutons-pièges n'ont ni le droit de bouger, ni celui de saisir les autres joueurs. Ils doivent croiser leurs bras sur la poitrine pour éviter les litiges. Ils n'ont pas d'autre rôle que de gêner le passage des moutons encore libres.



Prenez garde à la peinture !

**Cet atelier de peintre, ce qui y figure, et tout ce qui l'entoure, paraissent étranges sur bien des points.
Pouvez-vous relever au moins 12 erreurs ou anomalies ?**

Deux bien bonnes...

Un touriste de passage en Belgique visite le champ de bataille de Waterloo. Pris d'un doute, il demande à un passant :

— Dites-moi, comment faut-il prononcer : Waterloo où Ouaterloo ?
— Ouaterloo dit-il.

Merci dit le touriste, et il ajoute par politesse : il est bien beau votre pays.
— C'est pas mon pays. Je suis ici en Ouacances.

•

Dans la cour de la ferme, une dinde dit à une autre :
— Où comptez-vous passer les fêtes de Noël ?

Solutions en dernière page du « Journal des Jeux ».

UN MINI TEST DE ROGER DAL

Pourriez-vous être (plus tard) UN BON AVOCAT ?



Etre beau parleur est une condition nécessaire, mais pas suffisante pour être bon avocat. Certaines dispositions, quelques qualités de base sont également indispensables pour réussir dans une carrière qui est plutôt une vocation qu'une profession.

Avez-vous ces qualités et ces prédispositions ? Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire.

OUI ou NON



1. Vos livres, vos cahiers et vos affaires sont-ils en ordre et bien classés ? ....

2. Avez-vous la réplique facile ; trouvez-vous la réponse qu'il faut, tout de suite et au bon moment ? ....

3. Pouvez-vous citer trois sortes de tribunaux ? ......

4. Etes-vous gêné quand vous devez parler en public ? ....



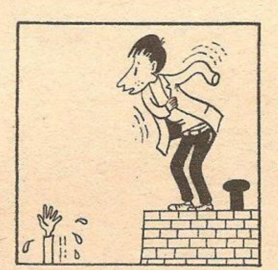
5. Etes-vous prudent en paroles, c'est-à-dire n'affirmez-vous que ce dont vous êtes certain ? ....

6. Avez-vous déjà réussi à faire lever la punition d'un ami en intervenant auprès de ses parents ou de son professeur ? ....

7. Prenez-vous le parti de vos amis même quand vous savez très bien qu'ils ont tort ? ..

8. Voulez-vous devenir grand avocat pour être plus tard très riche ? ....

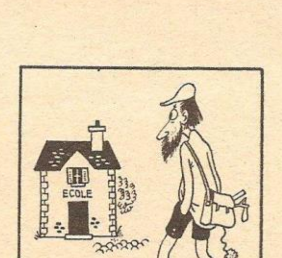
9. Après une discussion très animée vous souvenez-vous des arguments de votre adversaire ? ....



10. Volez-vous spontanément au secours des personnes en difficulté ? ....

11. Savez-vous quel est l'objet qui symbolise la justice ?.

12. Une discussion animée vous met-elle facilement en colère ? Perdez-vous votre contrôle quand la discussion devient très acharnée ? ....

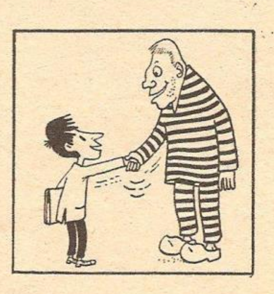


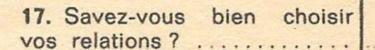
13. Eprouvez-vous un certain plaisir à déclamer des vers ?

14. Etes-vous persévérant ? .

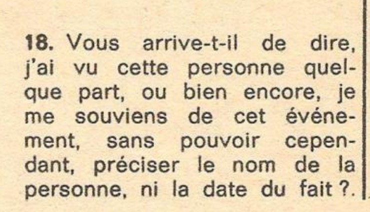
15. Pouvez-vous citer trois sortes de juges ? ....

16. Quand vous prenez un accord, quand vous faites un « arrangement », prenez-vous des garanties par écrit ? ....





17. Savez-vous bien choisir vos relations ? ....



18. Vous arrive-t-il de dire, j'ai vu cette personne quelque part, ou bien encore, je me souviens de cet événement, sans pouvoir cependant, préciser le nom de la personne, ni la date du fait ?.

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 1, 2, 3, 5, 6, 9, 10, 11, 13, 14, 15, 16, 17.
Un point également pour « non » à : 4, 7, 8, 12, 18.
FAITES LE COMPTE DE VOS POINTS. Puis allez aux solutions, pour y lire quelques explications et apprendre le « verdict ».



"HOU ! QUELLE CORRIDA !"

...MAIS LE TAUREAU AUSSI CONNAISSAIT LA SORTIE DE SECOURS...

La victoire, désormais, appartient à celui qui court le plus vite. Sur qui pariez-vous ? Moi, je trouve que ce taureau a une tête sympathique. Et puis, une fois n'étant pas coutume, je suis prêt à parier... qu'il trouvera sans difficulté les cinq jeux placés sur son chemin !

Vive le taureau

AUJOURD'HUI DIMANCHE 30 SEPT. 1969

CAPRI IS BEAUTIFUL

..UDI V..TE EXCEPTIONN.... DE ..LIPES, L..AS, PE..NIAS ET AUTRES F....S

LE 25 VENEZ VOIR

LES BALLETS ZOU ZOU GLOU

SORTIE DE SECOURS

Viva el toro !

GRING

ET VOUS ?



— Trouvez les cinq anomalies.

— Où se trouve l'épée du toréador que nous avons cachée ?

— Où se trouve le balai des Zou-Zou-Glou (oui, vous lisez bien : balai) ? Il vous suffit pour cela d'agencer de certaine façon les différents traits de l'affiche évoquant notre Zou-Zou-Glou ;

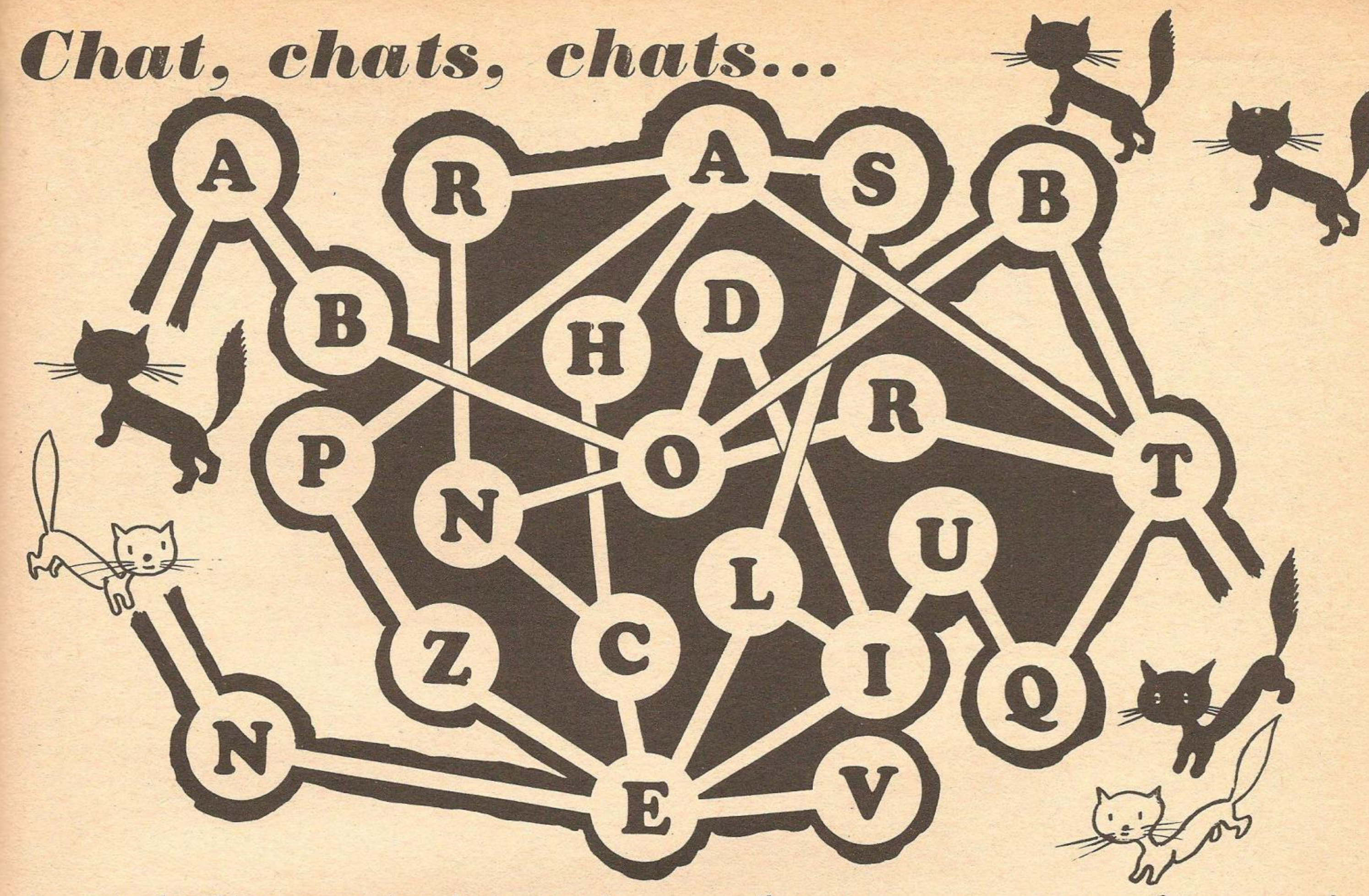
— Dites-nous ensuite ce que signifie la grande affiche. Pour cela, remplacez chaque groupe de points par un pronom personnel ;

— Un détail du dessin est reproduit plusieurs fois dans cette page. Quel est-il et combien de fois est-il reproduit ? Cet élément commun est toujours de même taille, mais il est présenté de différentes façons.

O. A. GRANDJEAN

Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

Chat, chats, chats...



Le petit chat blanc entre dans le jeu par la lettre A, puis il suit l'itinéraire de lettre en lettre pour sortir finalement par la lettre T. En ramassant au passage les lettres qu'il rencontre, et en suivant la bonne route il forme ainsi un proverbe relatif aux chats. Quel est donc ce proverbe ?
Le petit chat noir entre, lui, par la lettre N et il ressort, comme son « confrère » par la lettre T. Lui aussi forme avec les lettres qu'il trouve au passage un proverbe sur les chats.

Attention : une même lettre peut servir plusieurs fois.
Quand vous aurez trouvé les deux proverbes, vous vous amuserez à en trouver d'autres.

Charades en fleurs

**1. Mon premier se fait généralement en avant ;
Mon second se porte généralement en arrière ;
Mon troisième peut se porter sur le milieu ou sur le côté ;
Mon quatrième se trouve en fin de piste ;**

... Et mon tout est une fleur de printemps.

**2. Mon premier est né de mon second ;
Mon second se trouve sur la paille ;
Mon troisième pourrait être le nom de l'endroit où se couve mon second ;
Mon quatrième est lancé par mon premier ;**

... Et mon tout est une fleur des champs.

**3. Mon premier trempe dans mon second ;
Mon second attire le pêcheur ;
Mon troisième s'accommode bien de la farce ;
Mon quatrième est facile à faire en jetant une pierre dans mon second ;**

... Et mon tout est une belle plante d'appartement.

CE QUE PARLER VEUT DIRE

Vous connaissez tous ces locutions. Mais que veulent-elles dire ? Trouvez la bonne définition parmi les trois proposées.

A. Elle porte des anglaises.

1. Elle se coiffe avec de longues boucles.
2. Elle est habillée d'un kilt écossais.
3. Elle fait des pommes à l'anglaise.

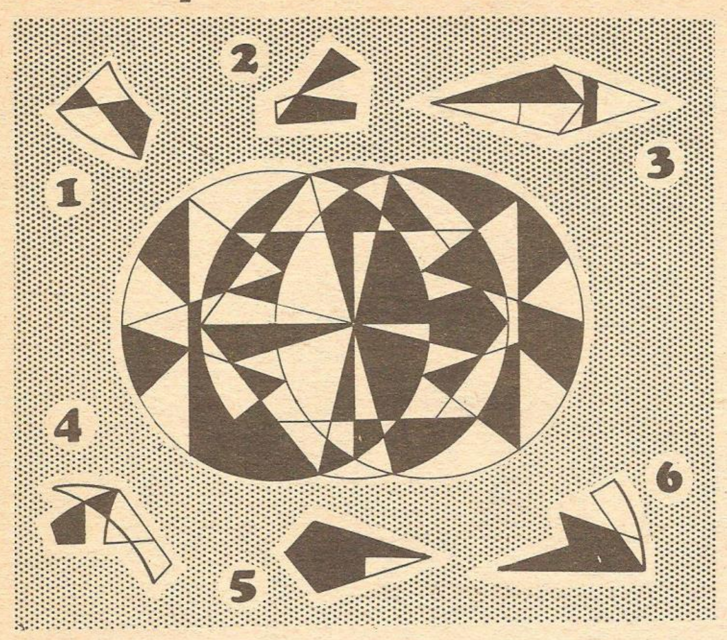
B. C'est un enfant de la balle.

1. C'est un enfant qui joue à la balle.
2. C'est un enfant élevé par un père peu sévère.
3. C'est un enfant élevé dans la profession de son père.

C. Trouver visage de bois.

1. Trouver une tête en bois sculpté.
2. Trouver une personne muette, impassible.
3. Trouver fermée la porte de la personne que l'on cherche.

YETI, YETIPA ?



LE JEU DU COUP D'ŒIL

Au centre de ce jeu se trouve une figure géométrique assez complexe. Et puis, tout autour, des petits fragments. Si vous avez le coup d'œil exact et exercé, **vous direz si les fragments figurent ou ne figurent pas dans le dessin central.**
Pour chacun des petits dessins numérotés de 1 à 6 vous répondrez, en somme, à la question : YETI ? YETIPA ?

le bon côté de la rentrée...

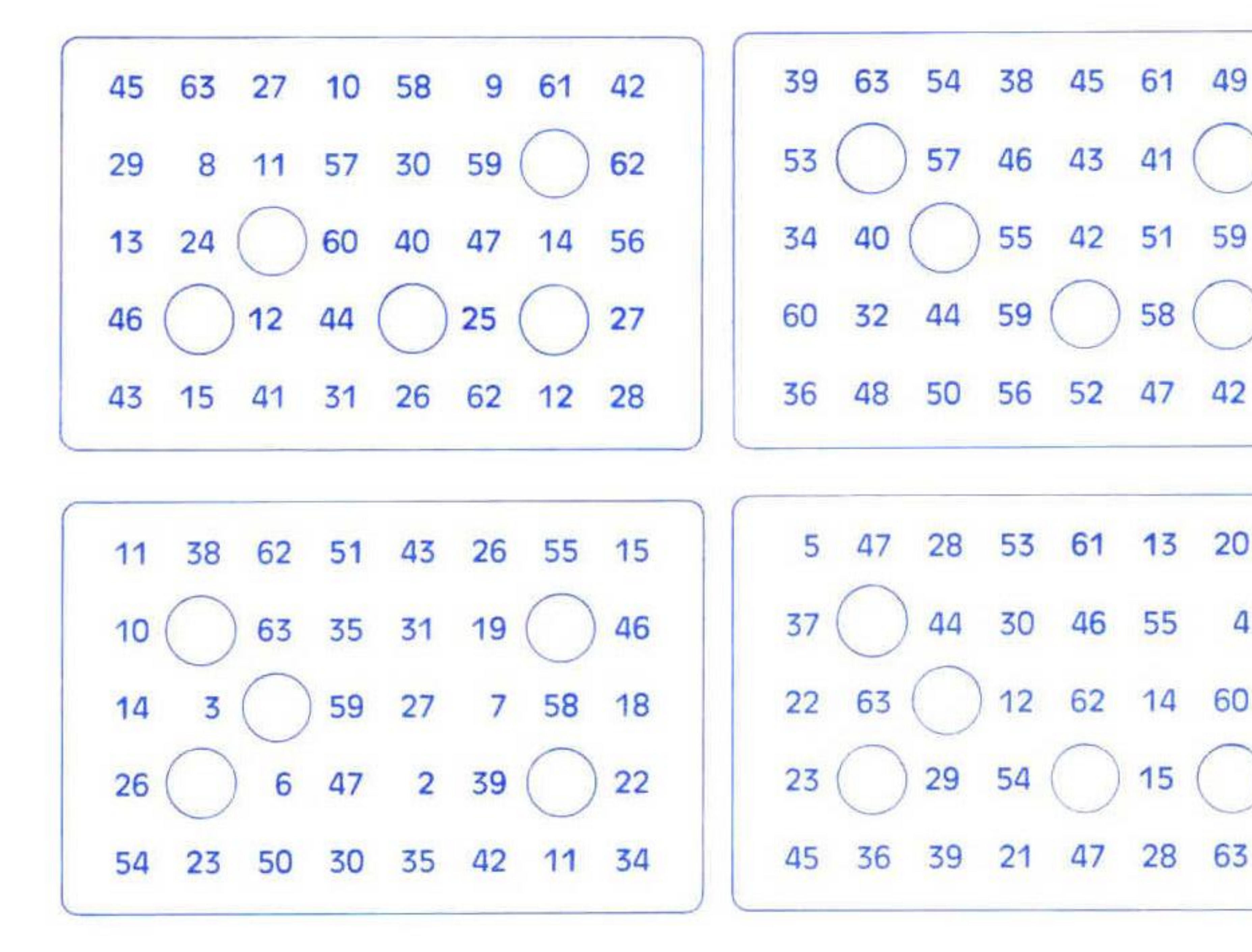
La rentrée a ses mauvais côtés, c'est certain. Dans quelques jours, il faudra se lever tôt, porter son cartable, ouvrir ses cahiers et ses livres, remonter son réveil. Il faudra oublier la mer et la campagne pour quelque temps. Croyez-moi, je suis passé par là et je vous plains de tout mon cœur.
Mais je connais quelqu'un qui a décidé que cette rentrée aurait aussi un bon côté. Ce quelqu'un, c'est la Société WATERMAN qui fabrique pour l'Europe entière tous les stylos WATERMAN que vous connaissez bien. WATERMAN vous offre de gagner le stylo de la rentrée, le FLASH-WATERMAN, avec lequel vous êtes sûrs d'avoir une belle écriture.

Dans notre prochain numéro, regardez le Jeu du TELEFLASH et jouez. Prévenez vos amis, car il y a plusieurs centaines de FLASH-WATERMAN à gagner, et le jeu est facile. En attendant, finissez bien vos vacances...

J. JARROSSON

CETTE SEMAINE, GRACE AU GADGET SURPRISE DE PIF :




45 63 27 10 58 9 61 42
29 8 11 57 30 59 62
13 24 60 40 47 14 56
46 12 44 25 27
43 15 41 31 26 62 12 28
39 63 54 38 45 61 49 33
53 57 46 43 41 62
34 40 55 42 51 59 35
60 32 44 59 58 58
36 48 50 56 52 47 42 37
11 38 62 51 43 26 55 15
10 63 35 31 19 46
14 3 59 27 7 58 18
26 6 47 2 39 22
54 23 50 30 35 42 11 34
5 47 28 53 61 13 20 52
37 44 30 46 55 4 7
22 63 12 62 14 60 31
23 29 54 15 6
45 36 39 21 47 28 63 38

54	23	18	58	63	31	26	51
29		61	50	20	27		52
56	28		17	59	48	21	60
31		19	55		30	16	53
62	49	24	57	22	52	27	25

33	49	27	17	21	55	61	39
3		31	51	63	43		13
15	7	1	19	15	23	59	41
57		29	9		35		51
53	5	47	25	45	33	11	37

RÈGLE DU JEU

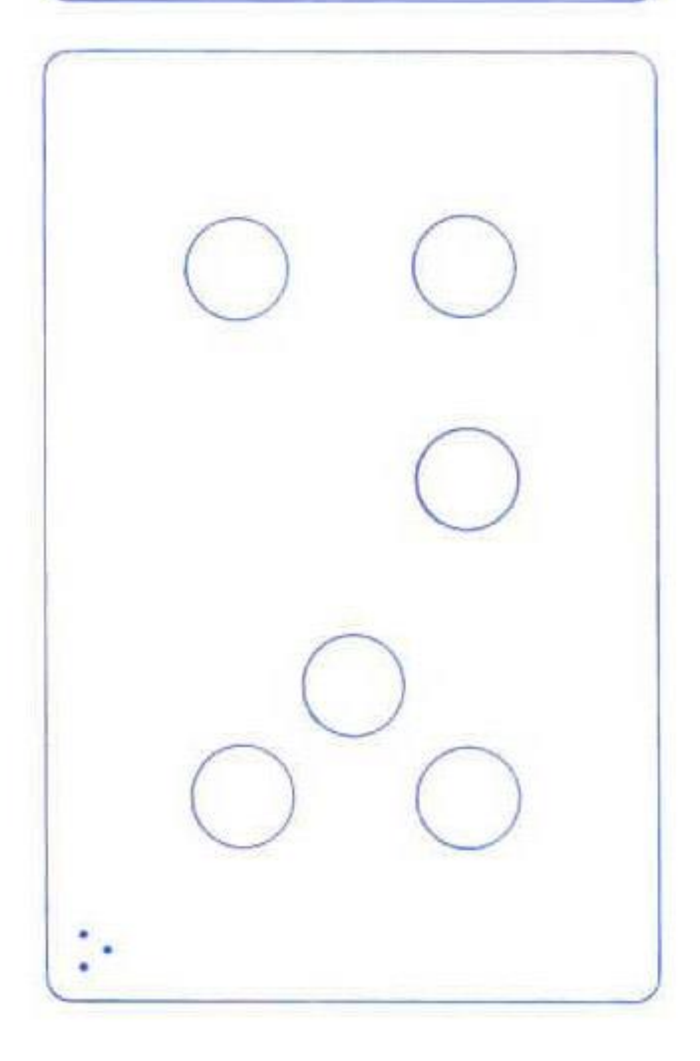
1) - Demandez à votre partenaire de penser à un nombre entre **1** et **63**

2) - Présentez lui les 6 cartes une à une en lui demandant à chaque fois si son nombre se trouve ou non dans la carte présentée

3) - Mettez l'une sur l'autre les cartes ou se trouve le nombre à deviner, puis, sur le paquet, la grille

L'addition des nombres apparaissant dans les perforations de la grille vous donnera le nombre à deviner

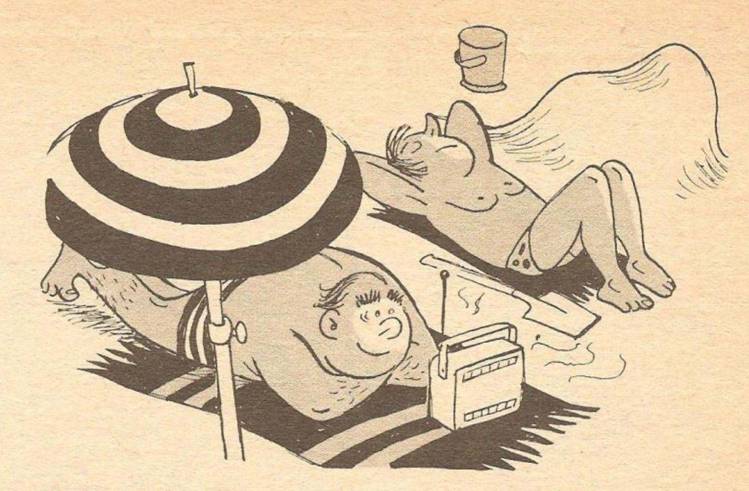
"**MATHGIC 2**" PARIS-CARTES - **272.30.35**



ENIGME...

PAR MOALIC.

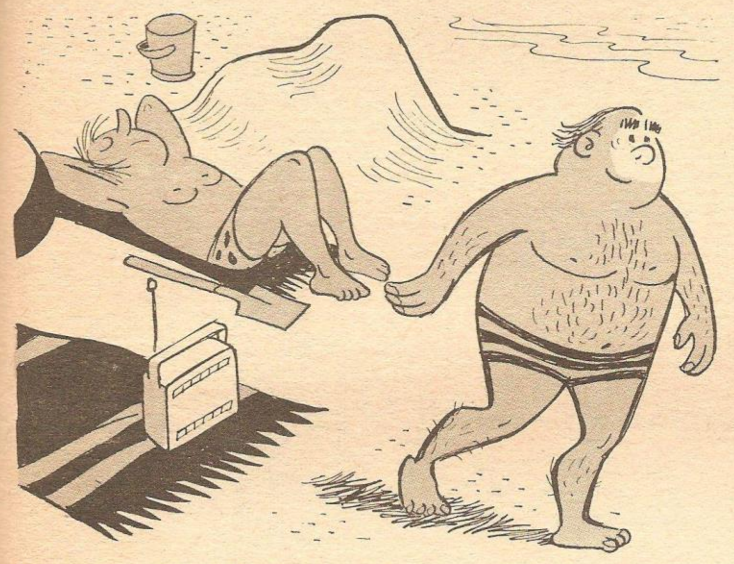
Chaque semaine Ludovic, détective privé, vous propose une énigme. Observez chaque détail et menez l'enquête. A vous de jouer !



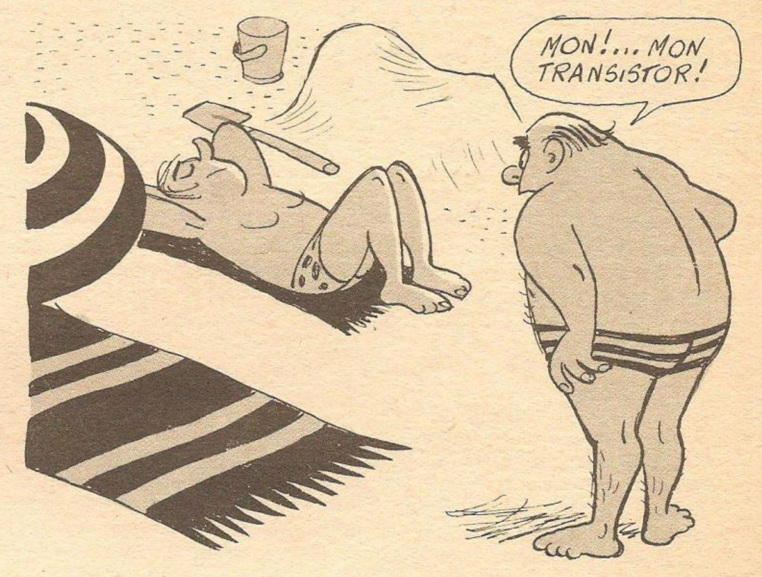
LE TRANSISTOR A DISPARU

LUDOVIC, en vacances fait un tour sur la plage, il salue au passage M. Fluet un client de l'hôtel.

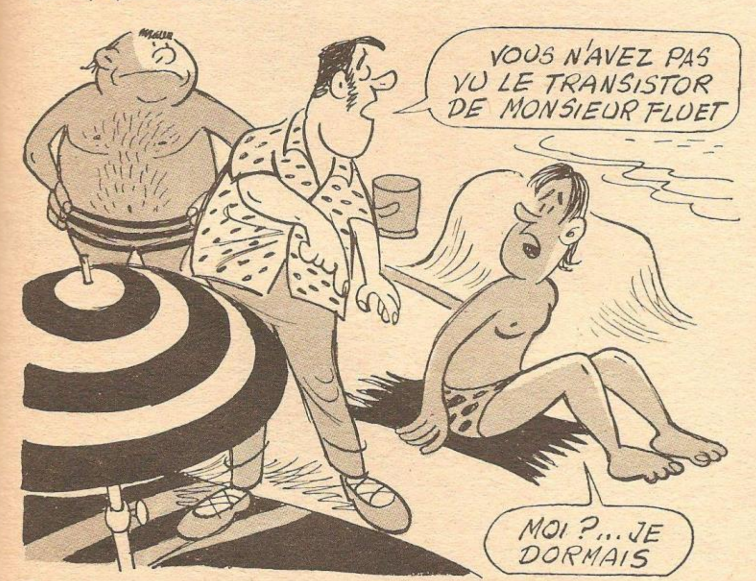
M. Fluet, lui, écoute son transistor, étendu à l'ombre de son parasol.



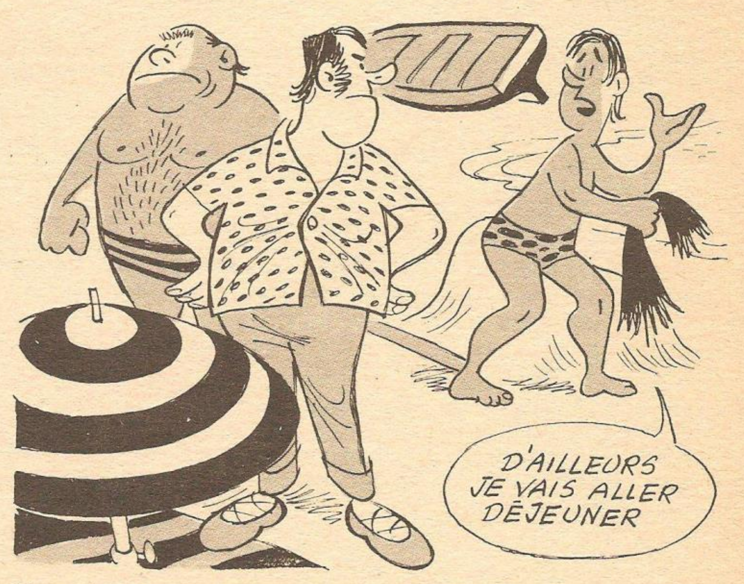
Mais il fait très chaud et M. Fluet arrête son poste pour aller piquer une tête.



Une surprise l'attend au retour : son transistor a disparu ; il appelle LUDO qui revenait vers l'hôtel.



Interrogé par LUDO, le jeune homme qui était étendu à côté de M. Fluet, prétend n'avoir rien vu.

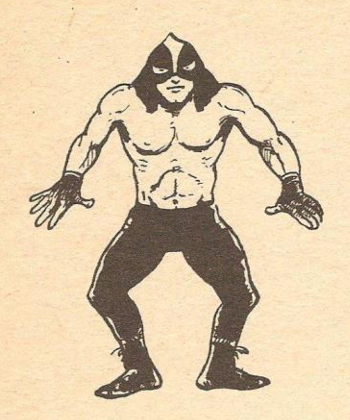


Mais LUDOVIC, lui, sait à quoi s'en tenir au sujet de cette mystérieuse disparition.

Comment Ludovic a-t-il résolu le mystère ?

Solution en dernière page du Journal des jeux.

Un fameux jeu



LE CATCH A QUATRE

En dehors du ring et des catcheurs (à découper et à coller sur du carton), il vous faut seulement un dé. Vous pouvez jouer à quatre ou à deux (chacun menant un ou deux catcheurs de l'équipe).

BUT DU JEU

Le combat est gagné par l'équipe totalisant 25 points. Chaque prise, non suivie d'un dégagement, donne 1 point: Chaque tombé, non suivi d'un dégagement, donne 4 points. Tout avertissement de l'arbitre ôte 2 points. Le catcheur ayant reçu quatre avertissements est disqualifié ; son coéquipier reste en combat.

ENGAGEMENT

Il y a engagement au début de la partie et aussi chaque fois qu'un catcheur a marqué des points ou bien s'est fait relayer par son coéquipier.
Partant d'une case d'angle opposée, les deux catcheurs lancent le dé tour à tour. Ils se déplacent, pour se rejoindre, verticalement ou horizontalement. Ils vont dans l'une des cases (la plus proche) portant le chiffre des points obtenus. Le catcheur obtenant 5, 6, ou le numéro de la case où il se trouve ne bouge pas.

COMBAT

Dès qu'un catcheur arrive à la case occupée par l'autre, il relance aussitôt le dé pour engager le combat. Selon ses points, il y a PRISE, AVERTISSEMENT ou TOMBE :

1, 2, 3 ou 4 PRISE.
La prise est bonne si l'adversaire au coup suivant marque moins de points.

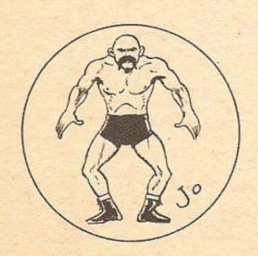
5. AVERTISSEMENT.
La catcheur est pénalisé quel qu'il soit.

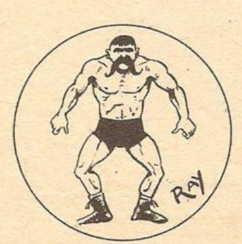
6. TOMBE.
Il est bon si l'adversaire, en jouant deux coups de suite, ne peut se dégager. Il se dégage soit en obtenant 6, soit en parvenant à se faire relayer.

LE RELAIS

La catcheur ne peut se faire relayer, en touchant la main de son coéquipier, que s'il se trouve dans l'une des cases en bordure du ring. S'il a été « tombé » au milieu du ring, ses deux coups de dé lui permettent de tenter sa chance en entrainant son adversaire vers l'extérieur. Mais n'oubliez pas la règle : verticalement ou horizontalement et le numéro le plus proche !

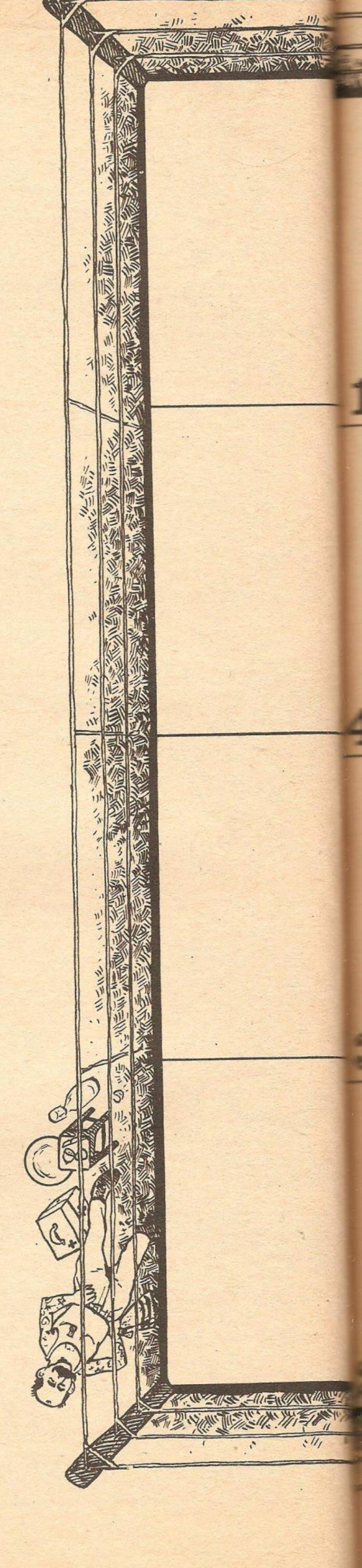
C.-M. LAURENT.

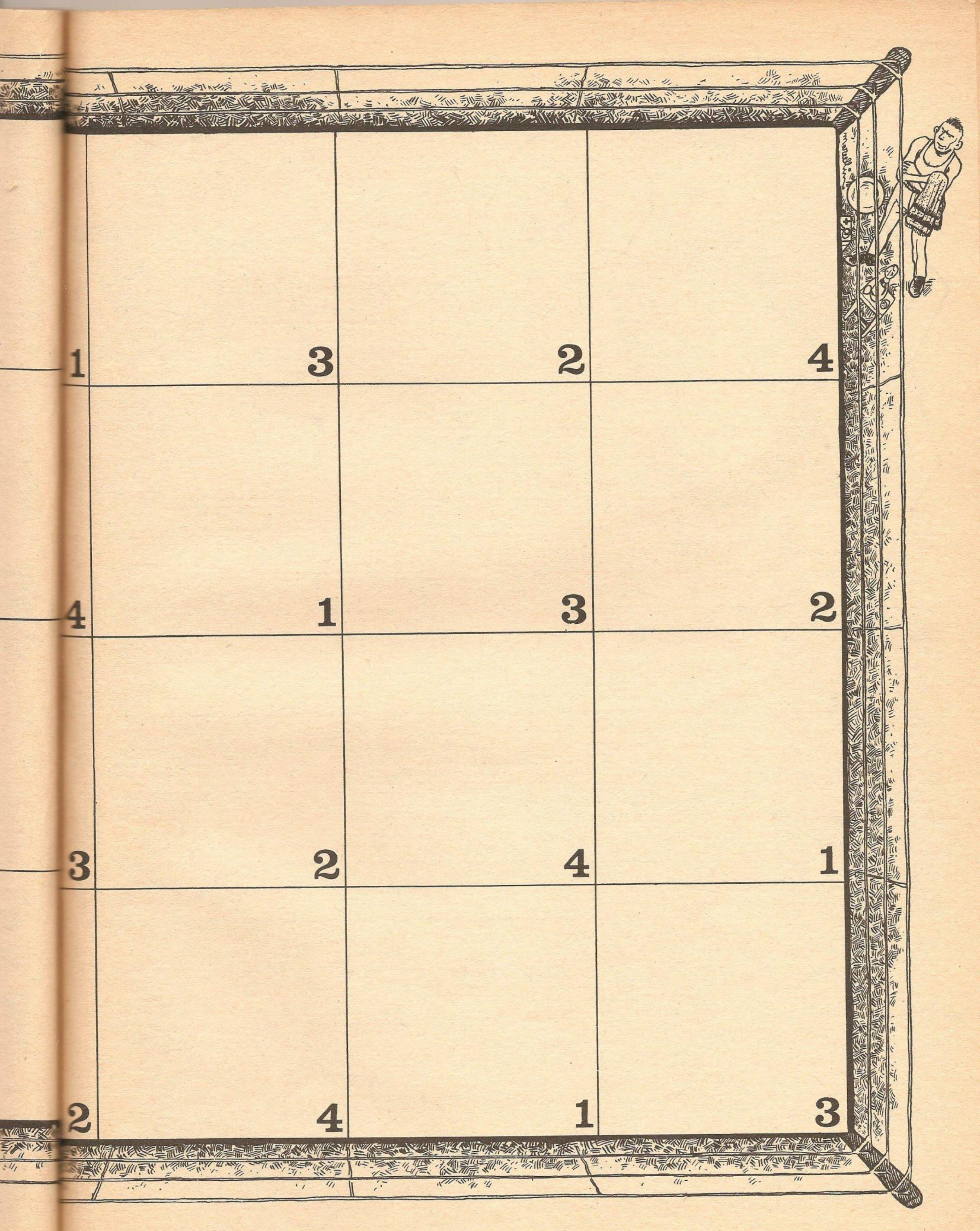




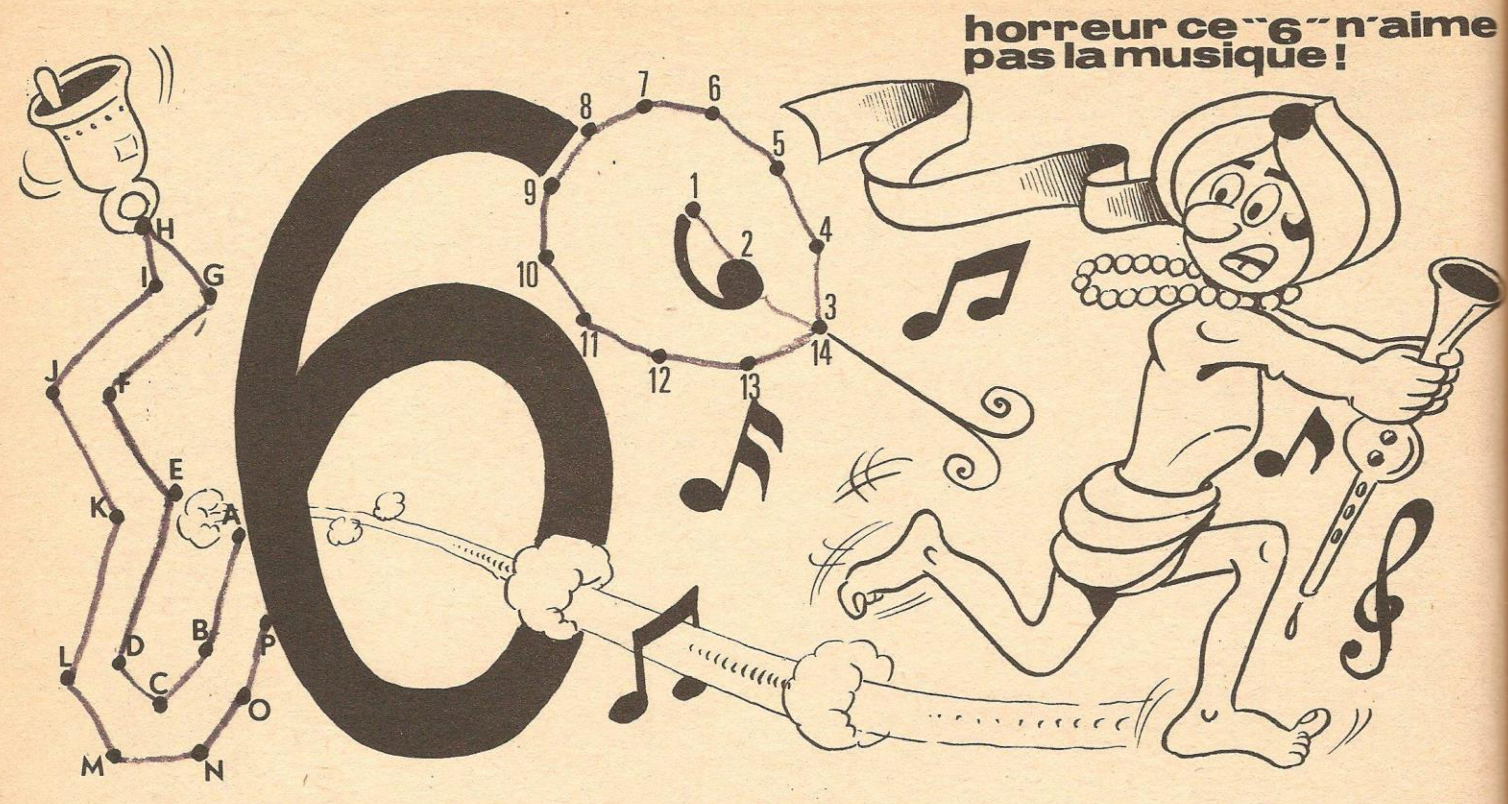




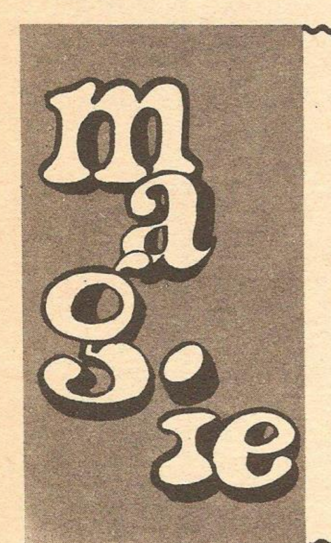



1 3 2 4
4 1 3 2
3 2 4 1
2 4 1 3

horreur ce "6" n'aime pas la musique !



Pourquoi ce charmeur de serpent a-t-il peur ?
Pour le savoir, reliez les points de 1 à 14 et de A à P.



Ipserk et deux boîtes vides

Voici deux petites boîtes en fer. Ouvrez-les et constatez qu'elles sont bien vides. Pour éviter tout soupçon, je m'éloigne d'un pas. Vous avez vérifié ? Refermez-les et remettez-les en place.
Elles sont vides toutes les deux, dites-vous ? En êtes-vous bien sûr... Alors, je peux prendre celle-ci ? D'accord ? Je la secoue ! Vous entendez ?
(On entend nettement un bruit de pièces de monnaie à l'intérieur.)
Alors, entendons-nous... Cette boîte est-elle vide ou non ?
Si la réponse est « elle est vide », Ipserk dit « vous avez raison ».
Si la réponse est « il y a des pièces ». Ipserk dit « vous avez tort ».
Ipserk ouvre la boîte, et elle est vide.
A la demande, il peut refaire l'expérience avec l'autre boîte.

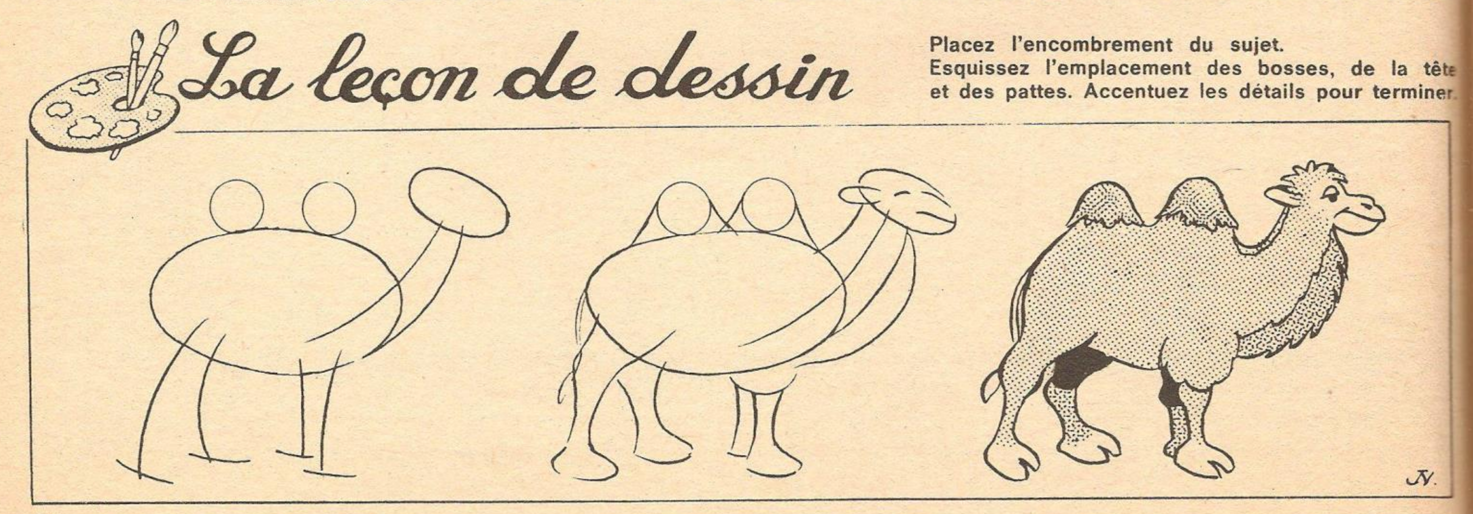


EXPLICATION

Il y a une troisième petite boîte accrochée dans la manche de veste d'Ipserk. Quand il secoue la boîte que tout le monde a examinée, c'est celle de sa manche qui fait le bruit. En exécutant le tour, veillez à ne pas faire le bruit trop tôt. Prendre la boîte sur la table avec un mouvement lent.

La leçon de dessin

Placez l'encombrement du sujet.
Esquissez l'emplacement des bosses, de la tête et des pattes. Accentuez les détails pour terminer.



a
Visez bien entre les deux yeux

b
C'est le moment de voler en zig-zag

2

c
Je me demande si c'est mon bon profil !

1

3

d
Vas-y, fonce au lieu de faire le beau

e
Moi j'ai choisi la sécurité

f
C'est pas ma faute, j'ai buté

5

g
Tu peux pas marcher au pas comme tout le monde

4

6

7

h
Je ne sais plus si j'ai mis une péllicule

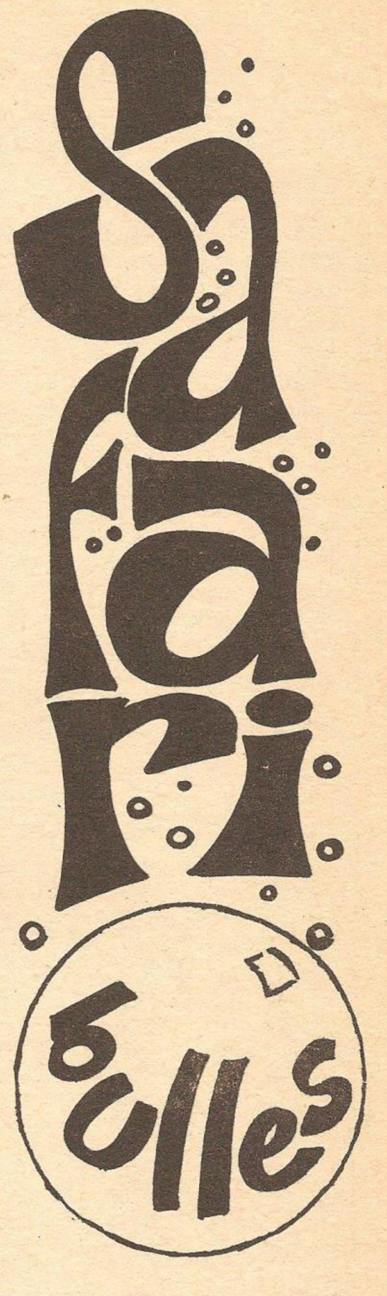
9

8.

i
Minute, papillon

GRING

Solution en dernière page du Journal des jeux.



de
ROGER DAL

Dans cette forêt vierge, dont on dit volontiers que « la main de l'homme n'y a jamais mis le pied », il se passe beaucoup de choses.

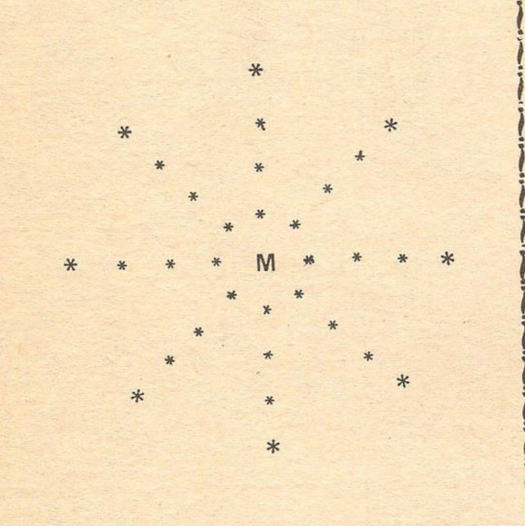
On est aussi très bavard, mais notre ami Gring n'a pas donné à chacun la « bulle » qui lui appartient.

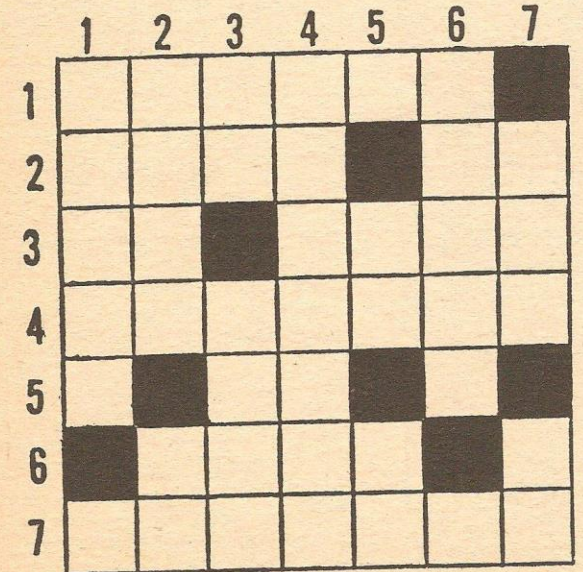
Essayez donc de rendre à chaque personnage les mots qu'il prononce normalement.

MOTS EN ETOILE

Les quatre mots qui composent cette étoile comportent tous neuf lettres dont une qui leur est commune : la lettre M. A l'aide des définitions suivantes, trouvez ces quatre mots que vous inscrirez chacun sur une branche de l'étoile de telle sorte qu'ils se croisent en M. Il vous suffit pour cela de remplacer chaque astérique par l'une des lettres composant le nom.

- Synonyme de victoires.
- Qualifie une température de l'avant-dernière saison.
- On y trouve des pots et des potards !
- Il faut en connaître les règles pour bien écrire.



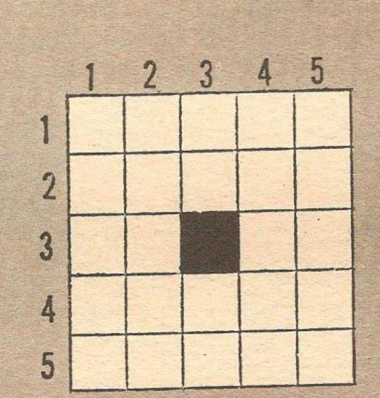


FABRIQUEZ-VOUS...



Munissez-vous d'une boîte de poudre à récurer. Percez-en le fond et le couvercle aux mesures exactes d'une règle E.
Confectionnez une rondelle de carton D.
Emboîtez dans E.
Passez cet ensemble dans le corps du bilbo.
Un bouchon découpé, en matière plastique s'emboîtera à l'autre extrémité de la règle.
Confectionnez un cornet avec C. Agrafez.
Posez sur D.
Le volant se compose de la partie A à découper et à hachurer soigneusement.
Formez et collez autour d'une rondelle de liège B.
Selon G : Votre jeu doit se présenter ainsi.
Selon H : Tapez sur F : Ce qui projettera votre volant aussi haut que votre force.
Il s'agit de rattraper votre volant dans le bilbo.
S'il se présente dans sa position primitive.
Vous êtes un super champion.
Demandez à vos amis de s'excercer.

GRILLE FLASH



Horizontalement :
1. Permet à un véhicule de s'arrêter.
2. Sur le dos du mouton.
3. En épelant : arme blanche - En dette.
4. Qui ont reçu un air nouveau.
5. Garnd pays de l'est (initiales).

Verticalement :
1. Supporte les plateaux de la balance.
2. Réduire en poudre à l'aide d'une râpe.
3. Un peu de neige - Initiales du compositeur Schumann.
4. But du grand voyage de Christophe Colomb.
5. Propres.

Mots croisés au choix

Choisissez vous-mêmes la série de définitions à votre goût : Flash (pour lecteurs pressés) ou As (si vous aimez chercher un peu).

FLASH

Horizontalement :
1. Astre ou vedette. — 2. Espace entouré de murs. Possessif. — 3. Du verbe lire. Entre le jaune et le rouge. — 4. Devant un nom. — 5. Adjectif possessif retourné. — 6. Arme blanche. — 7. Urgents.

Verticalement :
1. Débris de verre. — 2. Elle domine un château-fort. Fin d'infinitif. — 3. Conjonction. Donne un coup. — 4. Victimes d'irritation. — 5. Ancienne langue. D a n s les. — 6. Concurrent, qui pousse à mieux faire. — 7. Direction générale. Partie de squelette.

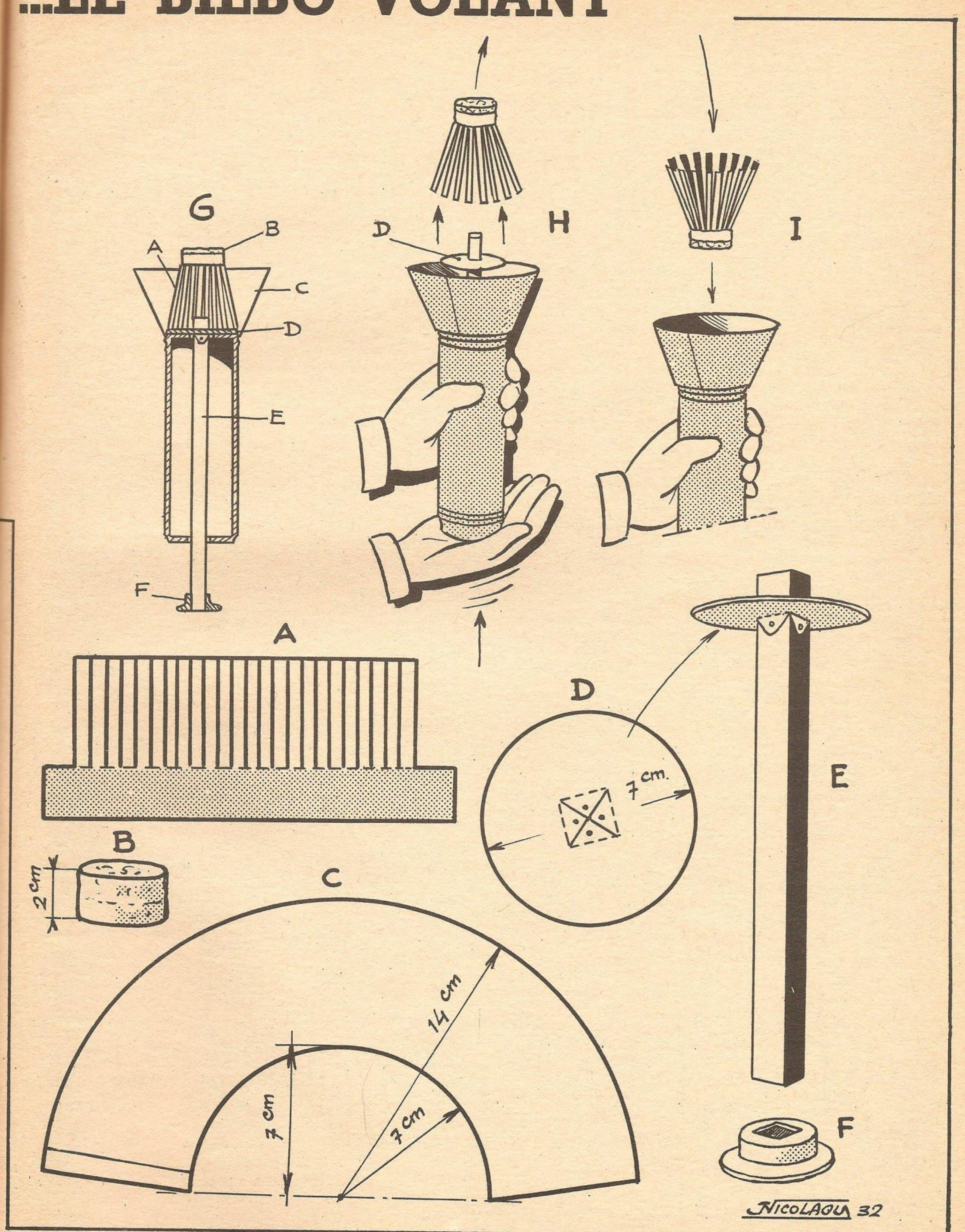
AS

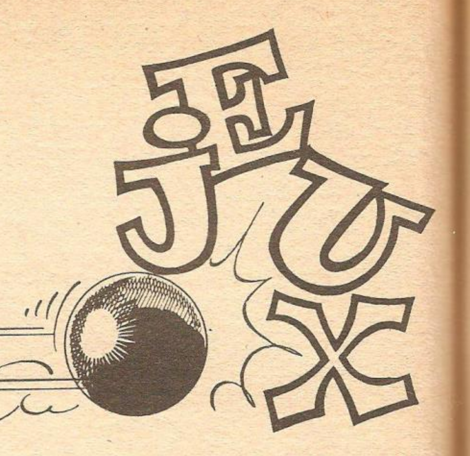
Horizontalement :
1. Sur la manche du général. — 2. Autour d'un roi. Début de maison. — 3. Parcouru des yeux. Sauce pas blanche. — 4. Beaucoup font un code. — 5. Début d'attention. — 6. Son fil est dangereux. — 7. Les citrons finissent par l'être.

Verticalement :
1. Lueur vive. — 2. L'espiègle en fait. Au début de l'ère. — 3. Adverbe. Coup de main. — 4. Mis en colère. — 5. Affirmation provençale. Dans un titre universitaire. — 6. Rival. — 7. Pivot. Attire les chiens.

Solution en dernière page du Journal des jeux.

...LE BILBO VOLANT



SOLUTION  

ANOMALIES

Prenez garde à la peinture.

— La Tour Eiffel est étrangement près de Montmartre.
— Le rideau de gauche n'a pas de tringle.
— Le tuyau du poêle débouche dans l'atelier.
— Le sol est carrelé par endroits et parqueté par ailleurs.
— Le pied de la console qui porte le buste à gauche est trop court.
— D'ailleurs, le cheval n'a que deux pieds.
— Le peintre peint avec un gant de boxe.
— La manche gauche est courte, et la droite longue.
— Il a un sabot à un pied et une pantoufle à l'autre.
— Le tube noir coule blanc.
— Un pinceau à une touffe de poils aux deux extrémités.
— Il y a vert sans T.
— Il a un éléphant comme modèle et peint une fleur.

TEST : Avocat.

Voici d'abord les explications pour certaines questions :
Tribunaux : Tribunal d'Instance, Tribunal de Grande Instance, Tribunal Correctionnel, Cour d'Assises, Tribunal de Commerce, Conseil des Prudhommes, Cour de Cassation, etc.
11 : C'est une balance.
15 : Juge d'instruction, Juge consulaire, Juge de paix, Juge au Tribunal de Commerce, et Juge pour chacun des tribunaux précédemment cités.

Et voici le verdict :

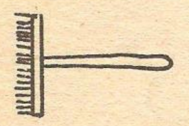
— Si vous avez **plus de 12 points,** vous êtes habile négociateur, brillant causeur, prudent et persévérant, vous avez donc toutes les qualités pour devenir (plus tard) un bon avocat. Mais, tenez compte du fait que les études sont longues, la carrière encombrée. et qu'il faut bien souvent et pendant longtemps faire preuve d'une grande patience avant d' « arriver ».

— Entre 6 et 12 points : il vaut mieux que vous pensiez à une autre carrière.

— Moins de 6 points : gardez-vous bien de chercher à arbitrer un conflit quel qu'il soit...

CINQ EN UN

Anomalies :
— Le pistolet à la ceinture du toréador.
— Ses chaussures à pointes de coureur.
— La girouette indiquant le Nord de tous les côtés.
— L'argent de la circulation avec son martinet.
— L'erreur de date sur l'affiche : le 30 septembre étant cette année un mardi et non un dimanche.



Objet caché :
L'épée se trouve contre l'une des planches de la porte volant en éclats.
Puzzle :
Croquis du balai reconstitué.

Ce que dit l'affiche :
JEudi, VENte, exceptionnELLE de TUlipes, liLas, péTUnias et autres fLEURs.

L'élément commun :
Il était répété six fois. Il s'agissait du pendentif de la dame à droite, en haut que l'on retrouvait en boucle de ceinture (spectateur assis, pantalon rayé), dans le corps de l'araignée, le cœur de la fleur sur le balcon, le soleil de l'affiche « Capri », et la boucle du chapeau de la personne, à droite du balcon.

CHAT-CHATS-CHATS

A bon chat bon rat. — N'éveillez pas le chat qui dort.
Autres proverbes :
Le chat parti les souris dansent. — La nuit tous les chats sont gris. — Chat échaudé craint l'eau froide.

CE QUE PARLER VEUT DIRE :
A 1. — B 2. — C 3.

CHARADES :
1. PAQUERETTE (pas - queue - raie - te).
2. COQUELICOT (coq - œufs - lit - co).
3. PHILODENDRON (fil - eau - dinde - rond).

YETI ? YETIPA ?
1. Non. — 2. Oui. — 3. Oui. — 4. Oui. — 5. Non. — 6. Non.

ENIGME :
Solution : Le voisin prétend avoir dormi, mais LUDOVIC a constaté que la pelle qui était à sa droite est passée à sa gauche. Quant au tas de sable qui est à son côté, il a changé de forme. C'est certainement là que le jeune homme a enfoui le transistor, se réservant de venir le rechercher plus tard.

JEU DE BULLES :
1. D. — 2. E. — 3. B. — 4. C. — 5. I. — 6. H. — 7. A. — 8. G. — 9. F.

MOTS CROISES AU CHOIX :
HORIZONTALEMENT :
1. Etoile. — 2. Cour. Ma. — 3. Lu. Roux. — 4. Article — 5. At. — 6. Epée. — 7. Pressés.
VERTICALEMENT :
1. Eclat. — 2. Tour. Er. — 3. Ou. Tape. — 4. Irrités. — 5. Oc. Es. — 6. Emule. — 7. Axe. Os.

GRILLE-FLASH



Horizontalement :
1. Frein. — 2. Laine. — 3. EP. — DT. — 4. AERES. — 5. U.R.S.S.
Verticalement :
1. Fléau. — 2. Raper. — 3. El. — R.S. — 4. Indes. — 5. Nets.

MOTS EN ETOILES

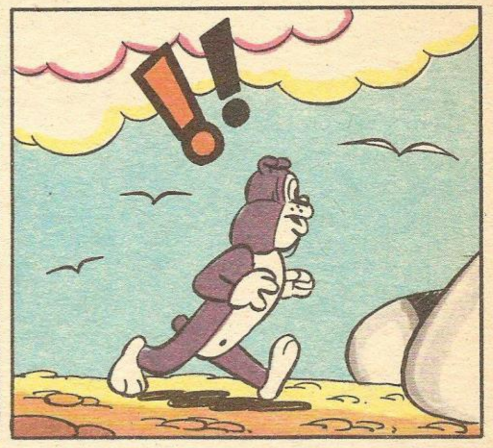
GRAMMAIRE
AUTOMNALE
PHARMACIE
TRIOMPHES

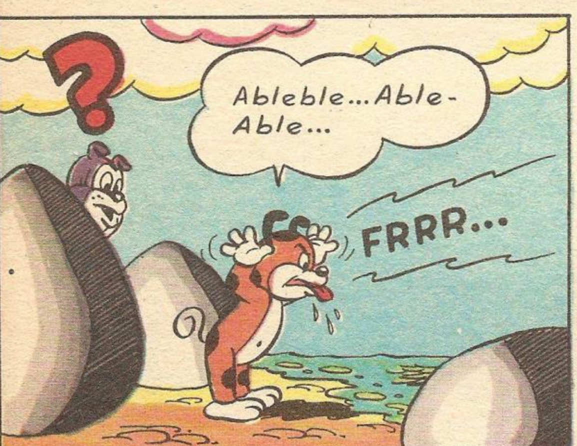


PIFOU... BRONZAGE Minute

Scénario et dessins de MAS



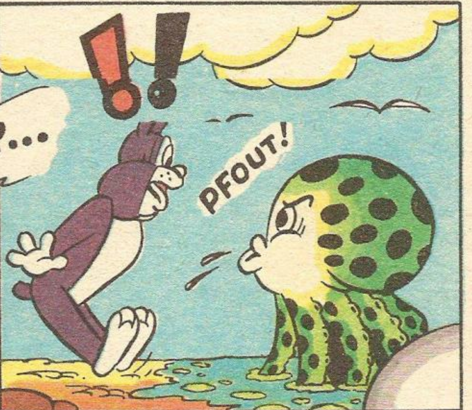




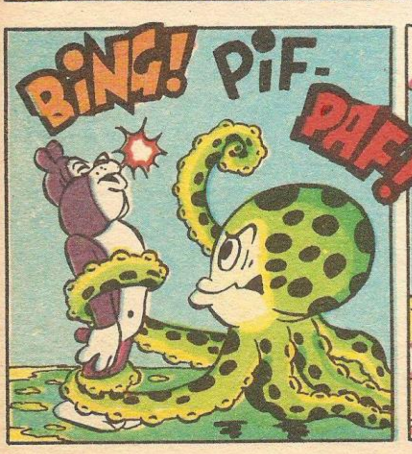


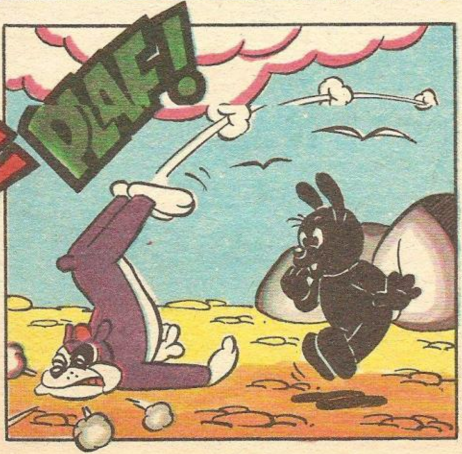




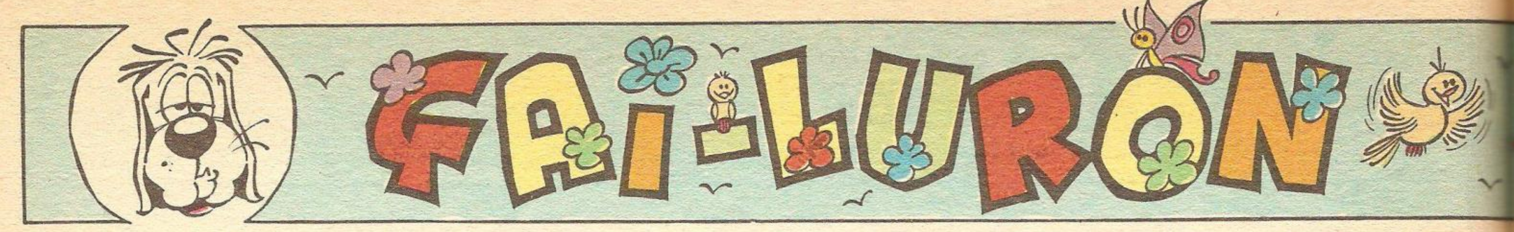


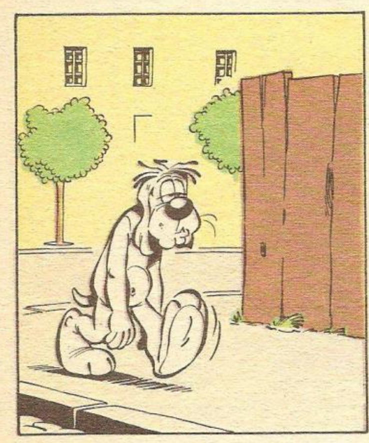




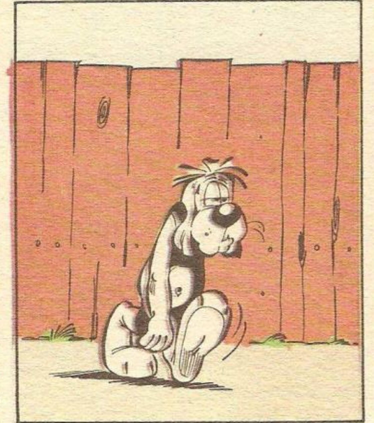




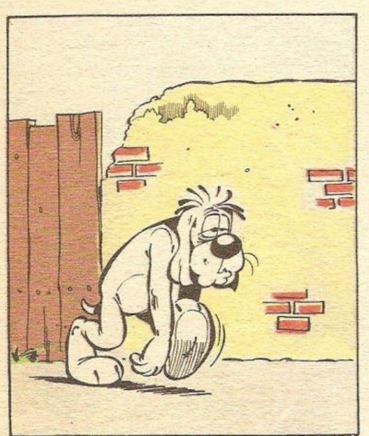

GAI-LURON

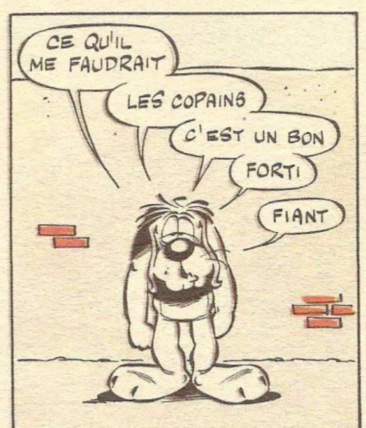



JE TRAVERSE UNE PÉRIODE
D' INTENSE
FATIGUE



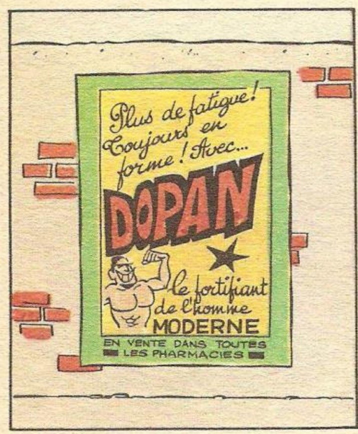

C' EST TOUS LES ANS
PAREIL À
CETTE
ÉPOQUE

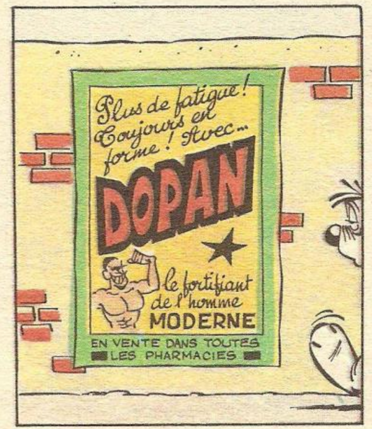


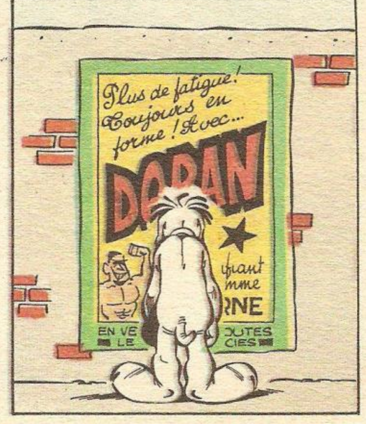

CE QU'IL ME FAUDRAIT
LES COPAINS
C' EST UN BON
FORTI
FIANT


RIEN QUE DE
CAUSER
ÇA ME
FATI
GU
E

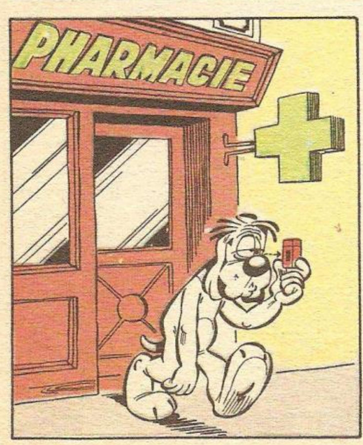

JE SENS BIEN
QU'IL FAUT
QUE J' AILLE
FAIRE UNE
PETITE
SIE
ST
E

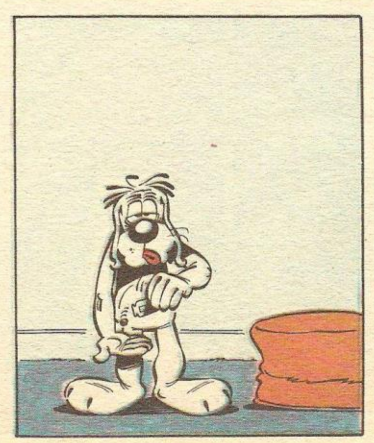

Plus de fatigue! Toujours en forme! Avec...
DOPAN
le fortifiant de l'homme MODERNE
EN VENTE DANS TOUTES LES PHARMACIES


Plus de fatigue! Toujours en forme! Avec...
DOPAN
le fortifiant de l'homme MODERNE
EN VENTE DANS TOUTES LES PHARMACIES

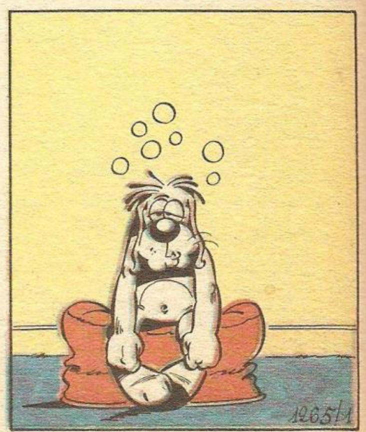



C' EST ÇA
QUI SERAIT
BON
POUR
M
O
I


PHARMACIE

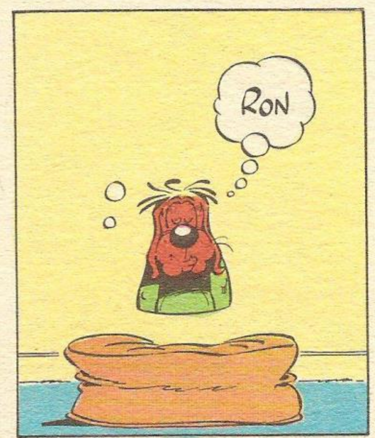


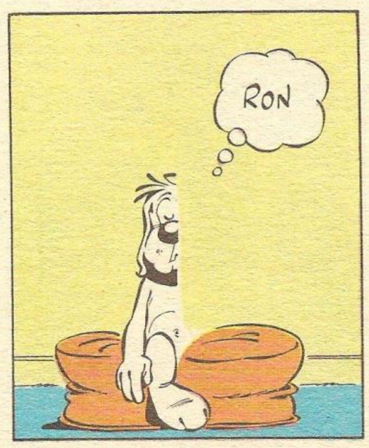

GLOP

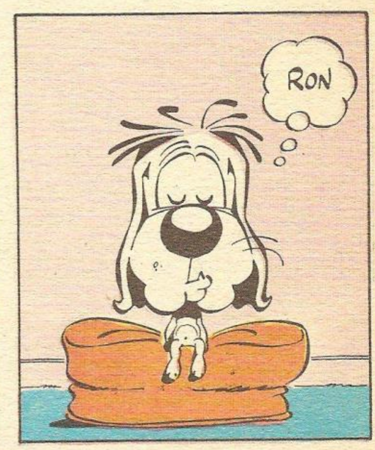


...OU LA JOIE DE VIVRE... par GOTLIB

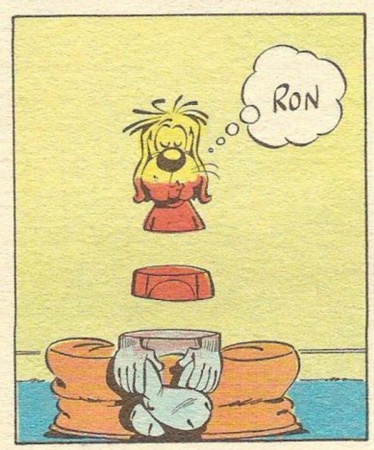




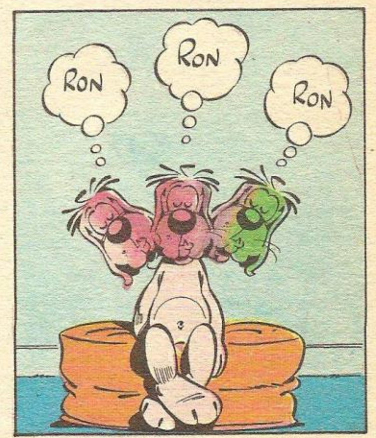




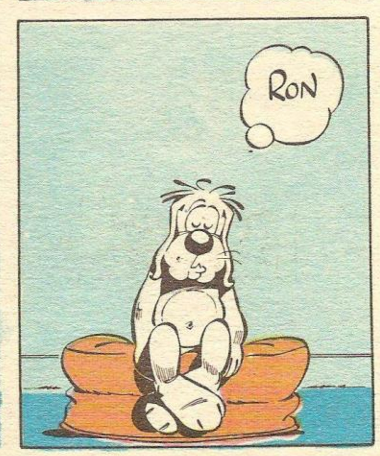


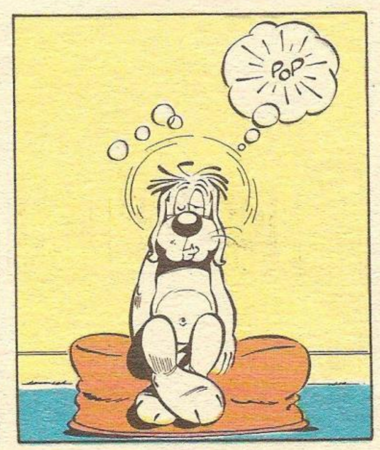














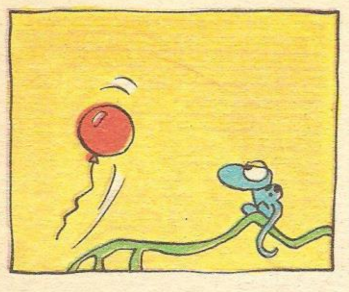
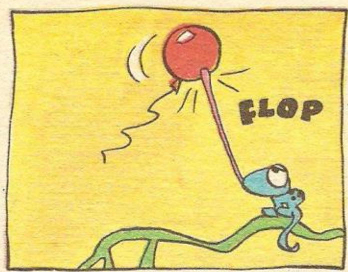


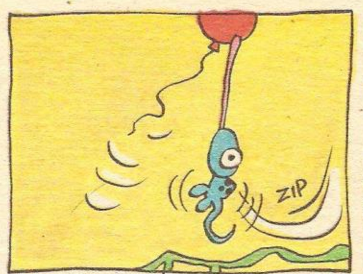


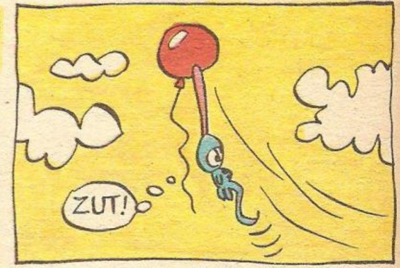


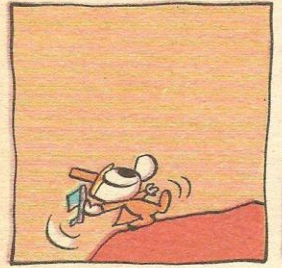
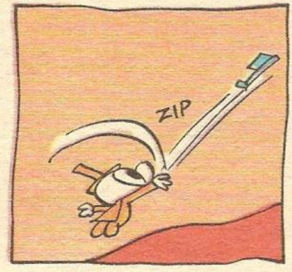


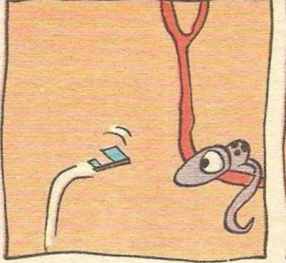
M. le magicien..... par M. M.

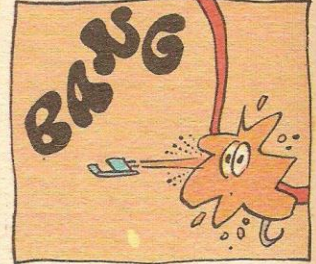



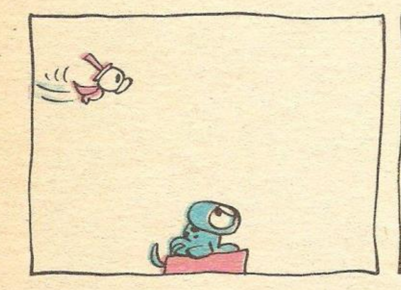
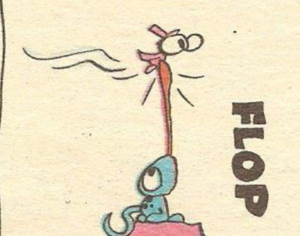


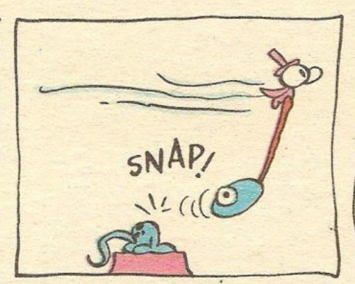


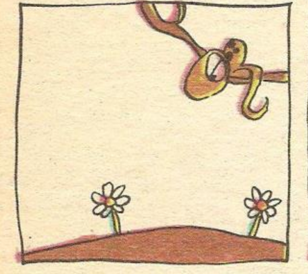
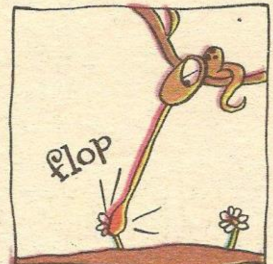


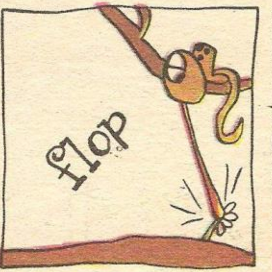





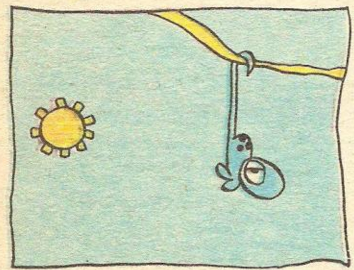
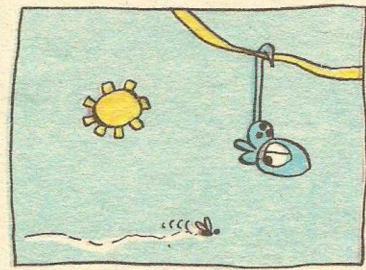


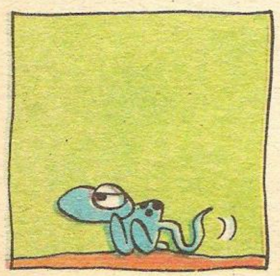
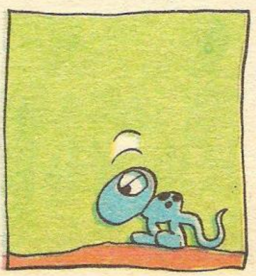


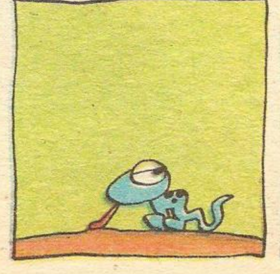






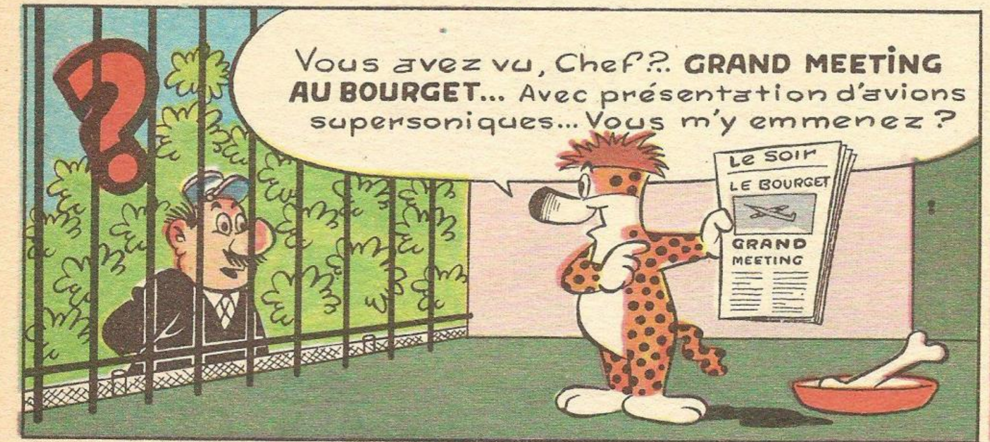





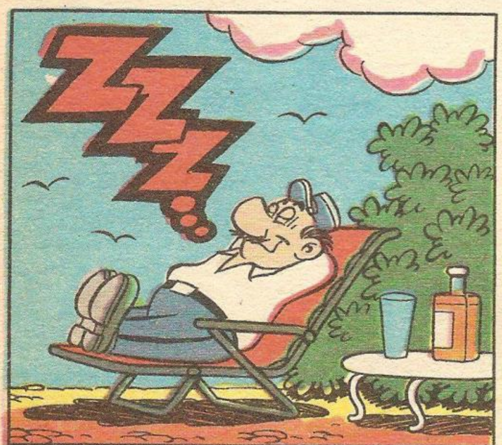

LÉO... bête à PART...



Scénario : SANI. MAS. Dessin : MAS.

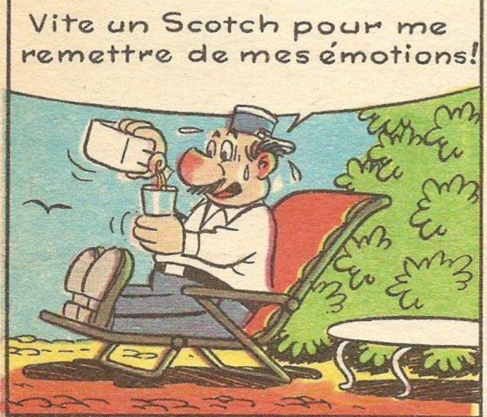






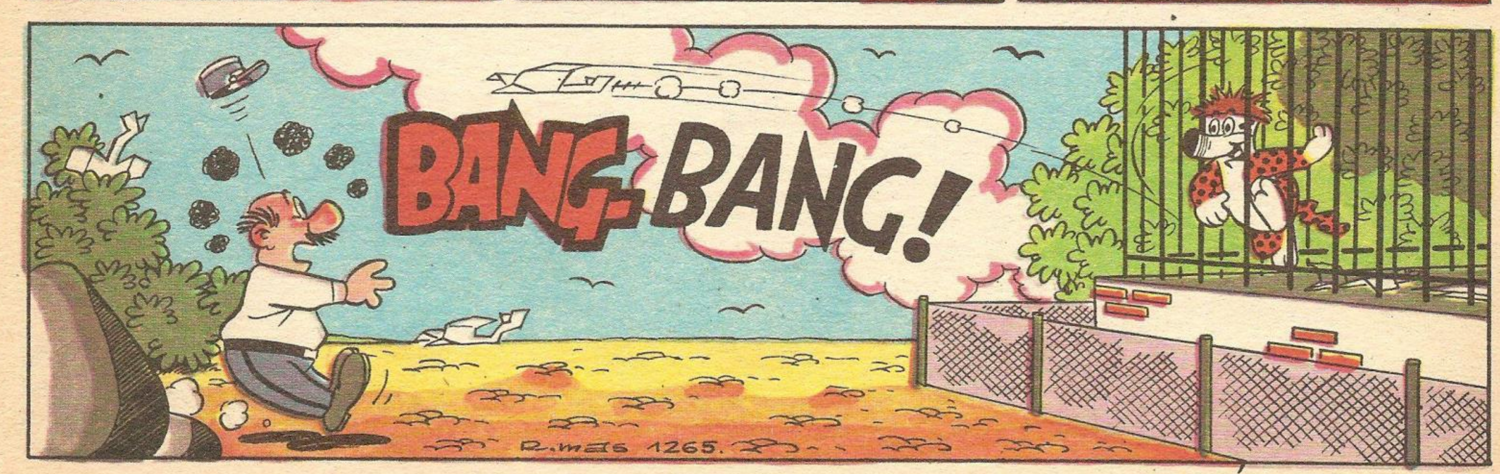


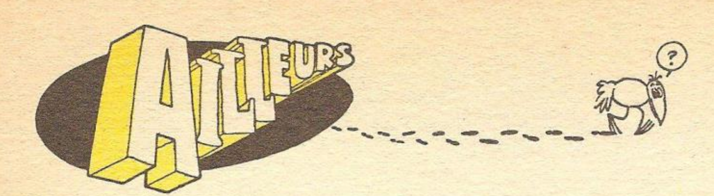












Scénario et Dessins de MANDRYKA*

LA CHASSE AU ZIGOUIGOUI

LE ZIGOUIGOUI EST UN VOLATILE BADIBULGANT À BASSE ALTITUDE DANS LES SAVANES BLEUES DE MISOPOPOTAMIE.



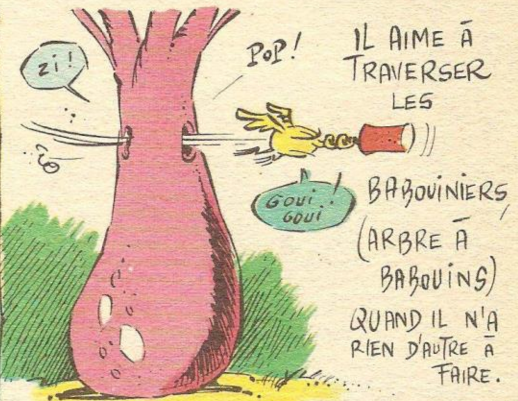
ON A VU CERTAINS ZIGOUIGOUIS VOLANT À SI BASSE ALTITUDE QU'ILS EN ÉTAIENT OBLIGÉS DE COURIR POUR NE PAS TOMBER



QUELQUEFOIS LE ZIGOUIGOUI VOLATILBULE À TRÈS TRÈS BASSE ALTITUDE, SOUS LES SAVANES MISOPOPOTAMIENNES.



IL AIME À TRAVERSER LES BABOUINIERS (ARBRE À BABOUINS) QUAND IL N'A RIEN D'AUTRE À FAIRE.



ET C'EST POURQUOI DERRIÈRE LE ZIGOUIGOUI SE DÉGONFLENT LES BABOUINIERS



AVEC CES "BOUCHONS" DE BABOUINIERS, LE ZIGOUIGOUI S'AMUSE À BOUCHER LES BOUTEILLES SAUVAGES POUSSANT DANS LES RÉGIONS THERMALES.



LES BOUTEILLES AINSI BOUCHÉES AVANT MATURATION COMPLÈTE EXPLOSENT, RÉDUISANT AINSI LA PRODUCTION THERMALE MISOPOPOTAMIENNE DE PLUS DE 30% !...





C'EST POURQUOI FUT CRÉÉE UN ÉQUIPE D'ANCIENS HOMMES SANDWICHES DÉGUISÉS EN FAUSSES BOUTEILLES THERMALES À GOULOT AUTO-COLLANT...

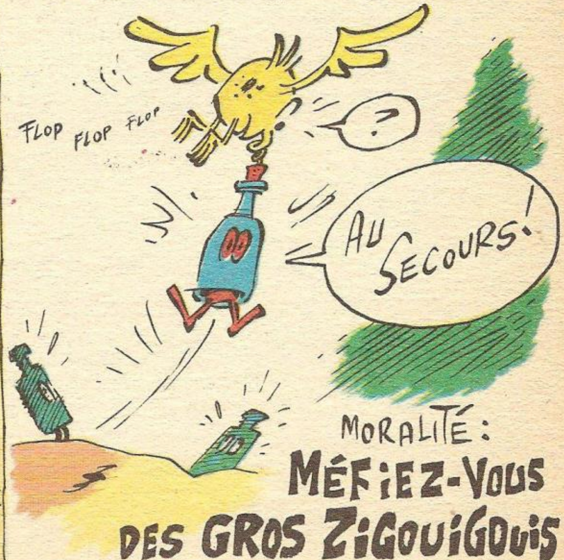


...LA BRIGADE DES EMBOUTEILLEURS!



MAIS PARFOIS LE ZIGOUIGOUI EST D'UNE TELLE TAILLE QU'UNE FOIS PRIS AU PIÈGE...

...IL S'ENVOLE AVEC LA BOUTEILLE, ET SON CONTENU... LE MISOPOPOTAMIEN!

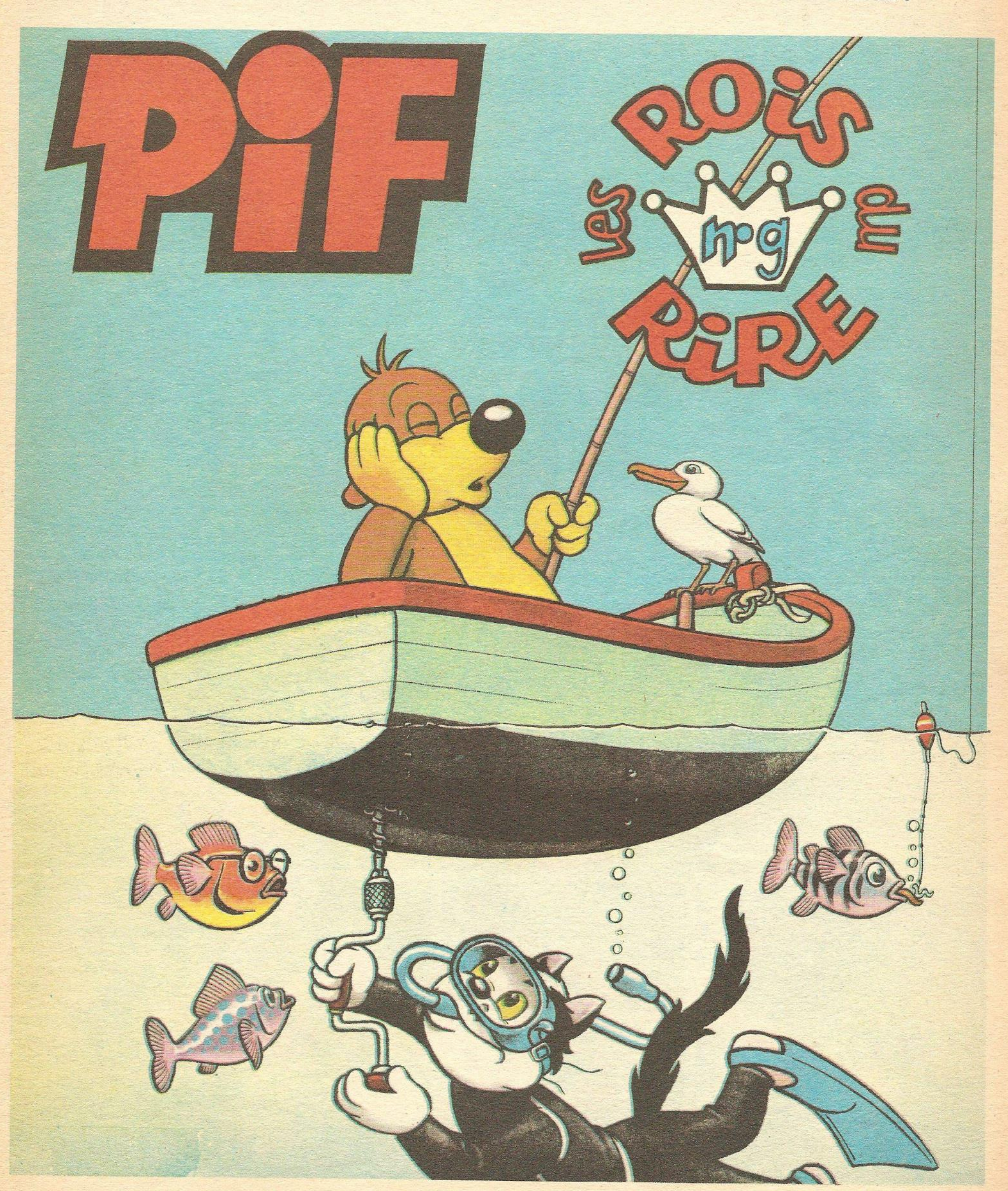


MORALITÉ :

MÉFIEZ-VOUS DES GROS ZIGOUIGOUIS

CE MOIS-CI

32 PAGES DE RIRE AVEC LES MEILLEURES HISTOIRES DE PIF.



PLACID ET MUZO

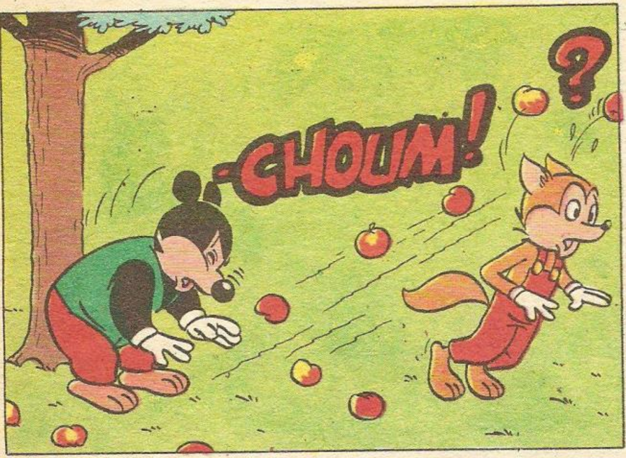


SCÉNARIO ET DESSINS DE NICOLAOU





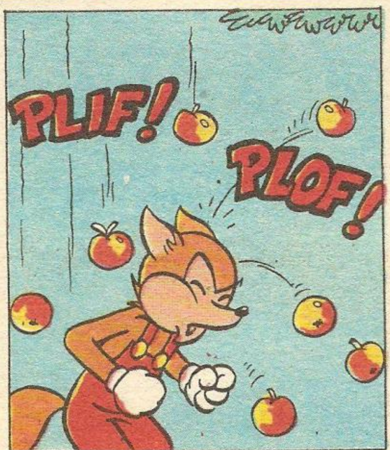




















De vous à nous — de nous à vous

Suite de la p. 2

à avoir demandé le super-Diana et nous ne pouvons contenter tout le monde en même temps.

Pascale DALLY (Aubigny-en-Artois) : « Pourquoi met-on la liste de préférence établie par le jury dans le résultat du concours? »

Nous faisons paraître la liste du jury pour que vous puissiez la comparer à la vôtre.

Slimi DJAMAL (Alger) : « J'achète ton journal depuis le numéro 2 et je le trouve formidable, je me désespère de ne pouvoir faire le jeu-concours primé. Pourrais-tu, toi qui as un cerveau génial, trouver une solution? »

Ne te désespère plus Slimi comme tu as pu le constater depuis le numéro 1264, les lecteurs habitant l'Algérie peuvent participer au jeu-concours primé.

Sylvie COGOULOU (Paris-XX) : « J'ai encore le gadget le jardin Miracle. Est-ce que je peux encore le faire pousser? » **Tu veux certainement parler du gadget n° 6, l'herbe magique. Bien sûr, tu peux toujours l'utiliser, et si tu suis bien le mode d'emploi, d'ici huit jours, tu verras pousser ton herbe.**

Simon EUSSONET (Tavnel) : « Pourriez-vous me dire qui fait les publicités pour les gadgets des semaines suivantes? »

C'est l'équipe de la rédaction qui les conçoit et les donne à exécuter aux dessinateurs de « PIF ».

Nous remerçions de leurs lettres : Joël PISKORSKI (Avion), P. GUSTIN (Maubeuge), Philippe LERNOULD (Lille), Gilles MEUNIER (Paris), Patrice COSTE (Mescy), Régine COUGANT (Quimper), Philippe CHANIN (Marseille), Régine PLACE (Bayonne), Christian BELIN (Bordeaux), J.-M. BOUCHE (Shelles), Guy DEMAERE (Belgique), André CHATEAUVIEUX (Jarrie), Daniel CAMPOS (Crons), Patrick GONZALEZ (Biarritz), Pascal LANGE (Calvados).



" LE SUPER GADGET "
une histoire comique
de Pif en 5 pages.

" UNE SELLE POUR STORMY " Teddy Ted.

" LE CERVEAU DE SECOURS "
Les pionniers de l'espérance

" AU RISQUE DE MOURIR " une aventure de Totoche en 7 pages.

Le concombre masqué - Couik - Nestor - Pifou - M. le magicien - Gai Luron - Léo bête à part - Placid et Muzo

LE JOURNAL DES JEUX de 16 pages.

Le jeu concours primé qui vous fera gagner 250 F et un magnifique cadeau.

ET LE GADGET SURPRISE

Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

PAR. TABARY.

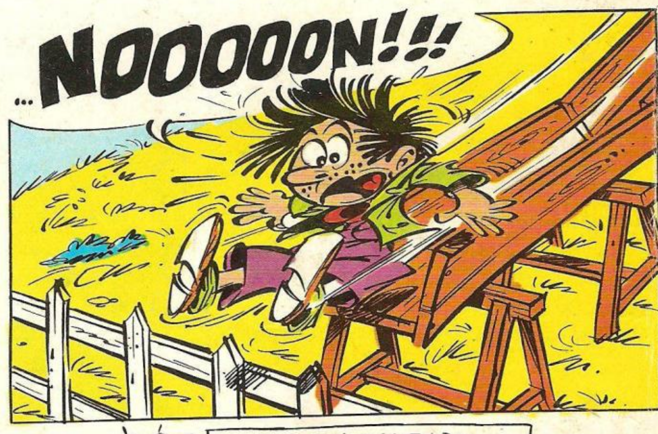


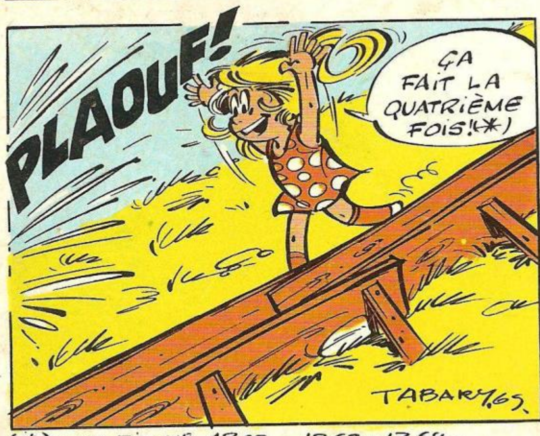














(*) VOIR PIF Nº 1262-1263-1264-

Directeur de la publication : Pierre BELLEFROID — *Comité de Direction* : Pierre BELLEFROID — Claude BOUJON — Danièle JUFFET — *Rédacteur en chef* : Georges RIEU - 407-8-1969 Imp. Montsouris Paris, Massy - O.G.P. *Imprimé en France* - Loi nº 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.

Dépôt légal : août 1969.